SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING

SUPER PLAY

AUG
1998
Pris 39:-
Norge 45 Nkr

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • GAME BOY • DREAMCAST • SUPER NES • ARKAD

TOKYO
En rapport från
TV-spelens huvudstad

MISSION: IMPOSSIBLE
Första recensionen

NINJA
Ut ur skuggorna

Turok 2
The Fifth Element
Colin McRae Rally
Road Rash 3D
Earthbound 64
F1 World Grand Prix
L.A.P.D. 2100
Burning Rangers

Banjo-Kazooie

TIDSAM 0669-08
08
7 388066 903903

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER – BYTER – SÄLJER NYA + BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

Storgatan 44, 903 26 Umeå
Fax 090-13 51 00, E-mail: order@tvspeloteket.com

Besök vår Web-Shop

www.tvspeloteket.com

24 TIM LEVERANS

Leverans av basenheter till vissa orter i Södra Sverige kan ta ett dygn X-tra!

TVSPELOTEKET

RÄNTEFRI BETALNING

1:a månaden betalningsfri!!!
6 mån - ingen aviavgift, dela upp betalningen på 5 månader.
12 mån - 25k/mån aviavgift, dela upp betalningen på 11 månader.
24 mån - 45kr/mån aviavgift, dela upp betalningen på 23 månader.
Uppläggningsavgift tillkommer med 245 kr. Minimum köpesumma 1900 kr.
Räntefri betalning kan endast göras på ord priser, ev rabatter går ej att kombinera.

1495:-*
Ord butikspris 1595:-
* Gäller vid samtidigt köp av ordinarie spel.

STORA PAKETET
Basenhet Inkl demo-CD, handkontroll, scartkabel, strömkabel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan".**

1995:-
Ord butikspris 2 750:-

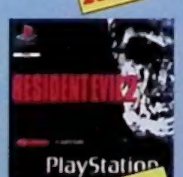
PRISBOMBER!

SUPERPAKETET
Basenhet Inkl demo-CD, han kontroll, scartkabel, strömka bel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan" + ex HK + minneskort**

2 295:-
Ord butikspris 3 200:-

ORDINARIE SPEL

Adidas Power Soccer2	**299:-**
Batman & Robin	**479:-**
Beast Wars	429:-
Breath of Fire 3	**Ring!**
Castlevania	479:-
Colin Mc Rae Rally	**Ring!**
Cool Boarders 2	389:-
Crash Bandicoot 2	449:-
Croc	**349:-**
Dark Omen	429:-
Deathtrap Dungeon	**429:-**
Diablo	429:-
Doom/Final Doom	449:-
Duke Nukem 3D	479:-
Fighting Force	479:-
Final Fantasy 7	499:-
Forsaken	**479:-**
Gex 3D	389:-
Grand Theft Auto	389:-
Hardball 6	**429:-**
Hercules	449:-
ISS '98	Ring!
Moto Racer	429:-
Motorhead	**449:-**
NBA Pro '98	**499:-**
Need For Speed 3	429:-
Newmaan Haas	499:-
NHL '98	349:-



Nightmare Creatures	389:-
Pitfall 3D	479:-
Populus 3rd Coming	429:-
Power Play Hockey '98	**479:-**
Poy! Poy!	**499:-**
Premiere Manager '98	**389:-**
Rascal	479:-
Reboot	429:-
Red Alert C&C	479:-
Riven	599:-
Road Rash 3D	**429:-**
Sim City 2000	399:-
Skull Monkey	429:-
Snow Racer '98	389:-
Spawn The Eternal	**389:-**
Spice World	**249:-**
Street Fighter Collection	**499:-**
Test Drive 4	299:-
Theme Hospital	429:-
Time Crisis, med pistol	729:-
Toca Racing	479:-
Tomb Raider 2	479:-
Total NBA '98	**389:-**
Treasures of the Deep	389:-
Wayne Gretzky '98	**479:-**
World Cup '98	**429:-**
V-Rally	479:-

PAKETPRIS!

Grand Turismo + Analog HK m. rumble pack.

=899:-

PLATINUMSPEL

Air Combat	249:-
Allen Trilogy	**249:-**
Bust a Move 2	249:-
Crash Bandicoot	**249:-**
Destruction Derby 2	249:-
Die Hard Trilogy	249:-
Formula 1	249:-
ISS Pro	249:-
Micro Machines V.3	**249:-**
Mortal Kombat Trilogy	279:-
Pandemonium	249:-
Porche Challenge	249:-
Rayman	**249:-**
Ridge Race Revolution	249:-
Road Rash	249:-
Soviet Strike	249:-
Tekken 2	**249:-**
Tomb Raider	**279:-**
Track & Field	249:-
Wipe Out 2097	249:-
Worms	249:-

TILLBEHÖR

Antennkabel ej original	249:-
Antennkabel ej original m.2	249:-
Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m.2	299:-
CD-ställ	149:-
Förlängningskabel till hk	99:-
Handkontroll	169:-
Handkontroll original Analog m. Inb. Rumblepack	**449:-**
Handkontroll original (Grå/Vit/Svart)	**249:-**
Handkontroll, "Resident Evil"	349:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "15 block"	169:-
Minneskort "15 block" original (8st olika färger)	**229:-**
Minneskort "240 block"	329:-
Minneskort "360 block"	449:-
Minneskort "720 block"	649:-
Multitap original	449:-
Mus Original	399:-
Pistol Konami/Enforcer	349:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	**745:-**
Ratt med Catz	645:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider Stor sortering	Ring
Väska inkl 1st hk + 1st minneskort	399:-
Väska, original med Playstationlogo	149:-

POSTORDER • RING 090-13 56 00

NINTENDO 64

STORA PAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scart-kabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + Sailorbag + 1 valfritt spel ur prisbombsrutan samt 1 st minneskort.

1995:-
Ord butikspris 2 450:-

Inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel, 1 års garanti, V.I.P.-kort + Sailorbag

1495:-*
Ord 1595:-
* Gäller vid samtidigt köp av spel.

Begränsat antal Sailorbag!

PRISBOMBER!

NINTENDO 64

SUPERPAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scart-kabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + Sailorbag + 2 valfria spel ur prisbombsrutan + 1 st 4x minneskort m. rumble pack.

2495:-
Ord butikspris 3 400:-

ORDINARIE SPEL

Aero Fighter Assault	629:-
Aero Gauge	629:-
Aut. Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	449:-
Bomberman 64 3D	499:-
Cruis'n USA	449:-
Diddy Kong Racing	549:-
Dual Heroes	549:-
Duke Nukem 64 3D	629:-
Fifa 64	299:-
Fifa Road to W.C.'98	399:-

ORDINARIE SPEL

Fighters Destiny	579:-
Forsaken	629:-
Golden Eye 007 3D	629:-
GT 64 World Championship	549:-
International SS Soccer 64	629:-
Killer Instinct Gold	529:-
Kobe Bryant NBA Courtside	449:-
Lylat Wars, inkl Rumble Pack	679:-
Madden 64	579:-
Mario Kart 64	499:-
Mortal Kombat Mythology	629:-

ORDINARIE SPEL

Mystical Ninja	629:-
Nagano Olympics	629:-
NBA Pro '98	629:-
NHL Breakaway '98	399:-
Olympic Hockey	629:-
Quake 64	629:-
Rampage World Tour	629:-
Robotron X	629:-
San Fransisco Rush	629:-
Snow Boards Kids	449:-
Star Wars	529:-

Super Mario 64	449:-
Tetris Sphere	449:-
Top Gear Rally	629:-
Turok	499:-
Wave Race 64	449:-
Wayne Gretzky '98	629:-
WCW vs NWO W. Tour	629:-
Wetrix	549:-
Virtual Chess 64 3D	629:-
World Cup '98	579:-
Yoshi's Story	599:-

TILLBEHÖR

Action Replay	499:-	Minneskort original	199:-
Antennkabel	199:-	Ratt Inter Act Racing	645:-
Antennkabel original	249:-	Ratt Logic 3	745:-
Förlängningskabel HK	99:-	Rumble Pack m. Inbyggt	299:-
Gamekiller, fuskadapter	99:-	4X m-kort	
Handkontroll	249:-	Rumble Pack m. Inbyggt m-kort	249:-
Handkontroll original	299:-	Rumble Pack, original	199:-
Handkontroll original, 5 olika färger	349:-	S Videokabel	299:-
Interact Ultra Racer	399:-	Spelguider	Ring
Minneskort	99:-	Stereo/AV Kabel	149:-
Minneskort 16X	399:-	Väst, Datel	Ring
Minneskort 4X	199:-		

PC CD-ROM

Age of Empire	449:-	M.A.X.2	399:-
Backpacker	129:-	Might & Magic 6	349:-
Backpacker 2	389:-	Police Quest Swat 2	349:-
Backpacker Junior	389:-	Power Play Hockey '98	269:-
Battlezon	389:-	Quake 2	349:-
C&C Sole Survivor	199:-	Screamer Rally	299:-
Commanche 3 Gold	369:-	Spec Ops	349:-
Dark Omen	369:-	Satrship Titanic	399:-
Fest i Mumindalen	129:-	Street Fighter EX	379:-
Forsaken	399:-	plus Alpha	
Hugo på nya äventyr	129:-	World Cup '98	369:-
		Worms 2	329:-
		X-files The Game	399:-
		Handkontroll Gravis	349:-
		Gamepad Pro	
		Voodoo 2, Creative	Ring
		8Mb, 4 spel	
		Voodoo 2, Creative 12Mb	Ring
		Voodoo 2, Diamond	Ring
		Monster II 8Mb	
		Ring för övriga spel samt till-behör till din PC, vi har det mesta i lager!	

Besök våra butiker!

Storgatan 44
UMEÅ
090-13 56 00

Storgatan 51
LULEÅ
0920-20 04 50

(OBS! ej postorderbeställningar på detta nummer!)

Priserna på detta uppslag gäller endast beställning via postorder.

BEGAGNADE SPEL

PLAYSTATION

Titel	Vi säljer	köper
22 Extreme	245:-	80:-
44-4-2 Soccer	195:-	50:-
Ace Combat 2	295:-	120:-
Actua Golf	195:-	50:-
Actua Golf 2	325:-	120:-
Actua Ice Hockey	245:-	80:-
Actua Soccer	95:-	20:-
Actua Soccer 2	325:-	120:-
Actua Soccer Club Ed.	195:-	50:-
Adidas Power Soccer	125:-	40:-
Adidas Power Soccer 2	245:-	80:-
Adidas Power Soccer '97	145:-	40:-
Agent Armstrong	195:-	50:-
Agile Warrior	195:-	50:-
Air Combat	225:-	80:-
Air Race	345:-	150:-
AIVEvolution Global	195:-	50:-
Alien Trilogy	225:-	80:-
All Star Soccer	145:-	40:-
Allied General	375:-	150:-
Alone in the Dark	145:-	40:-
Alundra	395:-	200:-
Andretti Racing	195:-	50:-
Aquanauts Holiday	145:-	50:-
Arcades Greatest Hits	295:-	100:-
Arcades Greatest Hits 2	345:-	150:-
Area 51	225:-	80:-
Ark of Time	245:-	80:-
Assault Rigs	125:-	40:-
Auto Destruct	295:-	100:-
Ball Blazer Cham.	125:-	40:-
Batman Forever	245:-	80:-
Battlesport	145:-	50:-
Battlestation	175:-	50:-
Beast Wars	345:-	20:-
Bedlam	175:-	50:-
Black Dawn	195:-	50:-
Blam Machinehead	125:-	40:-
Blast Chamber	125:-	40:-
Blazing Dragons	195:-	50:-
Bloody Roar	375:-	150:-
Breakpoint Tennis	225:-	80:-
Breath of Fire 3	395:-	200:-
Broken Sword	225:-	80:-
Broken Sword 2	325:-	20:-
Bubble Bobble	245:-	80:-
Babsy 3D	195:-	50:-
Bugraiders	245:-	80:-
Burning Road	195:-	50:-
Burshido Blade	375:-	80:-
Bust A Move 2	225:-	80:-
Bust A Move 3	345:-	150:-
Carnage Heart	175:-	50:-
Casper	225:-	80:-
Chessmaster 3D	245:-	80:-
Ch??	345:-	150:-
Chronicles of the Sword	245:-	80:-
City of the Lost Children	225:-	80:-
Chock Tower	295:-	100:-
Colin McRae Rally	395:-	200:-
Colory Wars	275:-	100:-
Command & Conquer	245:-	100:-
Command & Conquer	395:-	200:-
Red Alert		
Contra Legacy War	195:-	50:-
Cool Boarders	295:-	120:-
Cool Boarders 2	375:-	180:-
Courier Crisis	250:-	80:-
Crash Bandicot	225:-	80:-
Crash Bandicot 2	375:-	180:-
Critical Depth	150:-	40:-
Criticom	125:-	40:-
Criticom USA	75:-	25:-
CROC	295:-	120:-
Crow - City of Angels	225:-	80:-
Crusader - No Remorse	125:-	40:-
Crypt Killer	225:-	80:-
Cyberia	125:-	40:-
Cybersled	125:-	40:-
Cyberspeed	125:-	40:-
D 225	80:-	0:-
Dark Forces	245:-	80:-
Dark Omen	375:-	180:-
Darklight Conflict	195:-	50:-
Darkstalkers	195:-	50:-
Davis Cup Tennis	275:-	100:-
Deathtrap Dungeon	375:-	80:-
Defcom 5	125:-	40:-
Descent	125:-	40:-
Descent 2	145:-	40:-
Descent JAP	75:-	25:-
Destruction Derby	175:-	40:-
Destruction Derby 2	225:-	80:-
Devil's Deception	295:-	120:-
Diablo	395:-	200:-
Die Hard Trilogy	225:-	80:-
Disc World	225:-	80:-
Disc World 2	325:-	120:-
Disruptor	195:-	50:-
Doom	245:-	80:-
Dragon Ball Z	395:-	150:-
Dragon Heart	175:-	50:-
Duke Nukem 3D	345:-	150:-
Dynasty Warriors	295:-	120:-
Earthworm Jim 2	225:-	80:-
Epidemic	145:-	50:-
ESPN - Extreme Games	395:-	150:-
Excalibur	225:-	80:-
Exhumed	345:-	120:-

NINTENDO 64

Titel	Vi säljer	köper
Aero Gauge	395:-	200:-
Aero Fighter's Assault	395:-	200:-
Blast Corps	375:-	180:-
Bomberman 64 3D	375:-	180:-
Chameleon Twist	325:-	150:-
Clayfighter 63+	275:-	100:-
Crusin USA	375:-	180:-
Dark Rift	395:-	200:-
Diddy Kong Racing	425:-	200:-
Doom 64	395:-	200:-
Duke Nukem 3D	445:-	200:-
Extreme G	375:-	180:-
F1 Pole Position	375:-	180:-
FIFA 64	245:-	100:-
FIFA 98	345:-	180:-
Fighter's Destiny	445:-	220:-
Forsaken	495:-	250:-
GASP	495:-	220:-
Goemon-M.Ninja	495:-	250:-
Golden Eye 007	495:-	250:-
Hexen	375:-	180:-
Int.Superstar Soccer 64	375:-	180:-
Killer Instinct Gold	345:-	150:-
Lamborghini Challenge	395:-	200:-
Lylat Wars med R.P.	495:-	250:-
Lylat Wars utan R.P.	395:-	200:-
Mace	375:-	150:-
Madden 64	395:-	200:-
Mario Kart 64	395:-	200:-
Mischeif Makers	345:-	150:-
Mortal Kombat Myth.	395:-	200:-
Mortal Kombat Trilogy	395:-	200:-
Multi Racing Champ.	445:-	200:-
Nagano Winter Olympics	445:-	200:-
NBA Hangtime	295:-	120:-
NBA Pro	445:-	200:-
NFL Quarterback Club98	445:-	200:-
NHL Breakaway '98	345:-	180:-
Olympic Hockey	395:-	200:-
Pilotwings 64	295:-	120:-
Quake 64	495:-	250:-
San Fransisco Rush	395:-	200:-
Snowboards Kids	395:-	200:-
Star Wars Shadow o. Em.	345:-	150:-
Super Mario 64	395:-	200:-
Tetrisphere	375:-	180:-
Top Gear Rally	395:-	200:-
Turok Dinosaur Hunter	345:-	150:-
War Gods	275:-	100:-
Wave Race 64	345:-	150:-
Wayne Gretzky Hockey	345:-	150:-
WCW vs Nitro	395:-	200:-
Virtual Chess	445:-	220:-
World Cup 98	475:-	220:-
Yoshi's Story	495:-	250:-

Ring för övriga titlar. Vi har även: NINTENDO 8-bit • GAMEBOY • SUPER NINTENDO • MEGA CD • 32X • SATURN • TILLBEHÖR • KONSOLLER
NYA SPEL & TILLBEHÖR till de flesta spelkonsoller & PC.

V. I. P.

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad.
Förmåner: • 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P.-blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande:

N64	PSX	Saturn	PC
Ratt Inter Act Racing 595:-	Formula 1 '97 225:-	20% på beg spel	Handkontroll
SNES	Megadrive	Gameboy	
20% mer betalt vid inbyte. (ord 10%)	20% på nya spel	Super Mario Land 175:-	

KÖPINFO

Porto tillkommer endast med postens avgifter. Dvs minst 58kr, vid basenhetsbeställning porto 99kr, för 24 tim leverans på basenheter porto 169:- Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 3 års garanti på nya spel (ej CD). 2 års garanti på nya Playstation basenheter. 1 års garanti på nya basenheter, CD-spel, nya tillbehör, beg. spel. 1/2 års garanti på beg. basenheter, beg CD-spel. 3 mån garanti på beg. tillbehör.

Ej utlösta PF debiteras med minst 175 kr.
Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information

Reservation för ev feltryck & ev prisändringar

BESTÄLLNINGSKUPONG! Sänd in portofritt!

Titel	Enhet	Pris	Reservtitel	Enhet	Pris
1.			1.		
2.			2.		
3.			3.		
4.			4.		
5.			5.		
6.			6.		
7.			7.		

☐ *Ja Tack, jag vill bli medlem i V.I.P.-klubben (125:-/år)*

Namn.....
Adress.....
PostNr.....Postadress.....
Tel.....
Målsmans underskrift (om under 16 år)
.....

Frankeras ej
TVSPELO-TEKET betalar portot

TVSPELOTEKET
Svarspost
900560000
908 50 UMEÅ

DEN ENDA SPELGUIDE DU BEHÖVER

4 KOMMER DEN AUG

Mina drömmars stad

Jag är inte mycket för att resa men Tokyo är en av de platser i världen som jag alltid har drömt om att åka till. "Att kliva av planet i Tokyo känns onekligen som att landa på en annan planet" skrev Jan Gradvall i Expressen för några år sedan och det lät ju spännande. Dessutom är det i Tokyo som många av världens bästa spelproducenter har sina rötter.

Nu har jag varit där och trots att jag förstår precis vad han menar med "en annan planet" kände jag mig faktiskt ganska hemma.

Visst är tempot lika högt som i ett japanskt shoot 'em up, men precis som man i sådana spel memorerar fiendernas mönster lär man sig snart hur man smidigast tar sig fram i denna superstorstad. Och då är Tokyo fantastiskt. Åtminstone om man fascineras av teknologi. Grönområden finns, fast de är inte många och även de är systematiskt uppbyggda med träd som ser ut att vara planterade efter ett exakt rutnät.

Men förmodligen är det inte för parkernas skull någon reser till Tokyo. Här finns en helt annan typ av själ än den man hittar på den svenska landsbygden eller i en fattig amerikansk småstad.

Framför allt upptäcker jag att TV-spelen tillhör vardagen på samma sätt som musik eller litteratur gör i Sverige. Det finns en spelkultur och en spelhistoria som folk känner till. Och PlayStation är verkligen ett lika välbekant ord som Walkman.

Mina drömmars stad med andra ord. Ändå var det väldigt skönt att komma hem.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY
Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Micke Weichbrodt
Skribent
Anna Clason
Lena Laurén
Erik Nilsson
Formgivare
Nino Höglund
Bildhantering
Caligula Media
Korrektur
Anders Persson
Praktikant

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

ADRESS:
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Medströms Dataförlag
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Per Karlsson
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 399:–
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 33
Övriga ärenden:
Titel Data AB, 112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

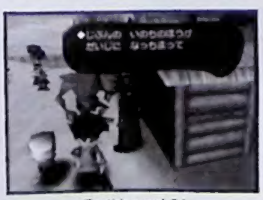
Tidningens innehåll är © 1998
Atlantic Förlags AB. All rights
reserved. All trademarks and
copyrights are recognized.

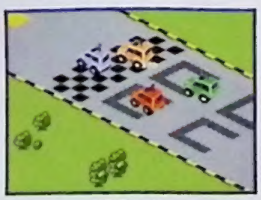
TS TS-kontrollerad upplaga
27 600 ex. (2:a halvåret 1997)

Tokyo_____20

Banjo-Kazooie_____6

Fokus_____63


Earthbound 64


RC Pro-Am

Fighting Vipers 2

Mission: Impossible ____ 39

Turok 2 ____ 24

INNEHÅLL SUPER PLAY 30

Hype ____ 10
Senaste Dreamcast-nytt • Shigeru ökar takten • Ny spel-trio från Square • *Lemmings* till PlayStation.

Förspel ____ 14
Formula 1 '98 • Star Wars: Rogue Squadron • Streak • Tombi • Small Soldiers • D2 • F1 World Grand Prix • All-Star Tennis '99 • L.A.P.D. 2100

Tokyo ____ 20
Tobias berättar om sina drömmars stad.

Turok 2 ____ 24
Jakten börjar om.

Ninja ____ 28
Cores mest efterlängtade spel sedan *Tomb Raider 2*.

The Fifth Element ____ 32
Lika bra som filmen?

Fokus ____ 63
Världens bästa fusksiter • Rares första storsäljare • *Earthbound 64* – från diskett till kassett • Namcos nya racingspel.

Tävling: Mission: Impossible ____ 71
Ingenting är omöjligt.

Tävling: Banjo-Kazooie ____ 77
Vinn sommarens bästa plattformsäventyr.

RECENSIONER

NINTENDO 64
Banjo-Kazooie ____ 36
Mission: Impossible ____ 39

GAME BOY
International Superstar Soccer ____ 57

SATURN
Burning Rangers ____ 42

PLAYSTATION
Blasto ____ 55
Colin McRae Rally ____ 44
Crime Killer ____ 59
Jeremy McGrath Supercross '98 ____ 58
N2O ____ 60
Road Rash 3D ____ 52
V-Ball ____ 56
Viper ____ 54
Xenocrazy ____ 61

VARJE MÅNAD

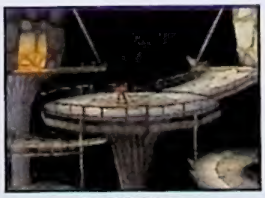
Post ____ 8
Aktuella releaser ____ 34
Topplistor ____ 70
Tips ____ 72
Köp gamla nummer ____ 78
Spelguiden ____ 79
Frågor & Svar ____ 80
Nästa nummer ____ 83

Förspel ____ 14

F1 World Grand Prix

Tombi

Silent Hill

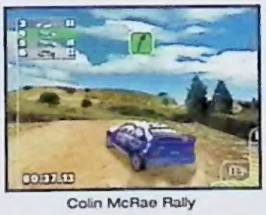

Small Soldiers

D2

Star Wars: Rogue Squadron

Recensioner ____ 34

Burning Rangers


Colin McRae Rally

Supercross '98

Road Rash 3D

Ninja ____ 28

Posttt

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till **Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,** eller skicka e-post till **splay@atlantic.medstroms.se.**
Vanliga brevfrågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen.

En alltid förnybar genre

I och med att fler idéer används blir det färre kvar. Speciellt inom spelbranschen där allt fler speltillverkare plagierar andras koncept. Att skapa en helt ny speltyp är förstås extremt svårt eftersom man då tvingas tänka mycket längre än alla andra. Trots att det fortfarande finns oanvända idéer inom många genrer satsar många på de helt nya och lämnar de gamla, oftast ofärdiga, bakom sig. Om fem år lär exempelvis ingen ens tänka tanken att släppa 750 nya, snillrikt designade *Donkey Kong*-banor, även om de vore de mest geniala sådana någon kunnat tänka sig. Istället lär alla satsa på flest och snabbast polygoner samtidigt, medan bara ett fåtal kommer att bry sig om det som gjorde spel för tio år sedan så underbart roliga att spela – den där magiska känslan – då varken grafik- eller ljudkvalitet utan bara ren spelglädje var viktigast.

Det finns dock en genre som kommer gå att utveckla i all evighet; racingspelen. Det är dessutom en genre som blir bättre för varje ny generation spelkonsoler, eftersom farten blir högre för varje ny processor. När man har kommit så långt att grafikrendering sker i realtid och ingen har någon nyskapande idé att göra spel av, kommer det att finnas två alternativ; att återgå till de gamla tvådimensionella koncepten och utveckla dem – eller att öka farten ännu mera. Till alla er som liksom jag kommer att sätta fläkten på högsta varv uppe på TV:n och bränna av i åttahundra knyck på banorna i spel som *F-Zero X*, *Extreme G2* och *Wipeout 64*, måste jag säga att er favoritgenre är värd att fortsätta hålla på. Ingen kommer att fortsätta spela *Final Fantasy VII* efter att ha klarat spelet till fullo för femtionde gången. Men vi racingfantaster som köpte *Super Mario Kart* för fem år sedan spelar det fortfarande.

För övrigt var *Goldeneye 007* 1997 års bästa spel. Ett spel som man kan fortsätta spela i all evighet – trots att det inte är något racingspel.

R. Hayami

"Racingspelen är en genre som blir bättre för varje ny generation spelkonsoler, eftersom farten blir högre för varje ny processor."

Simpelt och slarvigt

Jag måste uttrycka min besvikelse över Nobuo Uematsus insats i *Final Fantasy VII*. Som tonsättarstuderande blir man närmast förolämpad när Tobias skriver om hur "välarrangerad och genomarbetad" musiken är. Faktum är att den är riktigt uselt arrangerad och så simpel och slarvig att det är mer eller mindre nybörjarnivå på den. Tyvärr bidrar den inte värst mycket till stämningen heller och efter den oslagbara musiken i *Final Fantasy IV* och den nästan lika välgjorda i del sex kan man inte bli annat än besviken över Uematsu-sans insatser i sjuan.

Ett spel som däremot har förvånansvärt genomarbetad och välarrangerad musik är Squares *Final Fantasy Tactics*. Bortsett från en och annan djupdykning får de flesta stycken högsta betyg. Vet Tobias vem som har gjort musiken i detta spel och vilka andra spel han eller hon har skrivit musiken till?

The Black Sheep Knight

Jag håller med om att musiken i *Final Fantasy IV* är den bästa som har producerats till ett TV-spel och att soundtracket till *Final Fantasy VII* inte håller riktigt samma klass. Men låtarna i sjuan är allt annat än usla och bidrar till den dystra stämningen, vilket givetvis är deras främsta syfte.

Angående *Final Fantasy Tactics* är det radarparet Masaharu Iwata och Hitoshi Sakimoto som har skrivit soundtracket. De har tidigare skrivit musiken till Quests *Ogre Battle* och *Tactics Ogre*, som nyligen konverterades från Super NES till PlayStation och släpptes i USA, samt till Squares och Stings Super NES-RPG *Treasure Hunter G*. Iwata medverkar även på soundtracket till Stings nya Saturn-äventyr *Baroque*.

TOBIAS

Det rätta valet

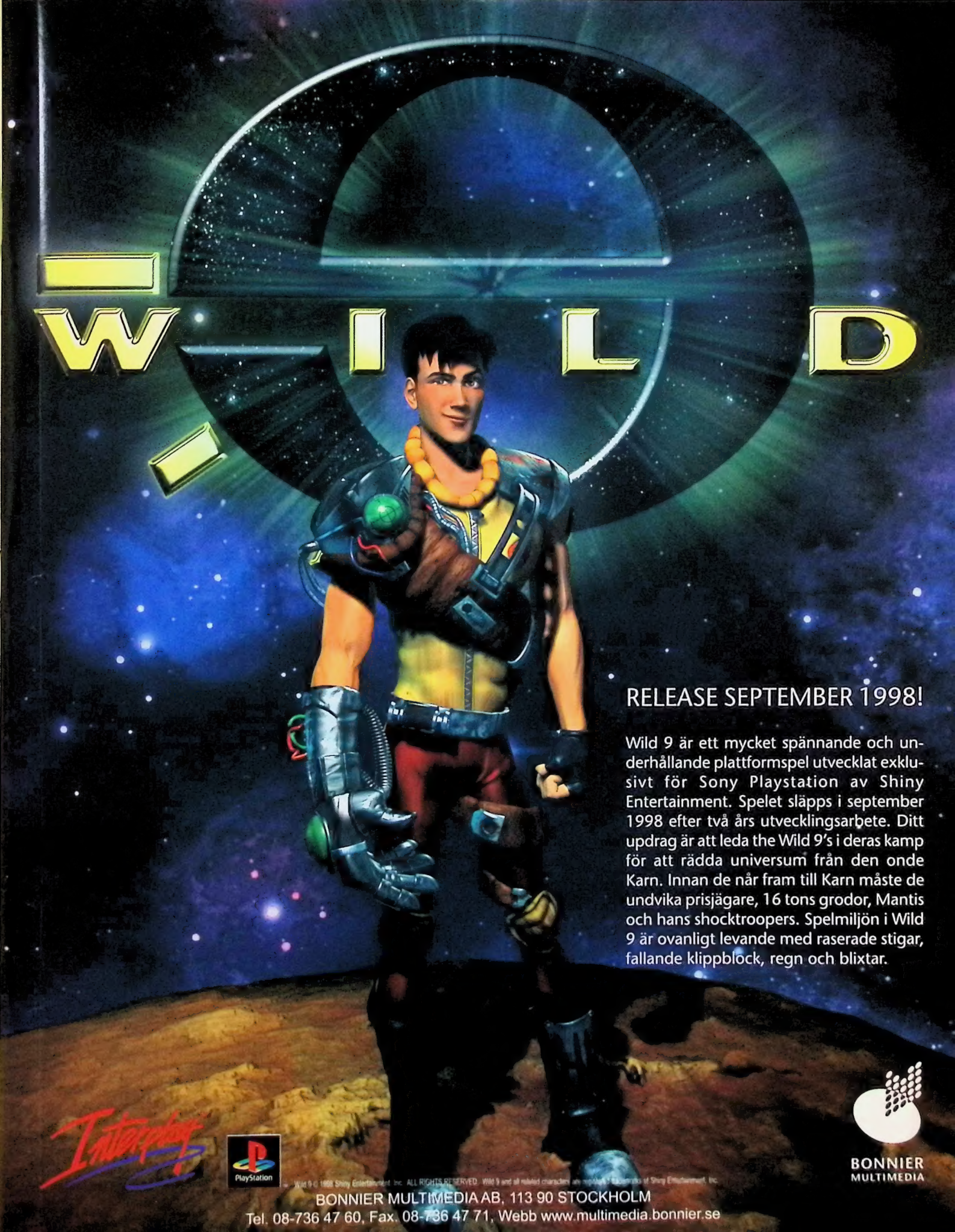
Jag är en 20-årig före detta TV-spelande kille som ändå har ett stort intresse i ämnet. Främst av Nintendos världssäljande maskiner som enligt mig är de som håller högst standard. Visst, en eloge till Sony som tack vare sin professionella marknadsföring (hur många miljoner den nu kostade) faktiskt lyckades med något som inget tidigare – i konsolsammanhang – relativt oprövat företag gått i land med; att skapa en sådan otrolig hype som planetens TV-spelare svalde utan att blinka.

Fast egentligen var det inget speciellt de lyckades med. Med Sonys gigantiska startkapital finns det antagligen ett dussintal potentiella floppar inräknade i deras årliga budget. Att sedan PlayStation inte blev en sådan berodde helt och hållet på deras timing. PlayStation låg rätt i tiden, precis när 16bitarna kändes lite ålderstigna samtidigt som de dåvarande 32bitarna inte höll måttet. Det var det närmaste ett arkadspel du kunde komma för hemmabruk och innehöll för tiden väldigt flashig och snabb grafik som ingen tidigare skådat hemma framför TV:n.

Just spelens utseende var det många som föll för, att de sedan inte höll mycket längre än ett par veckor verkade ingen bekymra sig om. Sony hade med sina gröna sedelbuntar effektivt lockat till sig diverse spelbolag – ju fler spel desto bättre. Bland många skräputgåvor glänste nykomlingen Psygnosis samt Namcos nedbantade arkadkonvertering *Ridge Racer*. Efter hand som konsolen sålde hakade fler, mer erkända företag på karusellen eftersom även de ville tjäna pengar innan spektaklet hade snurrat färdigt. Flertalet av deras titlar kändes väldigt billiga och plastiga men det fanns även ett par guldkorn som skapade en viss stabilitet på marknaden.

Tiden sveper dock snabbt förbi och snart har åkturen tagit slut för PlayStations del. Sony har liksom Sega insett faran i situationen varför de utvecklar ytterligare två konsolvarianter. Originellt döpta till PlayStation 2 och 3. Nintendo utvecklade istället en maskin för framtiden, tänkt att hålla längre än ett par tre år, med genomtänkta speltitlar och avancerad 3D-grafik. Ordet kvalitet genomsyrar Nintendo 64 istället för kvantitet som förknippas med Sonys lekmaskin. Som en känga till alla Nintendoklankande PlayStation-ägare måste det faktum vara att det faktiskt var Nintendo som tillsammans med Sony var den drivande faktorn vid framställningen av PlayStation. De insåg dock bristerna med konsolen och övergav projektet som Sony sedan slutförde. Inte heller Philips hårdvara ansågs tillräckligt slagkraftig, varför Nintendo gav upp CD-formatet och istället tillsammans med Silicon Graphics utvecklade en konsol som de från början ville ha den. En kassettbaserad sådan. Det enda rätta valet.

Dino



RELEASE SEPTEMBER 1998!

Wild 9 är ett mycket spännande och underhållande plattformspel utvecklat exklusivt för Sony Playstation av Shiny Entertainment. Spelet släpps i september 1998 efter två års utvecklingsarbete. Ditt updrag är att leda the Wild 9's i deras kamp för att rädda universum från den onde Karn. Innan de når fram till Karn måste de undvika prisjägare, 16 tons grodor, Mantis och hans shocktroopers. Spelmiljön i Wild 9 är ovanligt levande med raserade stigar, fallande klippblock, regn och blixtar.

Interplay

PlayStation

BONNIER MULTIMEDIA

Wild 9 © 1998 Shiny Entertainment Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Wild 9 and all related characters are trademarks of Shiny Entertainment, Inc.

BONNIER MULTIMEDIA AB, 113 90 STOCKHOLM
Tel. 08-736 47 60, Fax. 08-736 47 71, Webb www.multimedia.bonnier.se

HYPE

FILMBOLAG I KAMP OM HEART OF DARKNESS

FRANSKA AMAZING STUDIO har gjort sig världsberömda med sitt filmiska äventyr *Heart of Darkness*. Så pass berömda att en film baserad på spelet har börjat planeras.

Två giganter slåss för närvarande om kontraktet.

Steven Spielberg har sedan länge visat intresse för en filmatisering av *Heart of Darkness*, men Amazing Studio avböjde hans erbjudande för några år sedan eftersom de ville göra klart spelet först.

Det amerikanska spelhuset Interplay som har USA-rättigheterna på *Heart of Darkness* ägs till stor del av filmbolaget Universal som i sin tur har visat stort intresse för spelets innehåll. Interplays VD Brian Fargo ska snart träffa de franska spelutvecklarna för att diskutera filmrättigheterna.

– Vi kommer att sätta oss ned med Fredric Savoir, en av de ursprungliga medlemmarna i Amazing Studio, för att se vad vi kan göra.

Två jättar och två viljor. Men oavsett om Universal eller Dreamworks vinner, lär vi få se Andy och hans vän Whiskey på vita duken inom ett par år.

ROMERO OCH CAPCOM SPRIDER SKRÄCK

Mycket tyder på att det kommer att bli George Romero som regisserar filmen *Resident Evil*. Efter sitt framgångsrika arbete med *Resident Evil 2*-reklamen lär han direkt ha blivit erbjuden att ta plats i regissörsstolen bredvid George Sluzier.

När George Romero nyligen fick frågan när han skulle göra den fjärde filmen i *Night of The Living Dead*-serien blev svaret att han först ska göra *Resident Evil*, vilket borde eliminera alla tvivel på att han skulle vara delaktig i produktionen.

Det är inte bara i filmsammanhang som Capcoms spel firar triumfer. Den japanska hamnstaden Osaka har invaderats av skräck i och med uppförandet av Biohazard Nightmare Expo Land; ett nöjesfält som bjuder besökare på G-typebossar, zombier och köttätande växter. Tillsammans med animationsbolaget Toei har Capcom skapat skräckinjagande effekter och personerna bakom de båda PlayStation-äventyren kommer även de att ha sina fingrar med i spelet för att se till att atmosfären bibehålls. Att besöka Biohazard Nightmare Expo Land kostar drygt 50 kronor. Men skynda på, för det kommer bara att vara öppet i ett år.

FJÄDERFÄ PÅ FRAMMARSCH

Squares framgångar verkar inte ta slut och strax efter utannonseringen av *Final Fantasy VIII* passade de på att presentera en ny rad kommande spel för den japanska spelpressen. Det mest efterlängtade är *Chocobo's Mysterious Dungeon 2*, uppföljaren till rollspelet som släpptes i Japan den 23 december förra året men som fortfarande inte har översatts till engelska. Samma gula fågel har huvudrollen i *Chocobo Racing*, vars titel är det enda Square har velat avslöja. De har också bekräftat att ytterligare två spel med maskoten är under utveckling och kommer att släppas under 1999.

Det enda av de utannonserade spelen utan Chocobo-inblandning är det abstrakta äventyret *Another Mind*. Spelet går ut på att gå in i spelhjältinnan Hitomi Hayamas huvud och hjälpa henne med diverse problem. I spelet har Square utvecklat någonting som de själva kallar Dialo(g) System och de lovar att spelet kommer att bjuda på humor, glädje och skräck.

EHRGEIZ TILL PLAYSTATION

Ett av årets mest hyllade arkad-beat 'em up, *Ehrgeiz*, kommer att konverteras till PlayStation. *Ehrgeiz* är frukten av ett samarbete mellan Namco, Square och *Tobal*-utvecklarna Dream Factory, och har genererat stora intäkter i arkadhallarna i Japan såväl som i USA och Europa. Nu hoppas de tre bolagen att PlayStation-versionen ska bli minst lika populär.

En demoversion av *Ehrgeiz* medföljer Squares *Brave Fencer Musashiden* som släpptes i Japan i mitten av juli, men någon engelskspråkig version av spelet är ännu inte planerad.

HYPE

Lämmeltåget drar vidare

Ytterligare en klassiker är på väg till PlayStation. Denna gång är det Psygnosis lemlar som dyker upp på en fullspäckad samlingsskiva, som kommer att innehålla både originalspelet *Lemmings* och uppföljaren *Oh no, More Lemmings*. Det ryktas även att julspecialen *Christmas Lemmings* kommer att vara inkluderad.

Gran Turismos skapare gör RPG

Polyphony Digital, som tidigare hette Polys och blev världsberömda tack vare sitt extraordinära racingspel *Gran Turismo*, har ett nytt spel under produktion. Nu satsar man helhjärtat på ett RPG, uppger producenten Kazunori Yamauchi till konsoltidningen Next Generation. Under intervjun avslöjade han även att det kommer att vara helt tredimensionellt och att det kommer att revolutionera rollspelsgenren.

Fler samlade Capcom-klassiker

Capcom har presenterat titlarna på deras tre kommande samlingsskivor i *Capcom Generation*-serien.

Capcom Generation 3 innehåller arkadspelen *Son Son* (1984), *Vulgus* (1984) och *Higemaru* (1985) och på *Capcom Generation 4* finns *Gun Smoke* (1995) *Commando* (1985) och *Mercs* (1990). Sist men inte minst kommer en efterlängtad och fullmatad skiva med *Street Fighter II* (1991), *Street Fighter II Championship Edition* (1992) och *Street Fighter II Turbo* (1992). Samtliga titlar på *Capcom Generation*-samlingarna är utvalda av japanska TV-spelare.

Camelot siktar på PlayStation 2

Företaget bakom *Everybody's Golf* har högtflygande planer i Japan. Här *Everybody's Golf*

HYPE

SHIGERU ÖKAR TAKTEN

Att Nintendo och dess frontfigur Shigeru Miyamoto tar väldigt lång tid på sig att producera spel är ett känt faktum. Men nyligen berättade Miyamoto, i en intervju med den japanska konsoltidningen 64 Dream, att arbetsrutinerna på Nintendo kommer att förändras.

– Vi kommer att göra en genomgripande förändring i vår organisation, vilket kommer att tillåta våra anställda att arbeta annorlunda. Jag säger till mina kolleger att från och med nu ska vi göra spel som kan utvecklas på sex månader och säljas i en miljon exemplar.

– När *Zelda – Ocarina of Time* är färdigt kommer utvecklingsteamet att delas upp i två avdelningar. Den ena kommer att arbeta med en fortsättning på *Zelda*, medan den andra kommer att producera ett helt nytt spel som baseras på *Zeldas* spelmotor. Ungefär som Rare har gjort med *Perfect Dark*, som baseras på *Goldeneye 007*.

Med andra ord behöver vi förmodligen inte vänta fem år till på nästa del i *Zelda*-serien.

BANJO SNART TILLBAKA

I slutet av *Banjo-Kazooie* framgår det att det blir en uppföljare till spelet. Rare har bekräftat att denna uppföljare redan är under produktion, men mycket mer än så vill de inte berätta.

– *Banjo-Tooie* kommer att vara den officiella uppföljaren till *Banjo-Kazooie*, ett helt nytt spel som kommer att släppas 1999, säger Rare och avslöjar även någonting mindre väntat.

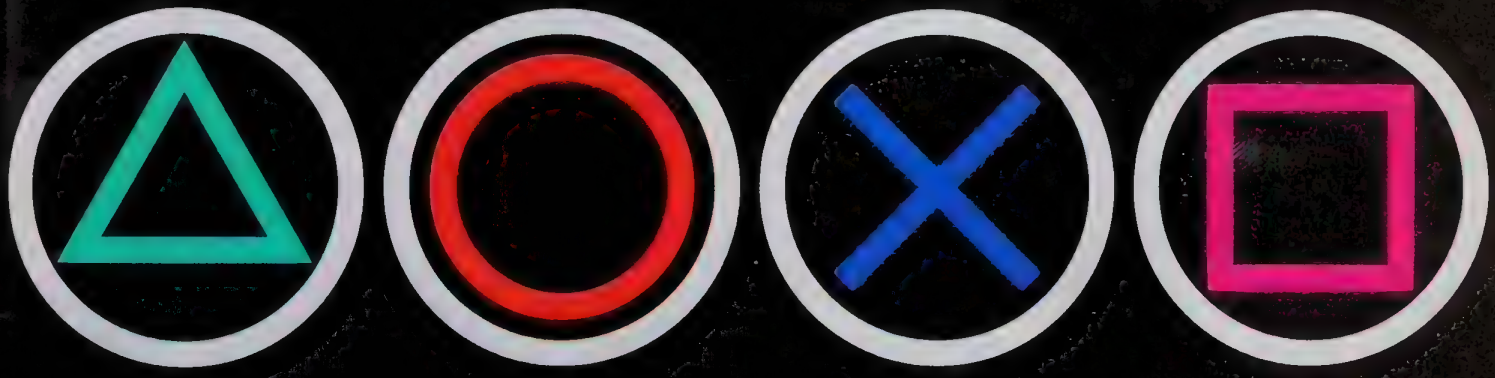
– Vi har lagt in nivåer i *Banjo-Kazooie* som förblir oåtkomliga för spelaren tills denne klarar *Banjo-Tooie*, säger en talesman för det brittiska företaget. Mer om detta nästa år.

EA KÖPER RUBBET

Electronic Arts ansträngar sig till det yttersta för att knyta alla tänkbara fotbollslicenser till sig och på så sätt stänga ute alla konkurrenter. Nyligen införskaffade företaget de exklusiva rättigheterna till den brittiska fotbollsligan Premier League. Kontraktet löper över fyra år och under den tiden är det bara Electronic Arts som får använda sig av namn på de brittiska lagen och spelarna.

Och de nöjer sig inte med det. Förhandlingar med den tyska Bundesligan och Italiens Serie A är redan påbörjade och Electronic Arts har även visat intresse för den spanska och den franska ligan. Allsvenskan har dock inte nämnts i något sammanhang.

TOTAL



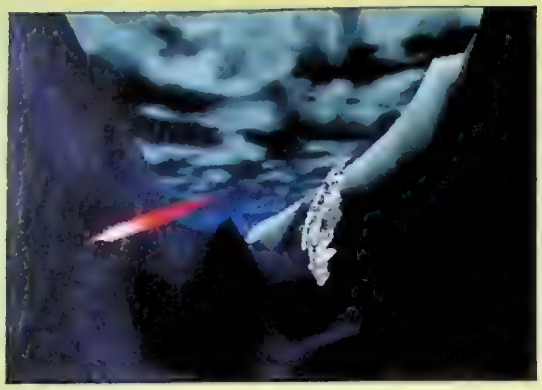
KONTROLL

Svenska PlayStation Magasinet

Med CD varje månad

PRENUMERERA! RING 08-672 03 33 DYGNET RUNT!

FÖRSPEL



FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — LucasArts
UTVECKLARE — Factor 5
SPELTYP — Action

Star Wars: Rogue Squadron

***Shadows of the Empire* var bra, men det hade sina brister. Därför har LucasArts tagit hjälp av tyska Factor 5, de har gjort uppföljaren *Rogue Squadron* till ett renodlat flygäventyr.**

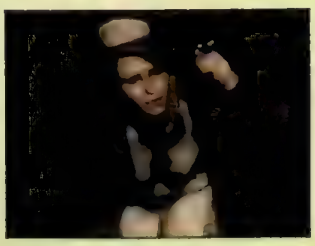
Det roliga med *Shadows of the Empire* var de avsnitt där man fick styra olika rymdskepp och just därför har Factor 5 gjort sig av med allt annat i *Rogue Squadron*. Som en del av en liten rebellstyrka får spelaren chansen att sätta sig bakom spakarna på en rad olika kända och hittills okända farkoster ur George Lucas värld. Bland annat finns X-wing, A-wing, Y-wing, V-wing och en jetcykel med i spelet.

Nintendo talar om att de Nintendo 64-spel som nu är under produktion tillhör den andra generationens 64bits-spel, och när man ser *Rogue Squadron* förstår man vad de menar. Grafiken är otroligt komplex och slipad, med en smidig spelmotor som hanterar polygonerna på ett imponerande sätt. Factor 5 har som vanligt koncentrerat sig en hel del på musiken och ljudet; vilket gör spelupplevelsen total.

När *Rogue Squadron* spelet släpps i vinter är det alltså bara att knäppa på sig Luke Skywalker-hjälmen och trycka ned R2-D2 i sin X-wing, för då vankas det total rymdaction i svindlande tempo.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Äventyr

Silent Hill



Det lilla samhället Silent Hill har fått problem. Små barn springer runt med stora knivar och man anar David Lynch överallt.

I fotspåren efter *Resident Evil* kommer ännu ett hiskligt äventyr med blod och skräck som huvudingredienser. Konamis *Silent Hill* genomsyras av en subtil skräckkänsla som påminner om den i *Twin Peaks*, mycket tack vare den finslipade grafiken och ljudhanteringen.

Huvudpersonen i äventyrsspelet är en stackars pappa som efter en bilkrasch har blivit av med sin dotter. För att finna henne måste han ge sig in i Silent Hill med alla dess gruvliga hemligheter. Och lita på att han får problem. Silent Hill har nämligen en parallell skuggvärld dit invånarna ibland sugs in och då börjar naturligtvis de märkligaste saker att hända.

Grafiken och spelkänslan är finurligt sammanvävda i *Silent Hill*, som även innehåller några av de snyggaste filmsekvenser Konami någonsin har lyckats skapa. Överraskningsmomenten är många och handlingen nervkittlande, så *Silent Hill* har alla chanser att bli en riktig hit när det släpps senare i år. Bara Konami lyckas komma förbi censuren förstås, för *Silent Hill* är ett av de äckligaste spel som någonsin producerats. Huvudpersonens pistolsikte riktas ofta mot barn och grafiken är så realistisk att många spelare kan ta anstöt. Vi får väl se hur det går.

FORMAT — Dreamcast
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Warp
SPELTYP — Äventyr

D2

Warp har länge velat få fram en uppföljare till *D*, men de har inte haft rätt hårdvara att tillgå. Nu har de äntligen fått tag i en riktig drömkonsol.

D var ett spännande äventyr där den stackars Laura tvingades in i den ena hårresande situationen efter den andra. Men på japanska Warp blev man aldrig riktigt nöjd med spelet, så en uppföljare har varit planerad sedan två år tillbaka. I och med att Sega nu kommer med sin nya fantastiska konsol har de blåst nytt liv i sin skräcktitel, och på en presskonferens i Tokyo nyligen fick 5000 människor se och höra spelets huvudproducent Kenji Eno presentera den första officiella Dreamcast-titeln.

Upplägget och stilen i *D2* är densamma som i *D* fast allt nu blivit större och en stor del av handlingen äger rum utomhus. Det behöver väl egentligen inte nämnas att grafiken är snyggare än i något annat spel i samma genre, tack vare Dreamcasts svindlande möjligheter.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Sport

International Superstar Soccer '98

Världens bästa fotbollsspel blir ännu bättre – igen. Konami fortsätter fotbollsduellen mot Electronic Arts med en ny version av det underbara *International Superstar Soccer 64*. Och de har goda chanser att vinna.

Det krävs många ord för att grundligt förklara vad som var så bra med *International Superstar Soccer 64*, men egentligen räcker det med att säga att det var roligt att spela.

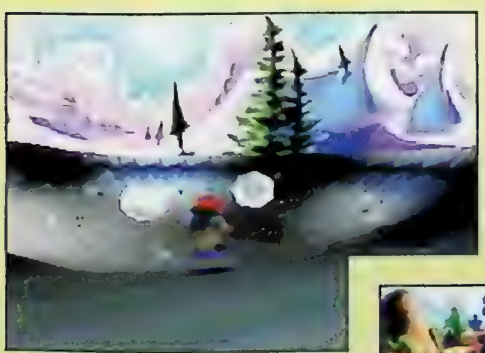
För att göra *International Superstar Soccer '98* ännu bättre har Konami bland annat programmerat spelarna så att de följer bollen med blicken hela tiden, samt lagt in 17 000 nya spelaranimationer. 500 olika ord och fraser har spelats in för att göra stämningen på planen total och BBC-kommentatorn Tony Gubba står för matchsnacket.

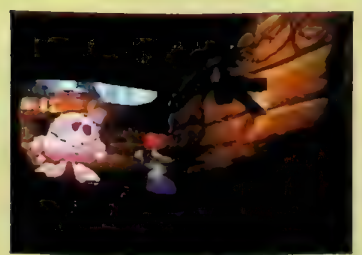
Kort sagt har allting förbättrats sedan sist. Alla alternativen för strategi och taktik finns kvar och de 54 internationella lagen har nio olika arenor att spela på. Det finns tre olika turneringsformer att välja mellan och 16 förutbestämda scenarion där spelaren måste klara sig ur olika knepiga situationer.

Tyvärr har Konami fortfarande inga officiella licenser som låter dem använda riktiga spelarnamn, men det har ju inte hindrat deras fotbollsspel från att vara bra tidigare.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Psygnosis
SPELTYP — Plattformsspel

Psybadek

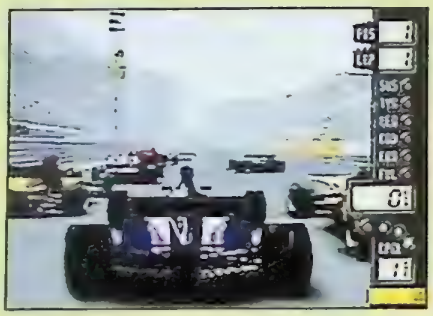




Från *Wipeouts* skapare kommer denna underliga blandning av plattformsspel och brädåkning. En ny och fräsch idé som faktiskt verkar bli riktigt bra.

Mannen bakom *Psybadek* heter Nick Burcombe. Det var han som knåpade ihop *Wipeout* och dess uppföljare och är alltså en spelskapare som vet vad som gäller. Precis som *Wipeout* är *Psybadek* ett spel där farten är av största vikt, men i *Psybadek* är det svävarbrädor som är det huvudsakliga transportmedlet. Spelaren kan välja mellan två olika karaktärer; Xako och Mia. Båda är experter på brädåkning, men de har helt olika stilar.

Psybadek må se ut som ännu ett nästan-som-snowboard-spel, men det är det inte. Nick Burcombes mål är att blanda brädåkningen med ett spännande plattformsspel och den kombinationen är han faktiskt först med. Det finns fyra olika världar att utforska i *Psybadek* de snötäckta bergen, djungeln, öknen och underjorden. Spelet är således ganska stort och det kommer definitivt att erbjuda en annorlunda typ av underhållning när det släpps i november.



FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Nintendo
UTVECKLARE — Paradigm
SPELTYP — Racing

F1 World Grand Prix

***Pilotwings 64*-producenterna Paradigm har tagit fram detta formel 1-spel som har goda chanser att sopa mattan med det mesta i genren.**

Paradigm är inte precis ett av världens största spelföretag, men tack vare ett tidigare samarbete med Shigeru Miyamoto och hans utvecklingsteam har de lärt sig en hel del om spelutveckling till Nintendo 64 och har nu lyckats få fram ett F1-spel som till och med ser ut att kunna hota Psygnosis och deras mästerliga racingtitlar. Grafiken i *F1 World Grand Prix* har en skärpa och klarhet som gör den extremt realistisk och spelkänslan verkar kunna matcha utseendet perfekt.

Spelet innehåller 17 banor och 27 förare och bilar, alla hämtade direkt ur verkligheten. Varje bil går att justera in i minsta detalj och det finns ett stort antal olika tävlingsformer och valmöjligheter att pyssla med. Dessutom finns det en rad olika förutbestämda scenarion som har hämtats ur racinghistorien. I dessa får spelaren ta del av händelser som verkligen inträffat i verkligheten och en chans att återuppleva några av de största formel 1-segrarna genom tiderna. Med *Pilotwings 64* har Paradigm tidigare visat att de är skickliga på total realism och med *F1 World Grand Prix* ska de bevisa att det spelet inte var någon tillfällighet.

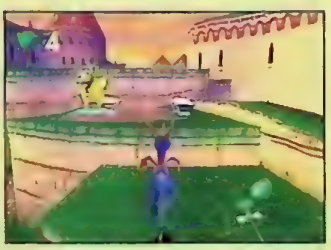
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Universal
SPELTYP — Plattform

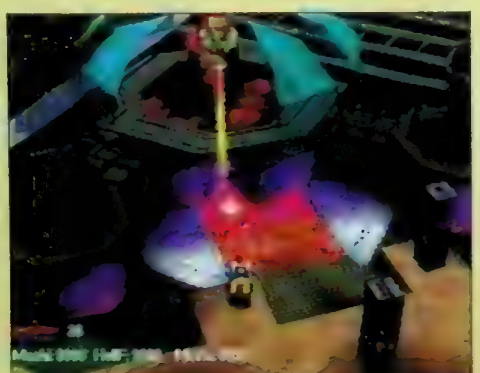
Spyro the Dragon

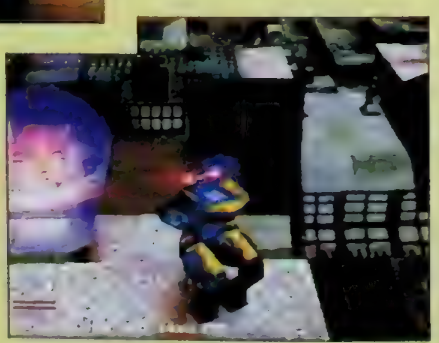
Snart kommer PlayStation att få ännu ett gulligt ansikte till den redan digra samlingen. Den här gången är det en liten lila drake som är i farten.

Det talades enormt mycket om *Spyro the Dragon* på E3 i Atlanta för ett par månader sedan. Sony själva anser att spelet är bra nog att hota allt annat i genren och de tycker sig ha hittat den centralfigur som *Crash Bandicoot* försöker att vara. Och *Spyro the Dragon* är verkligen mycket mer spel för pengarna än något av *Crash Bandicoot*-äventyren.

Den lilla draken har en enorm värld att utforska och det bästa spelet att jämföra med är faktiskt självaste *Super Mario 64*. På de 36 nivåerna finns mängder av olika fiender som Spyro kan rosta med sina nasala flammor och det finns mängder av kniviga plattformssituationer att reda ut. Grafiken är imponerande smidig och snabb och den lilla draken har en stark personlighet som lättar upp det hela. *Spyro the Dragon* flyger förhoppningsvis in i varje PlayStation-spelares hjärta redan i oktober och vi återkommer med ett längre reportage om honom redan i nästa nummer.







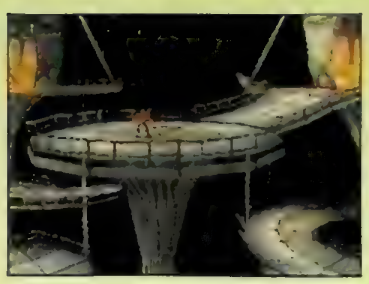
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Electronic Arts
SPELTYP — Action

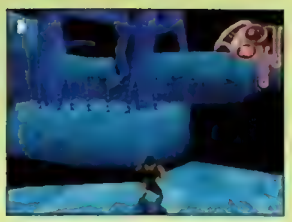
L.A.P.D. 2100

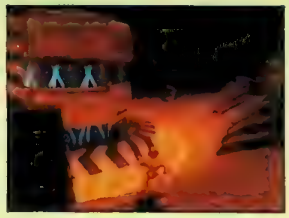
Att vara polis är inte lätt. Särskilt inte när ens distrikt består av Los Angeles ruskigaste kvarter och året är år 2100. Här kommer spelet som sätter Robocop i skuggan.

Polisen har det inte lätt i framtidens Los Angeles och därför kan de konstaplar skatta sig lyckliga som har utrustats med tung kroppsbepansring. I *L.A.P.D. 2100* har man turen att bära just en sådan rustning, som både har massor av kraftfulla vapen och dessutom möjligheten att förvandla sig till en svävare. Det finns många brottslingar att stoppa och spelet bjuder på stor variation vad beträffar tillvägagångssätten. Bland annat finns Crowd Control Mode, som gör striderna mer närgångna och energifyllda. Rustningen kan även avfyra maskingevärseld och allehanda missiler, så ingen behöver vara rädd för att inte få använda avtryckarfingret i *L.A.P.D. 2100*.

Som ensam spelare finns det mycket att göra i *L.A.P.D. 2100* men det går även att spela två stycken mot eller med varandra med delad skärm. Just den sistnämnda möjligheten gör *L.A.P.D. 2100* till ett mycket varierat spel som det ska bli mycket intressant att se när det släpps i höst.





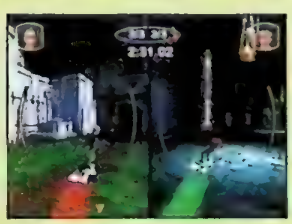


FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Dreamworks
SPELTYP — Action

Small Soldiers

Litet men naggande gott. Det skulle man kunna säga om detta småbrutala spel från Dreamworks.

Det finns redan gott om krigsspel. Därför har Dreamworks gjort sitt *Small Soldiers* till någonting lite annorlunda jämfört med de andra. Här blandas plattformsspel med krig och resultatet är minst sagt röjigt. De små soldaterna har mängder av skumma vapen att använda för att ta kål på varandra, allt från små laserpistoler till stora gångare som småttingarna kan klättra upp i och använda. Banorna är uppbyggda som en sorts labyrinter, där krigarna ska hitta olika hemliga ställen, stänga av och sätta på kraftfält och så vidare. Som tur är har Dreamworks gjort kontrollen enkel och självklar, så spelaren kan ägna hela sin uppmärksamhet åt att hitta rätt och samtidigt skjuta så mycket som möjligt på vägen. En eller två spelare kan delta samtidigt i detta vildsinta och samtidigt lite lustiga spel som kommer till Sverige inom ett par månader.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Singletrac
SPELTYP — Sport

Streak

För den som vill åka bräda men varken gillar snö eller vatten kommer Singletrac med detta luftsurfarspel i futuristisk anda.

Streak är egentligen ett regelrätt racingspel fast alla spelare tävlar på en sorts luftsurfingbrädor. Loppen körs med fyra deltagare i varje, på banor som varierar mellan olika dystra och futuristiska landskap. Det finns 13 banor att köra på och tio olika deltagare att välja mellan. Med en link-kabel kan upp till fyra spelare delta i ett lopp samtidigt, och två spelare kan tävla mot varandra på samma konsol.

Upplägget i *Streak* är på det hela taget väldigt likt *Jet Rider 2* och detsamma gäller för grafiken. Singletrac har ju en tendens att göra sina spel ganska lika varandra och vi håller tummarna att de inte begår samma misstag i *Streak* som de har gjort i tidigare futuristiska racingspel.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Psygnosis
SPELTYP — Racing

Formula 1 '98

När Psygnosis släppte sitt första formel 1-spel slog de världen med häpnad. Nu har de tagit konceptet ytterligare ett steg framåt.

Formel 1-racing är en genre där allting handlar om realism och noggrannhet. Realismen var det inget fel på i originalet *Formula 1*, som släpptes 1996, men nu har Psygnosis lyckats göra sin titel ännu mer verklighetstrogen. Det handlar egentligen bara om små detaljer, men skillnaden är ändå stor. Bilarna har nu fått speglar för att hjälpa föraren hålla koll på vad som händer bakom fordonet. Dessutom har publiken blivit animerad och mer interaktiv och som en extra bonus har Psygnosis gjutit liv i depåteamen med hjälp av avancerad Motion Capture. Helheten har alltså blivit ännu mer övertygande, så nu är det inte längre lätt att skilja på spelet och ett lopp på Eurosport. Givetvis har racinglagen och förarna uppdaterats i enlighet med aktörerna i årets formel 1-säsong, och eftersom årets upplaga av spelet inte är utvecklat av samma team som tidigare är inte heller utseendet exakt detsamma. Alla som gillar formel 1 bör provköra *Formula 1 '98* när det släpps i oktober.

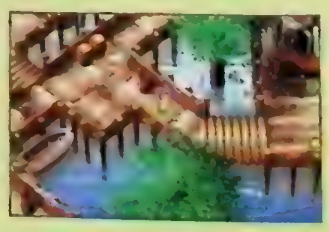
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Whoopee Camp
SPELTYP — Plattform

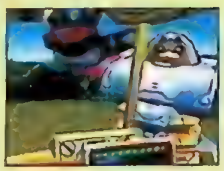
Tombi

Kommer ni ihåg Goliat. Den tecknade pojken som var med i Hajk. Om någon hade gjort ett spel med honom i huvudrollen skulle det förmodligen ha sett ut ungefär så här.

Tombi är en tokig kille med rosa hår som kan klättra på vad som helst. Hans fina land har invaderats av de stygga Koma-grisarna som sprider obehag och ondska kring sig. Men Tombi är hjälten som kan reda ut situationen och de gör han i årets flummigaste plattformsspel.

Upplägget i *Tombi* är en kombination mellan Namcos *Klonoa* och Capcoms klassiska *Ghost 'n Goblins*-spel, som också producerades av hjärnan bakom Whoopee Camp. Spelet är för det mesta sidoscrollande, men precis som i *Klonoa* finns även inslag av en tredje dimension. *Tombi* är nästan lika sött som Namcos plattformsäventyr, men det är ändå inget spel bara för barn. Det finns mycket att göra och handlingen är ganska knepig. För att driva berättelsen framåt har Whoopee Camp lagt in mängder av tecknade filmsekvenser. *Tombi* släpps om bara några veckor och vi recenserar det i nästa nummer.





FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Plattform

Mystical Ninja starring Goemon 2

I uppföljaren till *Mystical Ninja starring Goemon* är både den tappre Goemon och hans bästis Ebisumaru lika vilda som vanligt.

Sagan om de mystiska ninjorna fortsätter på Nintendo 64. Men den här gången har Konami valt bort den tredje dimensionen, för uppföljaren till vårens succé kommer att vara ett sidoscrollande och helt tvådimensionellt spel. En annan nyhet i det nya spelet är att två personer kommer att kunna spela samtidigt.

Förutom de gamla kompisarna Goemon och Ebisumaru kommer två andra kändisar från de tidigare spelen att dyka upp; robotninjan Sasuke och den kvinnliga krigaren Yae. Tillsammans ska de ge sig ut på ett äventyr som kommer att bli lite mer våldsamt än sist, eftersom Konami har bestämt att spelet i huvudsak ska bestå av action.

Det nya spelet kommer ut i Japan före årets slut. Men något beslut om en engelskspråkig version har ännu inte tagits.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Singletrac
SPELTYP — Action

Rogue Trip

Har du alltid drömt om att få vara reseledare? I *Rogue Trip* får du din chans, men det kanske inte blir riktigt som du hade tänkt dig.

Handlingen i *Rogue Trip* går i en cirkel. Målet är att skaffa pengar genom att plocka upp och guida turister. Med pengarna kan man köpa vapen för att oskadliggöra de andra guiderna. Då blir fler turister lediga och man kan skaffa mer pengar. För att köpa fler vapen. Och så vidare.

Grafiken i *Rogue Trip* är snabb men lite grovhuggen, ungefär som de gamla Singletrac-spelen *Jet Rider* och *Twisted Metal*. Upplägget är ganska humoristiskt och de elva fordonen är helknasiga till utseendet. Spelet går i princip ut på att köra runt och skjuta, som om man skulle ha med sig kulspruta och bazooka till radiobilarna på Gröna Lund. Upp till fyra spelare kan delta samtidigt och totalt kaos utlovas. *Rogue Trip* drabbar oss i november.

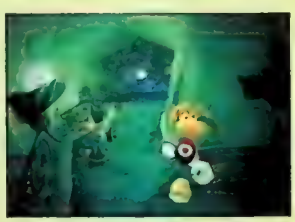
FORMAT — Nintendo 64/ PlayStation
UTGIVARE — UBI Soft
UTVECKLARE — UBI Soft
SPELTYP — Plattform

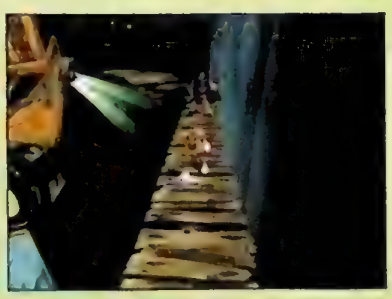
Rayman 2

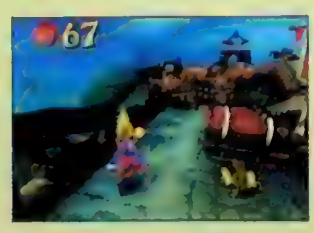
Den osammanhängande filuren med de vita handskarna är tillbaka. Men har en tredimensionell Rayman någonting nytt att erbjuda?

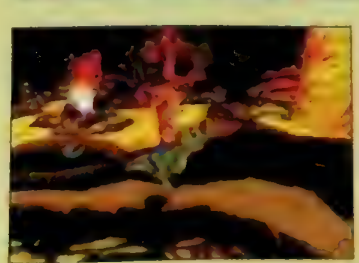
Rayman och hans kompisar har blivit tillfångatagna av de otäcka robotpiraterna och givetvis måste de fly till säkerhet. Sedan måste de leta rätt på alla ingredienserna till en magisk formel som är det enda som kan sätta stopp för de hemska piraterna.

Rayman var faktiskt ett helt okej plattformsspel när det kom och nu har det alltså blivit tredimensionellt, vilket naturligtvis ger spelbarheten en rad nya möjligheter. Den sladdrige hoppjerkan kan röra sig på helt nya sätt tack vare den analoga kontrollen och de nya banorna är både snyggare och mer komplexa än de i originalet. *Rayman 2* är även större än det första spelet och banorna är fyllda av snillrik design och underliga idéer. Stämningen och stilen är precis som i *Rayman*, så dem som gillade originalet bör definitivt ge även *Rayman 2* en chans.









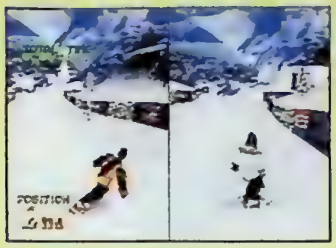
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Naughty Dog
SPELTYP — Plattform

Crash Bandicoot 3: Warped

Nu när Universal och Sony har fött fram det nya gullebarnet Spyro kunde man ju tro att loppet var kört för gamle Crash. Men inte då – den brandgula byrackan har fortfarande ork kvar i benen.

Galjonsfiguren nummer ett till PlayStation kommer alltså tillbaka i sitt tredje äventyr. som även lär bli hans sista på ett bra tag. I *Crash Bandicoot 3: Warped* tar Crash en tripp genom tid och rum, och allting knasar till sig som vanligt. Det har verkligen inte hänt speciellt mycket sedan *Crash Bandicoot 2* släpptes. Stilen är densamma och spelkänslan likaså.

Men lite nytt finns det ändå att berätta om, dels har Crash kommit över sin vattenskräck och kan nu simma med huvudet både över och under vattenytan, dels har hans lillasyster Coco blivit spelbar, vilket tillför en del mångsidighet *Crash*-spelen tidigare har saknat. I övrigt har grafiken putsats upp en del och det finns många nya färgsprakande banor att snurra runt på. Om *Crash Bandicoot 3: Warped* är roligare än sina föregångare får vi dock inte veta förrän i december.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Capcom
UTVECKLARE — Pony Canyon
SPELTYP — Sport

Freestyle Boardin' 99

Det är på modet att göra snowboardspel. Hittills är *1080°* obesegrat, men Capcom hoppas att kunna ändra på det. Trots att deras *Freestyle Boardin' 99* endast kommer till PlayStation och inte till Nintendo 64.

I *Freestyle Boardin' 99* är det bara den mångsidige åkaren som kan lyckas. Tävlingarna hålls på åtta olika banor som bland annat innehåller en halfpipe och en backe med enorma freestyle-hopp. Spelaren har möjlighet att utföra över 50 olika trick av olika svårighetsgrader, men det är precis lika viktigt att kunna köra snabbt och smidigt nedför backen.

Det finns flera olika tävlingsformer där åkarna belönas med poäng efter en rad olika kriterier. Det fina med *Freestyle Boardin' 99* är att man sedan kan använda sina poäng för att förbättra sin åkares skicklighet i olika moment.

Grafiken i spelet är av hög kvalitet, Capcom påstår till och med att deras snowboardspel blir det allra snyggaste på marknaden. Kanske är det inte helt sant men ett gott tips är i alla fall att spana in *Freestyle Boardin' 99* när det släpps någon gång under den kommande snowboard-säsongen.

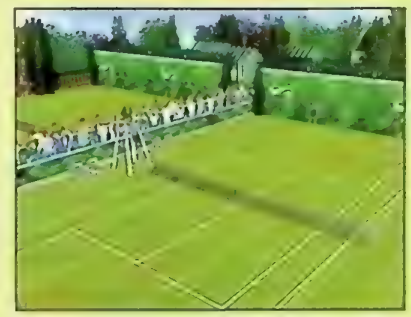
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — UBI Soft
UTVECKLARE — UBI Soft
SPELTYP — Sport

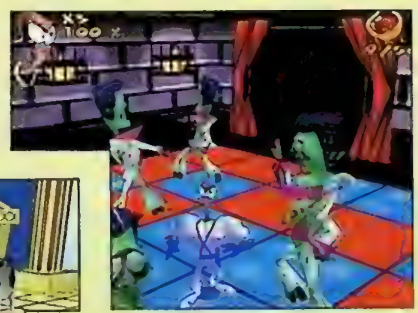
All-Star Tennis '99

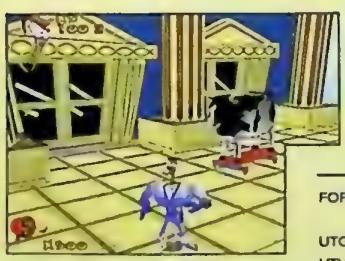
Det här tennisspelet har någonting som alla andra tennisspel saknar – verkliga spelare. Här finns det till och med en digital Jonas Björkman.

De övriga proffsen man kan ta kontroll över i *All-Star Tennis '99* är Michael Chang, Amanda Coetzer, Richard Krajicek, Gustavo Kuerten, Conchita Martinez, Jana Novotna och Mark Philippoussis. Inget dåligt gäng också. Dessutom har de hamnat i ett av de mest realistiska tennisspelen någonsin, som innehåller tjusiga 3D-effekter och avancerad Motion Capture för att återskapa proffsens rörelsemönster exakt.

Precis som i verkligheten kan spelaren resa hela jorden runt på jakt efter olika pokaler och matcherna hålls på flera olika underlag i åtta olika städer. Turneringarna har utformats för att återskapa verklighetensomständigheter i varje avseende och *All Star Tennis '99* är verkligen avsett att passa den kräsne. Om spelet verkligen är så bra som det verkar eller om det bara gömmer sig bakom en massa kändisnamn får vi veta i början av nästa år.







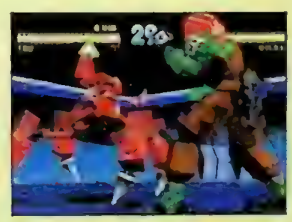
FORMAT — Nintendo 64/ PlayStation
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Vis ???
SPELTYP — Plattform

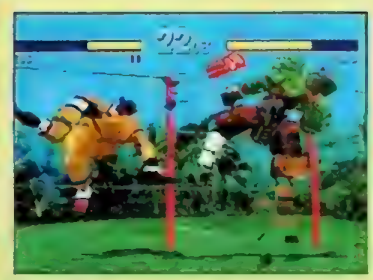
Earthworm Jim 3D

Om man tillhör typen som skrattar åt fjärtproducerande bönätning och slaskiga ljud gillar man antagligen *Earthworm Jim*. Och den tredimensionella versionen är slabbigare än alla de tidigare spelen tillsammans.

Den grisige antihjälten *Earthworm Jim* är tillbaka i ännu ett galet äventyr. Den här gången har han en större värld att utforska än någonsin tidigare och den är sjukare än vanligt. Något har gått snett i Jims huvud och därför måste han ge sig in i sitt eget psyke för att ställa allt tillrätta. Och det är rejält rörigt därinne.

Earthworm Jim 3D är ett regelrätt plattformsspel men med några udda ingredienser. I bland måste Jim till exempel äta en massa bönor för att kunna prutta sig upp till annars oåtkomliga områden. Grafiken är full av små detaljer och lustifikationer och Jim själv har blivit mer rörlig på sitt eget gummiaktiga vis. De som gillar de andra spelen med den slemmige masken bör definitivt ta en titt på *Earthworm Jim 3D* när det släpps senare i år.





FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Zoom
SPELTYP — Beat 'em up

Zero Divide 2

De slamriga robotarna från *Zero Divide* är tillbaka för att bråka lite till. Men finns det någon plats för robotslagsmål nu när *Tekken 3* kommer för att dominera beat 'em up-världen?

De som gillade *Zero Divide* kommer att gilla dess uppföljare; *Zero Divide 2*. Stilen är precis densamma som i det första spelet, men under ytan har det hänt en del saker. Under konkurrensen från Namcos briljanta *Tekken*-spel har utvecklarna på Zoom tvingats att utöka robotarnas rörelsemöjligheter och tekniker och det har gett resultat. I *Zero Divide 2* finns nästan lika många angreppstekniker och kombinationer som i *Tekken 2*, och det vill inte säga lite.

Tekken-likheterna fortsätter med Training Mode som hjälper spelaren att träna sina färdigheter och titta på en komplett lista över alla kombinationer och rörelser. Givetvis kan två spelare duellera på de futuristiska banorna.

Zero Divide 2 släpptes i Japan redan förra året men först i höst kommer det till Europa.

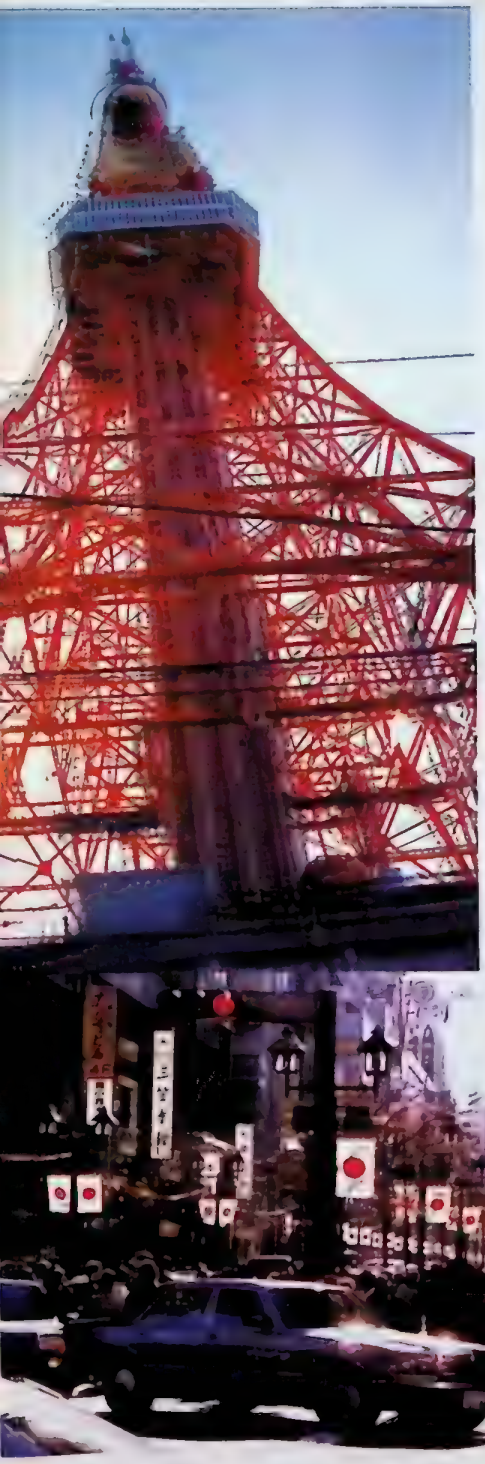
TOKYO

Tokyo

TV-spelens huvudstad

Visst. Londons arkadhallar är stora och Los Angeles spelmässor är häftiga. Och ja, det produceras bra spel både i Manchester och i Märsta. Men det finns bara en stad där TV-spelen är en del av både kulturen och vardagen.

Av Tobias Bjarneby



Enorma blinkande neonskyltar, snabbtåg som får X2000 att framstå som gammalmodiga, och inte långt därifrån Kejsarpalatset som bekräftar bilden av Tokyo som staden där den ultramoderna högteknologin möter de uråldriga traditionerna.

Halv elva på förmiddagen landar jag på Narita som är Tokyos internationella flygplats. Himlen är grå, regnet hänger i luften och när jag sätter mig i en taxi är jag både trött och har huvudvärk.

Ungefär lika gråa och trötta blir de två kommande dagarna, då jag bor i den ganska ointressanta Tokyo-förorten Makuhari där man har sett allt som finns att se när man har tagit hissen upp till fyrtionde våningen av huvudbyggnaden i centrum.

De få gånger jag lämnar mitt hotellrum är det för att äta eller för att besöka de enorma mässhallarna tvärs över gatan, där i princip alla spelrelaterade japanska evenemang anordnas. Annars stannar jag inne och bläddrar i min japanska-bok för nybörjare i hopp om att lära mig några användbara fraser utantill, tittar i informationsbroschyrer om huvudstaden eller läser några rader i någon av alla de böcker som jag alltid tar med mig när jag reser utomlands trots att jag vet att jag på sin höjd kommer läsa ett par kapitel i en av dem. Och så spelar jag Game Boy. *Mario's Picross* har jag fortfarande inte klarat och det är det perfekta resespelet eftersom det är precis lagom enkelt men ändå engagerande, ungefär som de flesta pusselspel fast med inbyggt batteriminne så att man kan spara när som helst och var som helst. Har jag lite längre tid att ägna åt ett spel börjar jag om på *Zelda – Link's Awakening* eller något av *Final Fantasy Legend*-spelen för jag vet inte vilken gång i ordningen.

Första natten i Japan har jag fortfarande inte vant mig vid tidsomställningen och slår upp ögonen klockan halv fyra på morgonen. Klarvaken och med sprängande huvudvärk. Jag slår på TV:n och hittar direkt MTV Asia som verkar spela exakt samma musik som MTV Europe. För en stund känns det inte alls som om jag är särskilt många mil hemifrån. Hotellrummet jag befinner mig i ser extremt vanligt ut, Oasis spelas på MTV och jag skulle lika gärna kunna vara i Manchester eller Märsta. Men jag är i Makuhari. Och jag är snart framme i TV-spelens huvudstad.

När jag tittar ut genom fönstret från mitt hotellrum på Imperial Hotels tjugosjätte våning ser jag det Tokyo som jag alltid har föreställt mig. Enorma blinkande neonskyltar på väggarna av de höga men ▶

smala skyskraporna, snabbtåg som får X2000 att framstå som gammalmodiga och inte långt därifrån enorma gröna parker, och Kejsarpalatset som bekräftar bilden av Tokyo som staden där den ultramoderna högteknologin möter de uråldriga traditionerna.

Snart gör sig även TV-spelskulturen påmind. På nästan alla TV-kanaler duggar reklaminslagen för nya spel tätt, det tiotal tidningar jag har inhandlat skriver uteslutande om Sony, Nintendo och Sega och utanför fönstret blinkar Konamis välbekanta logotype högst upp på deras huvudkontor.

Ändå är de här kvarteren ingenting mot den stadsdel som jag snart är på väg till.

Akihabara måste vara varje TV-spelares dröm. Det är redan skymning när jag tar tåglinjen Yamanote dit och följer pilarna mot utgången Electric Town. Knappt hinner jag passera spärrarna förrän jag möts av elektronikförsäljare som kan erbjuda fler high tech-prylar än jag ens visste existerade. Efter att ha tagit mig förbi små stånd med allt från de nyaste och minsta MiniDisc-spelarna till de mest meningslösa Game Boy Pocket-tillbehören kommer jag ut på stadsdelens huvudgata. Den syn jag möts av där är helt obeskrivlig. Jag blir nästan bländad av allt neonljus, mycket tack vare att det redan har blivit mörkt och att det har regnat lite under eftermiddagen vilket gör att alla blinkande skyltar reflekteras i den våta asfalten.

När jag har hämtat mig börjar jag se mig omkring och inser att varje liten affär ser spännande ut och att jag förmodligen kommer tvingas att återvända hit varenda dag för att hinna se, göra och köpa allt. Som allting annat i Tokyo är affärerna i Akihabara många våningar höga. Marken här är så dyr att ingen skulle ha råd att bygga ett köpcentrum som en stor enplansbyggnad på samma sätt som man gör i Sverige.

Det är lätt att låta sig imponeras av det faktum att få spelbutiker i Tokyo är mindre än fem våningar höga, men den sammanlagda ytan är ändå inte speciellt stor. Mer fascinerande är det utbud som finns i dessa butiker. Inte nog med att varje liten spelåterförsäljare har samtliga tillgängliga titlar till PlayStation, Nintendo 64, Saturn och Game Boy i lager, de säljer dessutom rariteter till format som Super Famicom (Super NES), Famicom (NES), PC Engine och Neo Geo, och har även en avdelning för speltidningar och guider, en för anime och manga och en för CD-skivor med spelmusik. För att inte tala om den enorma marknaden för begagnade spel. I en av affärerna hittar jag även en fyndhörna där man säljer ut Virtual Boy-spel för 10 yen, vilket motsvarar ungefär 60 öre.

Det är dock inte tillåtet att hyra ut TV-spel i Japan, vilket gör att alla måste testa alla nya spel på de demokonsoler som är placerade utanför butikerna och därmed gör de redan överbefolkade trottoarerna ännu mer svårframkomliga.

Lika sprängfyllda som spelbutikerna är Tokyos och framför allt Akihabaras arkadhallar. Bäst på huvudgatan är Sega Hi-Tech Land som alltid är först med de senaste arkadspelen, vare sig de kommer från Sega eller Namco. På alla sju våningar står spelen uppradade och som överallt i Tokyo får man tränga sig fram mellan människor och maskiner. Att försöka att ta sig förbi alla flickor som trängs vid automaterna där man kan fotografera sig och få bilderna utskrivna på små klistermärken, är inte ens att tänka på.

Jag lyckas hitta en ledig plats framför fotbollsspelet *Virtua Striker 2* som jag har spelat en hel del hemma i Stockholm och då lyckats placera mig överst på high score-listan. Jag trycker in 100 yen i myntinkastet och väljer Sverige samtidigt som jag inser att jag inte kommer att få spela någon turnering eftersom en kille har satt sig mitt emot för att utmana mig. Han väljer givetvis Japan och jag tänker att nu ska jag minsann visa för honom att jag är allt annat än en orutinerad turist.

Under matchen har jag bollen under kontroll på hans planhalva vid ett tillfälle, i ungefär tio sekunder. I övrigt är det bara tack vare Ravellis slumpartade räddningar som jag inte förlorar med mer än 3–0. Min motståndare tittar upp mot mig efter matchen och flinar innan han går därifrån. Jag tränger mig vidare till en maskin där man slipper levande motståndare och tar en match mot datorn, som vid jämförelse framstår som busenkel.

Efter några timmar i Akihabara är jag helt slut och förstår verkligen de som hellre går till Lawson, en japansk motsvarighet till 7-Eleven, och köper spel. Alla nya titlar går lika lätt att hitta där som i en specialbutik. Dessutom slipper man köerna.

På Lawson säljs även alla de *Pocket Monster*-relaterade produkter som har invaderat Japan det senaste året. Nästan nio miljoner exemplar har sålts av Game Boy-spelet och jag har redan insett att Pikachu och hans vänner verkligen är så populära som Nintendo påstår. Jag ser barn titta med stora ögon på Pikachu som mjukdjur och jag ser tonåringar köpa samlarbilder, kortlekar, pennskrin och väskor med varierande *Pocket Monster*-motiv. Och även om jag inte förstår vad de säger så kan jag alltid urskilja ordet Pokemon.

I en stad där tunnelbanenätet varje dag används av 22 miljoner människor och där man får trängas om varje kvadratmeter är det imponerande att folk kan verka så vänligt inställda till varandra. Varje gång jag köper ett spel i någon av de mest välsorterade butikerna, där jag knappt kan urskilja kassan bland alla spelkartongerna, gör expediten sitt bästa för att förklara att texten i spelet är japansk så att jag inte ska känna mig lurad. Folk bockar och bugar vart jag än vänder mig och till och med rulltrapporna har trevliga röster som ber mig att ställa mig till höger eller gå vidare till vänster.

På alla Sega Hi-Tech Lands sju våningar står spelen uppradade och som överallt i Tokyo får man tränga sig fram mellan människor och maskiner.

Efter en heldag i centrala Tokyo, världens överlägset mest stressiga miljö, är det skönt att återvända till relativt lugna Imperial Hotel. I hissen upp till tjugosjätte våningen står en av hotellets anställda bredvid mig.

– Thanks for waiting, säger han på knagglig engelska när jag kliver ur och jag inser att japanerna förmodligen är så vana

Det är dessa populära klistermärkesautomater som har inspirerat Nintendo till att utveckla Game Boy Camera.

På Akihabaras gator kan man provspela kommande spel helt gratis.

Antalet speltidningar är betydligt större i Japan än i Sverige. Men i Tokyo tycks ingen vilja betala för sig utan föredrar att tjuvläsa.

vid högt tempo att de nästan kräver en ursäkt om de tvingas stå stilla och vänta några minuter. Själv går jag sakta till mitt rum och sätter mig ned för att försöka smälta alla intryck. Samtidigt som jag går fram till fönstret för att dra för gardinerna släcks stadens alla blinkande neonskyltar. Jag vet inte om det är ytterligare en vänlig gest mot folket, eller bara en fingervisning om att nu är det dags att sova för att hinna med morgondagen. ■

Sega Hi-Tech Land ligger mitt i Akihabara och är en av Tokyos bästa arkadhallar.

Jakten kan

Det är få spel som så oväntat har slagit igenom som *Turok: Dinosaur Hunter*. Från ingenstans dök det bara upp och revolutionerade en hel genre. *Turok 2: Seeds of Evil* tar vid där föregångaren slutade och vi får åter besöka de reptil-infekterade urskogarna.

Av Martin Johansson

Det råder en febril verksamhet på Iguana i USA. *Turok 2: Seeds of Evil* är så gott som klart och bugtesterna av spelet har just påbörjats. Det som återstår är endast finjusteringar och i oktober kan vi se fram emot en helt ny jaktsäsong med coyoteriddaren Joshua Fireseed – även känd som Turok.

I föregångaren räddade Turok de förlorade länderna och besegrade The Campaigner i en hård tvekamp. Lugnet lade sig i urskogarna och Turok kunde återvända till sin egen tidsålder. Nu har ondskan återigen drabbat länderna. Ett rymdskepp kraschlandar på jorden och i det finns Turoks värsta fiende; Primagen. Primagen kan visserligen inte lämna sitt skepp men han kan skicka ut sina förvridna hantlangare för att förvandla hela världens dinosaurier till hängivna mördarmaskiner.

När spelet börjar befinner sig Turok i en gammal hamnstad som har ödelagts av Primagens styrkor. Brinnande byggnader är allt som finns kvar av den en gång så vackra staden. Och plötsligt, när du minst anar det, är striden igång.

Precis som föregångaren baseras *Turok 2: Seeds of Evil* på den hyllade tecknade serien med samma namn och upplägget i spelet är snarlikt det i *Turok: Dinosaur Hunter*. Det som främst skiljer de båda spelen åt är att i *Turok 2: Seeds of Evil* handlar det mer om att utforska och upptäcka än att försöka hoppa mellan plattformar och avsatser. Här gäller det även att då och då återvända till gamla nivåer för att söka rätt på vapen och öppna dörrar till gömda passager.

På tal om vapen erbjuder *Turok 2: Seeds of Evil* en imponerande arsenal.

– Vi är ännu inte riktigt säkra på hur

börja

FORMAT ——— Nintendo 64
SPELTYP ——— Shoot 'em up
UTGIVARE ——— Acclaim
UTVECKLARE ——— Iguana

många vapen det färdiga spelet kommer att innehålla men i nuläget har vi pressat in drygt 25 stycken, berättar en av producenterna för spelet när jag träffar honom i Acclaims monter på E3.

Bland dessa vapen finns bland annat en eldkastare som är allt annat än tam. Med ett lätt tryck på Z-knappen kastas en enorm låga ut och förvandlar gräset till en mörk förkolnad massa. När eldkastaren i stället riktas mot vatten uppstår fräsande ånga, vilket är ett perfekt exempel på Iguanas kompromisslöshet beträffande detaljer i spelet.

Ett annat välkommet inslag är uppgraderingen av pilbågen. Likt Rares *Goldeneye 007* går det ut på att på väldigt långt avstånd sikta in sig på fienden.

– Till skillnad från i *Turok: Dinosaur Hunter* sitter pilarna dessutom kvar precis där man satte dem, förklarar *Turok 2*-producenten och demonsterar hur ett gäng pilar kan skickas iväg mot en klumpig tvåbent varelse som efter en kort stund mest liknar en igelkott.

Även spelmotorn har förändrats radikalt. Allting flyter mycket smidigare än i föregångaren och i stressiga situationer är detta en mycket välkommen förändring. Iguana använder sig i *Turok 2: Seeds of Evil* av samma typ av Soft Skin-teknik som de senast tillämpade i *NFL Quarterback Club*. Detta inslag gör att det bland annat går att eliminera en del av den dimmiga grafiken som fanns i föregångaren samt att varelserna i spelet ser mycket mer verklighetstrogna ut. Andra grafiska detaljer är genomarbetade texturer på väggar och attiraljer san▶

Det som främst skiljer Turok 2: Seeds of Evil från dess föregångare är att här handlar det mer om att utforska och upptäcka än att försöka hoppa mellan plattformar och avsatser.

Vissa varelser är så smarta att det är näst intill omöjligt att lura dessa in i en uttänkt fälla. Och då gäller det att anpassa sitt tillvägagångssätt och sina vapen för att lyckas ta sig vidare.

mer stämningsfulla inslag som brinnande facklor och porlande vattendrag.

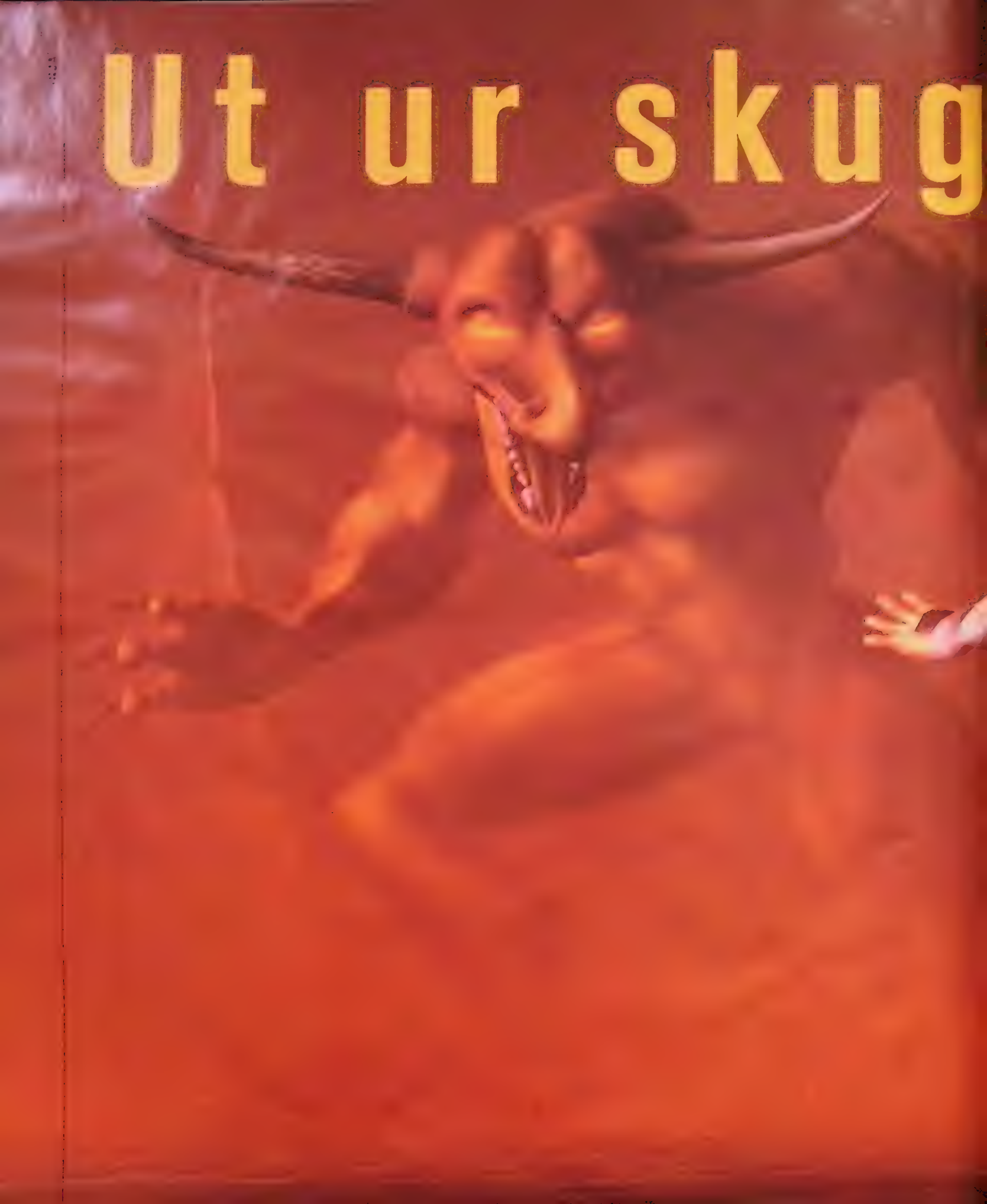
Turok 2: Seeds of Evil bjuder på över 40 olika typer av fientliga varelser. Denna fauna består av allt från små ettriga varelser till den gigantiska rovödlan Tyrannosaurus Rex och oavsett hur liten eller stor fienden är har den välutvecklad artificiell intelligens som gör spelet betydligt svårare än föregångaren. Vissa varelser är så smarta att det är näst intill omöjligt att lura dessa in i en uttänkt fälla. Och då gäller det att anpassa sitt tillvägagångssätt och sina vapen för att lyckas ta sig vidare.

Ett mycket efterlängtat inslag i *Turok 2: Seeds of Evil* är möjligheten för fyra spelare att drabba samman. Flerspelarläget med specialdesignade banor och upplägg kan mycket väl göra spelet till en allvarlig konkurrent till *Goldeneye 007*. För att glädja dem som inte kan leva utan sitt Rumble Pak meddelar Iguana även att man har anpassat *Turok 2: Seeds of Evil* till det lilla kraftpaketet. Så nu kan spelaren likt Jeff Goldblum i *Jurassic Park* äntligen känna när en Tyrannosaurus Rex är på intåg. Häftigt!

Turok 2: Seeds of Evil kommer att fylla en hel 128 megabitskassett och med andra ord vara dubbelt så stort som föregångaren. Oavsett storlek är *Turok 2: Seeds of Evil* ett av årets mest efterlängtade spel. Och snart kan vi åter besöka de bortglömda länderna. ■

PlayStation
The ultimate driving shoot 'em-up
VIGILANTE 8
TM
It's all down to the size of your weapon
"All-out 70's car warfare involving huge missiles and manic action that literally is a blast"
Official PlayStation
91%
PlayStation Plus
9/10
PlayStation Pro
92%
Extreme PlayStation
www.activision.com
Activision is a registered trademark and Vigilante 8 is a trademark of Activision, Inc. © 1998 Activision, Inc. Luxoflux is a trademark of Luxoflux Corp. All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.
luxoflux
ACTIVISION

Ut ur skug



gorna

Med *Fighting Force* lyckades de inte övertyga oss. Nu gör Core ytterligare ett nytt försök att bevisa att *Tomb Raider* inte var någon tillfällighet.

Av Jonas Svensson

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— Action/Äventyr
UTGIVARE ——— Eidos
UTVECKLARE ——— Core

Om det var *Tomb Raider 2* och de säkra inkomster som fanns att håva in där som kom emellan, eller om det bara handlar om de sedvanliga problem som ibland drabbar en spelproduktion, är osäkert. Rejält försenad blev dock Cores senaste skapelse, *Ninja: Shadow of Darkness*. Premiären som var tänkt redan till sommaren 1997 ser nu i alla fall äntligen ut att bli av senare i höst.

För inte så länge sedan var både själva ordet ninja och allt som hade med begreppet att göra bannlyst på den europeiska underhållningsmarknaden. Nu har trenden svängt och österländsk stridskonst är populärare än någonsin. I synnerhet på spelfronten, vilket både *Bushido Blade*, *Tenchu* och *Ninja* är perfekta exempel på.

Cores nya spel är ett actionäventyr med tydliga rötter i gamla fina sidoscrollande arkadspel som *Double Dragon* och *Ghost 'n' Goblins* och är givetvis också besläktat med NES-klasikern *Ninja Gaiden* som fick heta *Shadow Warrior* på våra breddgrader. Core har tagit med sig erfarenheterna från *Tomb Raider* och vågat sig på att överföra det väl utprovade 2D-konceptet, med linjära banor befolkade av allt värre fiender och allt tuffare nivåbossar, till 3D-miljö. Något som naturligtvis ger helt nya möjligheter men som också skapar svårigheter för programmerarna. I synnerhet som man har valt att bygga upp en helt ny spelmotor istället för att återanvända *Tomb Raiders* grundstomme.

– Vi ville bygga en helt annan typ av spel, berättar designern Joby Wood. Banorna i *Ninja* är betydligt friare uppbyggda och *Tomb Raider*-motorn skulle ha begränsat oss alltför mycket.

Kurosawa är ett namn som förpliktigar i samurajsammanhang och vår hjälte är givetvis skicklig med både nävar och vapen.

Naturligtvis tar allt sin början i en lämplig bakgrundshistoria. Som den unge ninjan Kurosawa återkommer du hem från det stora krig som slutat med att krigsherren Katasaki tillskansat sig makten över ett forntida Japan. För att vinna kriget anlitade han demonkungen Batanaka och hans armé av troll, drakar, demoner och annat oknytt. Problemet är bara att de otrevliga medhjälparna vägrade åka hem till sina hålor när jobbet var klart. Gissa vem som ▶

ska rensa upp bland buset!? *Ninja* består av ett drygt dussin banor eller nivåer som alla ska befrias från ett femtiotal olika typer av monster. Och mellanbossar. Och förmodligen står också ett litet möte med Lord Batanaka på programmet.

– Alla fiender har försetts med ett rejält varierat beteendemönster och kraftfull AI, utlovar Joby Wood.

Kurosawa är ett namn som förpliktigar i samurajsammanhang och vår hjälte är givetvis skicklig med både nävar och vapen, som till exempel svärd, kastknivar och armborst, och behärskar dessutom lite nyttiga magiska formler. Som i alla bra action-äventyr finns det mängder av bonusprylar och föremål att samla på, hemliga rum att besöka, extra poäng att vinna och som lite extra krydda kan man även besöka en diversehandel vid slutet av varje nivå. Förutom allehanda ondingar att bekämpa ingår ett visst mått av pussellösande, det finns fällor att undvika och faktiskt också en del plattformar att hoppa på.

Miljöer och karaktärer är betydligt mer detaljerade än i Tomb Raider med hela programmet av skugg- och ljusspel, rinnande vatten, flammande eldar, magiska blixtar och interaktiva bakgrunder.

Core har helt tydligt satsat på att återuppliva och förnya en gammal genre och den nya tekniken har gett dem möjlighet att bjuda på en hel del läckerbitar. Miljöer och karaktärer är betydligt mer detaljerade än i *Tomb Raider* med hela programmet av skugg- och ljusspel, rinnande vatten, flammande eldar, magiska blixtar och interaktiva bakgrunder. Man styr Kurosawa i helfigur ur samma perspektiv som man kontrollerar Lara Croft, medan datorn sköter om kameravinklar och zoomar in eller ut beroende på omgivningar, viken typ av fiende man möter och vilket vapen man använder. Dessutom byggs stämningen upp med en rad förprogrammerade scener vid olika punkter i spelet och för att inte störa speltempot har man valt att även här utnyttja spelgrafiken och inte förinspelade sekvenser som kräver osmidiga laddningstider.

Någon gång tidigt i slutet av september blir det förhoppningsvis premiär för *Ninja: Shadow of Darkness*. Core har mycket att leva upp till efter framgångarna med *Tomb Raider*-spelen och om *Ninja* håller allt vad det lovar lär det bli julafton för alla som längtar efter att få ge sig ut på ett rejält actionäventyr och rädda ännu en hotat värld. ■

Detta är en äkta Camouflageannons från FunSport

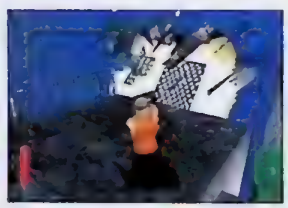
FunSport Magazines
Sveriges ledande actionsportförlag. www.funsport.se

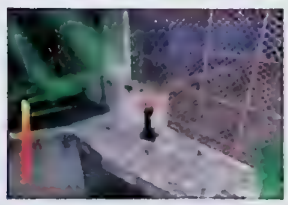
Äventyr
Sony
Kalisto

Den franska revolutionen

Det är inte bara i fotboll som Frankrike visar framfötterna. Spelen därifrån börjar också bli bättre och bättre. Och vad kan då vara mer passande än en adaption på Luc Bessons tidsenliga film *The Fifth Element*.

Av Martin Johansson



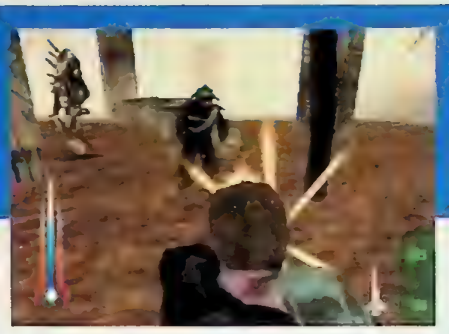


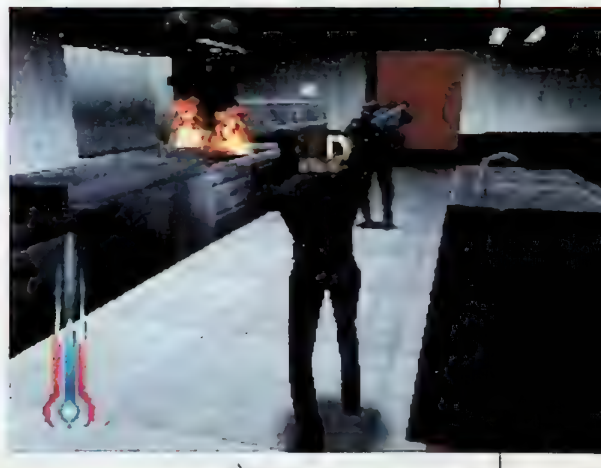
Frankrike är inte bara landet där baguetter, ost och vin konsumeras, det är även ett land med starka speltraditoner, mycket tack vare mindre spelhus som Delphine, Amazing Studio, UBI Soft, Infogrames och Kalisto. Utländska bolag har sedan ett bra tag tillbaka insett potentialerna i Frankrike; både kunskap och filialer för jättar som Psygnosis dyker upp likt svampar i städer som Nantes, Nimes, Marseille och Paris. Och den franska revolutionen har bara just börjat.

Årets största franska spel, näst efter det fantastiska äventyret *Heart of Darkness*, är Kalistos *The Fifht Element*. Tillsammans med filmbolaget Gaumonts dotterbolag Gaumont Interactive har spelet långsamt formats efter den färgstarka science fiction-filmen. Men vägen till att få rättigheterna till ett så framgångsrikt filmkoncept har varit lång och mödosam för Kalisto.

Företaget grundades i oktober 1990 av den då blott 19-årige Nicolas Gaume. Tanken var att företaget endast skulle konvertera spel till Macintosh, men allt eftersom åren gick blev Nicolas Gaume mer intresserad av konsoler och deras potential. Med konsolmarknaden som mål började Kalisto att utveckla LibSys, en multiplattformsmotor tillräckligt kraftig för att kunna konkurrera med andra spelhus. Den första versionen av libSys blev klar 1992 och det är i grunden den som har fört Kalisto till dess nuvarande position. Givetvis har spelmotorn uppdaterats massor av gånger för att anpassas till den snabba utvecklingen men det går inte att förneka att denna spelmotor är Kalistos starkaste kort och utan den skulle *The Fifth Element* inte se ut som det gör idag.

I filmen *The Fifth Element* var stilen ett av de viktigaste inslagen. Modemagnaten Jean Paul Gaultier designade till exempel alla





klädesplaggen i filmen – kläder som nu förs vidare in i den digitala världen. Här kan vi njuta av Leeloos minimalistiska klädesplagg eller rysa till Korbens fräna oranga ribbstickade och ärmlösa tröja. Kalisto har försökt att inte missa några av de inslag som man verkligen minns från filmen, men däremot har manuset fått sig en törn. En stor del av spelet har vävts ihop med filmen på ett ibland underligt sätt. De nästan desperata försöken att skapa actionsituationer av allting i filmen verkar ha varit en svårt uppgift för Kalisto, som ändå oftast lyckas få ihop det.

I *The Fifth Element* går det alltså att spela som antingen Korben eller Leeloo. De bådas färdigheter varierar kraftigt och för att bemästra spelet gäller det att lära sig de distinkta skillnaderna. Korben är vapenspecialist, stark och stor. Han förlitar sig till eldkastare, raketer och andra kraftfulla vapen. Korbens stora svaghet är att han inte kan röra sig speciellt snabbt och smidigt. Smidighet är däremot Leeloos efternamn. Med snabba spark- och slagkombinationer kan hon sänka de flesta fiender på bara ett par sekunder. Hon kan inte använda några vapen förutom granater och dylikt. Tack vare Leeloos fysik kan hon även ta sig till platser som för Korben är otillgängliga.

I The Fifth Element går det att spela som antingen Korben eller Leeloo. De bådas färdigheter varierar kraftigt och för att bemästra spelet gäller det att lära sig de distinkta skillnaderna.

Att försöka sig på att göra ett spel på en sådan stilfull och vacker film är ingen lätt uppgift och Kalisto har många svårigheter framför sig. Ändå ser den senaste betaversionen av spelet lovande ut och med lite tur kan vi se fram emot ett spel som kanske kan tvätta bort det skamfilade rykte filmlicensspel fortfarande har. Bonne chance Kalisto! ■

AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under sommaren.

Nintendo 64

Aero Gauge	11 jun
All-Star Baseball	aug
Banjo-Kazooie	30 jul
F1 World Grand Prix	27 aug
GT 64	2 jul
Iggy's Reckin' Balls	aug
International Superstar Soccer '98	4 sep
Mission: Impossible	11 sep
NBA Courtside	11 juni
Rampage World Tour	11 jun
Robotron X	11 jun
Virtual Chess 64	11 jun
WWF Warzone	aug
Walalae Country Club True Golf	27 aug
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	11 jun
Wetrix	19 jun

Game Boy

Bust-a-Move 3	aug
International Superstar Soccer	16 jul
Monopoly	27 aug
V-Rally	30 jul
WWF Warzone	aug

Saturn

Atlantis	jun
Burning Rangers	jun
Deep Fear	aug
Shining Force III	jul
Street Fighter Collection	jun

PlayStation

Adidas Power Soccer '98	5 jun
Alundra	12 jun
Armoured Core	17 jul
Batman & Robin	aug
Blast Radius	17 jul
Blasto	7 aug
Bomberman World	28 aug
Breath of Fire III	21 aug
Brian Lara Cricket	jul
Cardinal Syn	26 jun
Circuit Breakers	jul
Colin McRae Rally	3 jul
Crime Killer	26 jun
Dead or Alive	10 jul
Everybody's Golf	12 jun
Fluid	7 aug
Heart of Darkness	10 jul
Ghost in the Shell	31 jul
Jeremy McGrath Supercross '98	3 jul
Klonoa	5 jun
Kula World	24 jul
Mega Man 8	10 jul
Mega Man: Battle & Chase	17 jul
Pet in TV	7 aug
Phat Air: Extreme Snowboarding	31 jul
Point Blank	24 jul
Premier Manager '98	jun
Sentinel Returns	17 jul
Small Soldiers	aug
Spice World	18 jun
Street Fighter Collection	24 jul
Super Pang Collection	12 jun
Tombi	28 aug
Treasures of the Deep	3 jul
V-Ball	26 jun
Vigilante 8	26 jun
Viper	3 jul
WWF Warzone	aug
War Games	jun
X-Men vs. Street Fighter	28 aug

Listan uppdaterades 98.07.17. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

(ålder: 24 • intressen: musik • föredrar: RPG & äventyr • ogillar: amerikanska spel)

Bäst just nu: ***Legend of Zelda – Ocarina of Time*** – Blir bara snyggare och snyggare. ***Parasite Eve*** – Snart på engelska. ***Banjo-Kazooie*** – Välgjort plagiat. ***Mission: Impossible*** – Infogrames gjorde det omöjliga. ***Final Fantasy Legend III*** – Bäst på semestern.

MARTIN JOHANSSON

(ålder: 23 • intressen: manga & östkust-rap • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: full motion video)

Bäst just nu: ***Turok 2*** – En riktig stänkare. ***Banjo-Kazooie*** – Bästa plattformsspelet sedan Super Mario 64. ***Mission: Impossible*** – Kul spionthriller med nya inslag. ***Legend of Zelda – Ocarina of Time*** – Snart är årets spel här. ***Final Fantasy Tactics*** – Underbart strategispel som borde släppas i Sverige.

JONAS SVENSSON

(ålder: stigande • intressen: svala verandor • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: insekter och flintastek)

Bäst just nu: ***Colin McRae Rally*** – Både arkadspel och simulator. Perfekt! ***Pocket Camera*** – Semestern är inte slut ännu. ***Mission: Impossible*** – Ocean lyckades till sist. ***Banjo-Kazooie*** – Ännu ett toppspel från Rare. ***V-Rally*** – Bästa bärbara bilspelet.

LOVISA LUNDSTRÖM

(ålder: 21 • intressen: musik & mode • föredrar: pussel • ogillar: shoot 'em up)

Bäst just nu: ***Aya Brea*** – Snygga kläder. ***The Fifth Element*** – När man har tröttnat på filmen. ***Sega Rally 2*** – Sommarens arkadspel. ***Pocket Camera*** – Små men söta semesterbilder. ***Gran Turismo*** – Det går fort.

JOHN CARLING

(ålder: 31 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer)

Bäst just nu: ***Resident Evil 2*** – Still... ***Crime Killer*** – Framtidsbilåkning. ***Vigilante 8*** – Nostalgibilåkning. ***House of the Dead*** – Zombiejakt. ***Blasto*** – Rymdskoj.

MICKE WEICHBRODT

(ålder: 22 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare)

Bäst just nu: ***Mission: Impossible*** – Hemligstämplad underhållning. ***Colin McRae Rally*** – Lerig fullträff. ***Time Crisis II*** – Måtte det komma till Sverige snart. ***RC Pro-Am*** – Minimalistiskt mästerverk. ***PaRappa the Rapper*** – Sommarens partyspel nummer ett.

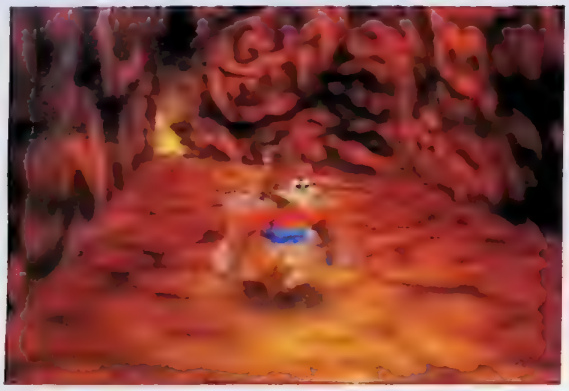
BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom ribban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

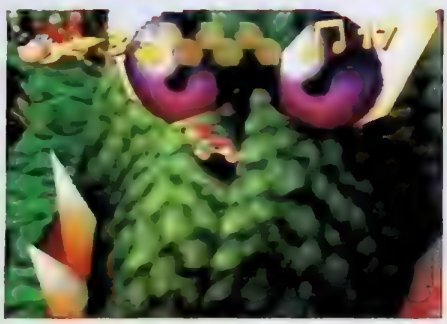
Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAY:s betygsskala.

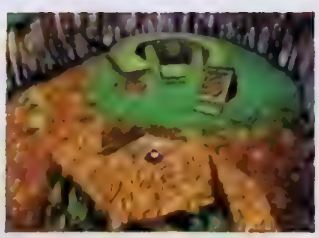
100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har inget spel någonsin varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

SPELTYP	Plattform
UTGIVARE	Nintendo
UTVECKLARE	Rare
DISTRIBUTION	Bergsala
SLÄPPS	Ute nu
SPELARE	1
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	



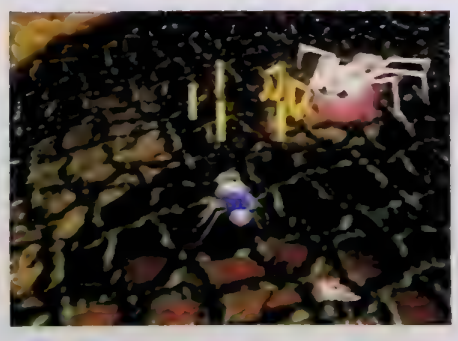


Banjo-



Det finns flera olika kameraperspektiv att välja mellan, men ändå är det ibland svårt att hitta något riktigt bra.

Rare har under lång tid försökt att skapa ett plattformsspel som är en slags hybrid mellan Super Mario 64 och deras egna framgångsrika *Donkey Kong Country*-koncept. Frukten av deras ansträngningar har blivit ett färgstarkt spel med världar bortom fantasin.



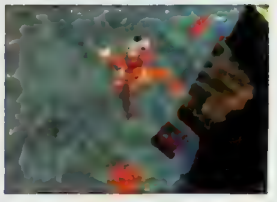
Rares senaste plattformsäventyr *Banjo-Kazooie* bjuder på en klassisk historia om en elak häxa, Gruntilda, som vill bli vackrast av alla. En dag sitter Gruntilda i sin mörka grotta och frågar sin magiska kittel vem som vackrast i landet är. Det visar sig då att vackrast av alla är Banjos lillasyster Tooty. I raseri kastar sig Gruntilda sig ut ur sin grotta för att röva bort Tooty. Den intet ont anande Tooty blir bortförd och det blir den ludna björnen Banjo och hans fjäderprydda kompanjon Kazooie som får ge sig ut på ett korståg för att rädda henne.

Gruntildas grotta är minst lika stor som Bowsers slott, om inte större. Här döljer sig massor av dolda gångar, monster och portar till andra världar. För att ta sig fram genom världarna krävs det gyllene pusselbitar. Dessa ligger väl dolda i Gruntildas grotta, men finns också utspridda på spelets tio banor. På varje bana finns det tio bitar, men det är inte endast pusselbitar som behövs för att ta sig vidare. På varje bana finns det även 100 gyllene noter, som behövs för att bryta den magi som håller dörrar stängda till andra delar av grottan.

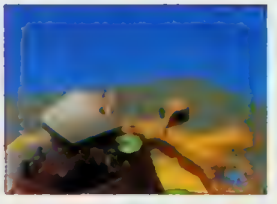
Det finns dessutom andra viktiga ting att hålla ögonen öppna efter. I avlägsna delar av grottan finns det dolda spakar som kan låsa upp dörrar, magiska böcker som Gruntilda har tappat bort och kittlar som kan teleportera Banjo och hans vän till andra, väl gömda delar.

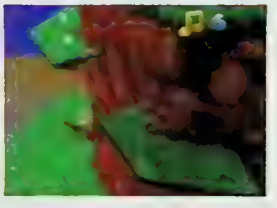
Väl inne på en bana gäller det att börja utforska. I början av spelet ter det sig väldigt pedagogiskt och lätt, men som i de flesta spel blir det bara svårare och svårare. I början kan varken Banjo eller Kazooie utföra så många typer av rörelser, men tack vare Tootys närsynta mullvadsvän Bottles lär de sig ett och annat. På varje bana finns det mullvadshål där den stackars Bottles gömmer sig och varje gång Banjo och Kazooie hittar ett sådant hål kan de räkna med att lära sig någon-

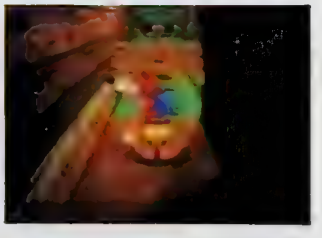
Med hjälp av Mumbo Jumbo kan Banjo och Kazooie förvandla sig till andra djur och på så sätt ta sig till gömda delar av banorna.



Kazooie







ting helt nytt. Bottles lär bland annat ut hur man skjuter ägg, flyger, anfaller från luften, springer snabbt, försvarar sig med gyllene fjädrar och hoppar extra högt. Alla färdigheter som Banjo och Kazooie lär sig är av värde och måste användas för att klara spelet.

Bottles är långt ifrån den enda karaktär som dyker upp i *Banjo-Kazooie*. En annan mystisk filur är häxdoktorn Mumbo Jumbo.

Gruntildas grotta är minst lika stor som Bowsers slott, om inte större. Här döljer sig massor av dolda gångar, monster och portar till andra världar.

Denne gubbe hade tidigare Gruntilda som elev, men sedan hon lärt sig allt om magi vände hon sin lärare ryggen och lade en förbannelse över honom. Mumbo Jumbo är extremt bra på att förvandla Banjo och Kazooie till andra varelser, men han vill ha de gömda Mumbo Tokens i utbyte mot sina tjänster. Mumbo kan bland annat förvandla de två hjältarna till en spindel, en säl eller en krokodil. I de nya formerna kan paret ta sig till svåråtkomliga pusselbitar som utan Mumbos magi aldrig skulle gå att nå.

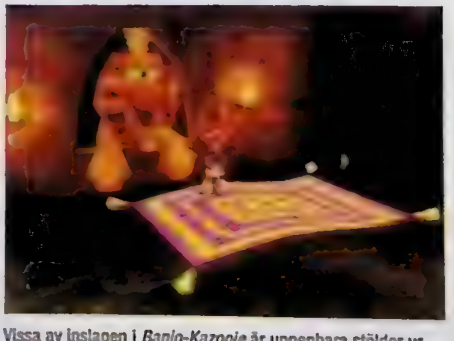
En annan viktig karaktär är Gruntildas goda syster Brentilda, som ger goda råd. Lyssna på henne mycket noga om du vill slippa att köra fast!

Banorna i *Banjo-Kazooie* är stora och mäktiga. De innehåller ett brett spektrum av flora och fauna och det gäller att anpassa sig till de nya miljöerna för att klara sig bra.

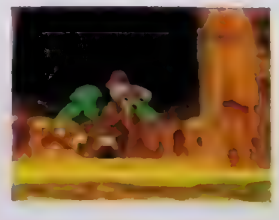
Den första världen, Mumbo's Mountain, består av rikligt med öppna ytor och det är lätt att ta sig fram. Pusslen här är även mycket enkla och förbereder spelaren för svårare nivåer. På den första banan finns det fem gömda figurer, som kallas för Jinjos. Denna glada ras var så lyckliga att Gruntilda beslutade sig för att sprida ut dem på tio separata banor som straff. Dessa gynnare kommer definitivt att utkräva hämnd på den onda häxan om Banjo och Kazooie frigör dem.

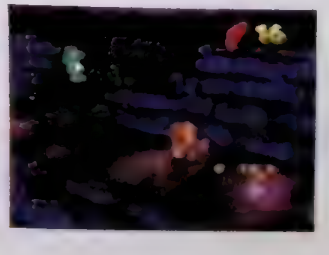
På den andra banan, Treasure Trove Cove, blir det genast svårare. På den varma övärlden gäller det att undvika hajar, hjälpa sjörövare och ta sig till toppen av ett fyrtorn. Denna bana är väldigt speciell eftersom det här går att ta sig till ett gömt ställe där man med hemliga koder kan få ett större huvud, mer projektilägg och andra hjälpmedel. Återvänd bara till Banjos hus när paret har klarat banan och titta på tavlan med Bottles ansikte.

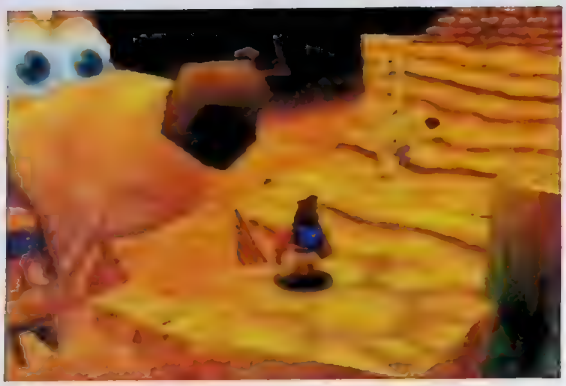
Längre in i spelet finns det en isvärld med ilskna snögubbar och iskallt vatten. På ökenbanan blir det betydligt varmare och här finns pyramider och en vanställd sfinx. Givetvis finns det även ett spökhus med i spe-



Vissa av inslagen i *Banjo-Kazooie* är uppenbara stölder ur förebilden *Super Mario 64*.







Häxan Gruntilda är tydligen spelets motsvarighet till Bowser.

let. Där måste björnen och fågeln lura spöken och snabbt skynda sig över kyrkogården. På träskbanan Bubblegloop Swamp gäller det att akta sig för det förrädiska vattnet, hitta vägen till Mumbos hydda och kliva in i en jättekrokodils näsborrar.

På de sista banorna Rusty Bucket Bay och Click Clock Wood blir det ännu svårare. För att ta sig hit måste man till fullo bemästra Banjos och Kazooies förmågor och utnyttja dem till det yttersta. Vid slutet väntar givetvis Gruntilda och sista stridens timme är slagen.

Många har försökt, och nästan lika många misslyckats med, att skapa en riktigt bra *Super Mario 64*-klon. Trots att Rare står Nintendo mycket nära så lyckas de inte överträffa sina japanska förebilder, främst på grund av att *Banjo-Kazooie* inte är alls lika nyskapande som *Super Mario 64*. Dock har Rares spel andra kvaliteter som gör det till ett extraordinärt plattformsäventyr med många gyllene smultronställen. *MJ*

Banjo-Kazooie är Nintendo 64:ans Donkey Kong Country. Rare har återigen stulit hela konceptet från Nintendos senaste Mario-spel och uppgraderat grafiken men ändå inte lyckats riktigt lika bra som sina idoler.

VACKERT MEN FJANTIGT

Det går inte att förneka att *Banjo-Kazooie* är ett välgjort och vackert spel, men det påminner lite för mycket om *Super Mario 64*. Visserligen skiljer sig spelen från varandra på ett par punkter men Rares spel är inte alls lika revolutionerande som det första flaggskeppet till Nintendo 64. En annan sak som ibland gör spelet tämligen fjantigt är den hemska musiken som då och då dyker upp. Spelet liknar då mest ett illa animerad film på TV3 en tidig lördagsmorgon.

Men om man kan bortse från tjattriga dialoger, en H.C. Andersen-inspirerad historia och fånig karaktärsdesign, återstår ett plattformsspel som visserligen har plagierat mycket, men som ändå kan erbjuda ett par helt nya infallsvinklar och många timmars underhållning i en färgsprakande värld.

Martin 92

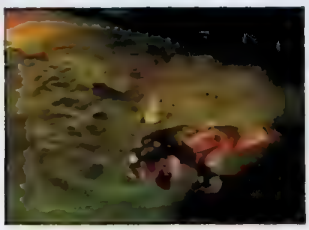
HAR NÄSTAN ALLT

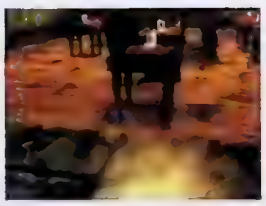
Det kanske kan tyckas orättvist att jämföra alla tredimensionella plattformsspel med Super Mario 64 men i fallet *Banjo-Kazooie* är plagiaten så uppenbara att en jämförelse är oundviklig. Man skulle kunna säga att *Banjo-Kazooie* är Nintendo 64:ans *Donkey Kong Country*. Rare har återigen stulit hela konceptet från Nintendos senaste *Mario*-spel och uppgraderat grafiken men ändå inte lyckats riktigt lika bra som sina idoler.

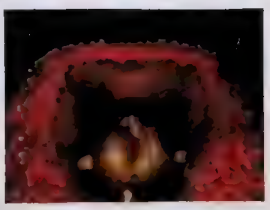
Det jag verkligen stör mig på i *Banjo-Kazooie* är allt trams. Istället för att skapa ett radarpar i stil med Mario och Luigi eller Sonic och Tails har Rare designat två riktigt löjliga huvudpersoner som hör hemma i samma underdivision som Crash och Gex. Och det är ju faktiskt så att karaktärerna är ett av de allra viktigaste inslagen i ett karaktärsbaserat plattformsspel.

När jag väl har vant mig vid Banjo och Kazooie har jag dock svårt att tycka illa om någonting i spelet, som trots allt är väldigt smart designat och som förmodligen är det näst bästa någonsin i den här genren. Det är snyggt, det är stort, det är underhållande och det är lätt att lära sig. Och vad mer kan man egentligen begära av ett plattformsäventyr? Det skulle vara karaktärer med lite personlighet och attityd då.

Tobias 92







GRAFIK 94	Som alla andra Rares spel är även detta extraordinärt snyggt. Men karaktärsdesignen är fånig.
LJUD 85	Låtarna passar visserligen bra ihop med den övriga stilen, men är ändå tramsiga.
SPELKÄNSLA 93	Kameran i spelet kan ibland strula till det, men överlag finns det ingenting att klaga på.
SVÅRIGHET 92	Det tar tid att arbeta sig igenom de outforskade världarna i spelet.
TOTALT	Ett oerhört välgjort spel som dock påminner lite väl mycket om *Super Mario 64*. **92**

Mission: Impossible

SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Ocean
UTVECKLARE — Infogrames
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 11 september
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Spel som bygger på filmer är ökända för att vara dåliga och Oceans historia är full av just sådana pinsamma filmspel. Men *Mission: Impossible* är undantaget som bekräftar regeln.

Redan för ett och ett halvt år sedan, när Nintendo 64 var ett nytt begrepp, väntade många otåligt på *Mission: Impossible*. Titeln var tänkt att bli ett av de viktigaste dragplåstren för Nintendos nya konsol och Oceans lycka verkade vara gjord. Men så gick månaderna och Rare lockade över de otåliga köparna med sitt mästerliga *Goldeneye 007* och *Mission: Impossible* syntes fortfarande inte till. Nu är det dock äntligen färdigt och den som har väntat på det här spelet har definitivt väntat på något gott.

Precis som flera andra TV-serier har *Mission: Impossible* klassats som kult och de trogna anhängarna är många till antalet. Alla som älskar fenomenet *Mission: Impossible* vet att Jim Phelps och hans omöjligt skickliga agenter alltid löser sina fall med stil, och det har Infogrames tagit tillvara på när de utvecklat sitt spel. Redan från början av varje uppdrag, när Jim Phelps får sitt uppdrag på en självförstörande diskett, har *Mission: Impossible* rätt stämning. Filmen som spelet bygger på var visserligen inte riktigt lika raffinerad som de gamla TV-avsnitten och lyckligtvis är spelet faktiskt bättre än filmen i det avseendet. Inledningsmusiken har till och med fått tillbaka sin klassiska femtakts-charm och rätt stämning finns även i bakgrundsmusiken som spelas under uppdragen.

Mission: Impossible bygger i grunden på filmens handling men Infogrames har utökat den en hel del för att ge spelaren mer för pengarna. Vissa grundläggande problem känns igen från filmen, till exempel att NOC-listan har blivit stulen och att Ethan Hunt utmålas som bedragare. Men handlingen i spelet känns fräschare och mer komplex. Uppdragen varierar mellan ren action och nedtystade spionmanövrer i det fördolda, ofta på en och samma bana. Oftast måste Ethan, som självklart är spelets huvudperson, dock utföra sina uppdrag under tystnad. Det kan räcka med ett enda pistolskott för att fienden ska bli medveten om hans närvaro varpå uppdraget omedelbart går förlorat. Som tur är har Ethan andra sätt att lösa problemen på och vapenbruk sker alltid i sista hand.

Under många uppdrag märker man ofta att ens axlar åker upp till öronen och att man ständigt tittar sig över axeln för att försäkra sig om att ingen är där. Man känner sig verkligen som en riktig agent.

Uppdraget som utspelar sig i ambassaden är ett bra exempel på spelupplägget. Målet här är att ta sig ned till en hemlig ingång i källaren och för att lyckas med det måste Ethan vara iskallt noggrann. En vakt patrullerar hela tiden ambassadens korridorer, där Ethan rör sig förklädd till en servitör. Utan att bli upptäckt måste han placera ut rökbomber, tysta en kvinnlig torped, förgifta en fiende och kopiera dennes ansikte med den välkända maskmaskinen. Två andra agenter finns på plats för att hjälpa Ethan, och kommunikationen med dessa måste skötas ▶

De klassiska introsceenerna där Jim Phelps får sina uppdrag är smakfullt överförda till Nintendo 64-format. Till höger sker överlämningen på ett flygplan.

För att lyckas med sina uppdrag måste Ethan se till att hålla masken när han pratar med de övriga agenterna. Annars är vakterna där på ett ögonblick och vår hjälte får tillbringa resten av livet i ett unket fängelse.

Handlingen i spelet är i sig intressant och spännande nog för att man ska ryckas med, något som Goldeneye 007 inte riktigt kunde skryta med.

snyggt för att ingenting ska gå fel. Dessutom måste Ethan använda sig av ett otal andra människor för att få hjälp på vägen, allt utan att hans identitet avslöjas. Under detta och många andra uppdrag märker man ofta att ens axlar åker upp till öronen och att man ständigt tittar sig över axeln för att försäkra sig om att ingen är där. Man känner sig verkligen som en riktig agent.

Under så gott som hela spelet har Ethan radiokontakt med Jim Phelps eller någon av de andra agenterna. Genom att trycka på A-knappen kan spelaren lyssna av inkommande meddelanden där instruktioner och varningar förmedlas. En enkel radar i ena hörnet visar var fiender och viktiga föremål befinner sig. I övrigt måste man själv ta reda på hur omgivningen ser ut. I början kan instruktionerna tyckas vara en aning övertydliga vilket gör att spelet verkar vara alldeles för lätt, men man blir snart varse att så inte är fallet. Trots att Jim talar om exakt vad som ska göras krävs det mycket av spelaren för att Ethan ska lyckas med sina uppdrag, och tidvis kan lösningarna verka nästan omöjligt svåra. Man måste ständigt hålla koll på sin omgivning och en bit in i spelet blir det mycket att hålla i huvudet på en gång.

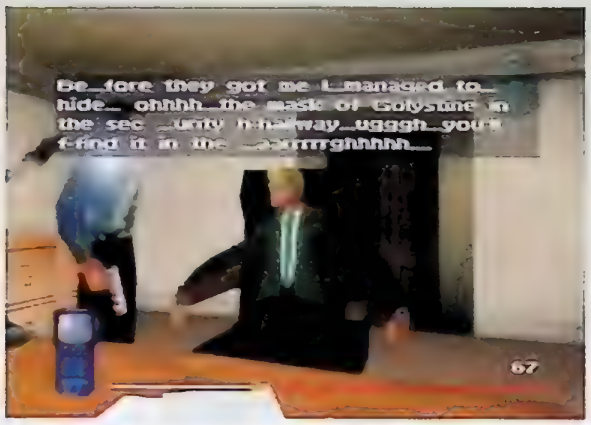
Trots att Ethan är mycket mångsidig och har ett stort antal redskap och vapen att använda är kontrollen föredömligt enkel. Styrspaken låter Ethan röra sig genom spelet med stor precision, A-knappen används som aktiveringsknapp för allt från dörrar till radiomottagare och B-knappen är till för att välja mellan de föremål som Ethan har att tillgå. Precis som i *Goldeneye 007* är R-knappen till för att sikta med. Med den intryckt får man se omgivningen genom Ethans ögon och ett noggrant hårkors dyker upp på skärmen. Mer än så behöver man inte hålla reda på för att kunna spela och kontrollen är mycket lätt att lära sig. Det enda som egentligen irriterar inträffar när man siktar, om Ethan befinner sig för nära en vägg eller liknande störs siktet ofta så att man missar ett par onödiga skott. En onödig bug som Infogrames borde tagit itu med.

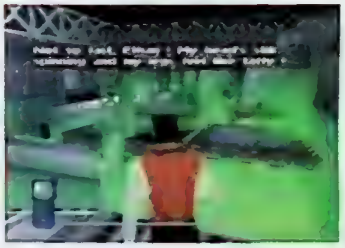
Jämförelsen med Rares *Goldeneye 007* kan tyckas oundviklig, men den är egentligen onödig. Visserligen är grafiken snarlik i de båda spelen, trots att man i *Mission: Impossible* oftast följer handlingen ur ett objektivt perspektiv. Miljöerna är uppbyggda på liknande sätt, men i *Mission: Impossible* är polygonerna inte lika slipade och detaljrikedomen inte lika stor. Infogrames har dock lyckats få med alla nödvändiga detaljer, framförallt i funktionaliteten. Fienderna reagerar till exempel olika beroende på vart de blir träffade av vapen fast det bara finns två träffzoner per fiende. Det är dock tillräckligt för att spelaren ska behöva sikta noggrant. En fiende som träffas i huvudet är omedelbart ute ur leken, medan träffar i benen eller magen måste upprepas för att fienden ska röjas ur vägen. Eftersom ammunitionen är mycket begränsad måste spelaren alltså verkligen vara noggrann för att överleva.

Mission: Impossible är ett mycket stort spel som man inte tröttnar på i första taget. I varje deluppdrag förs handlingen vidare med hjälp av korta och informativa animationssekvenser och den röda tråden löper tydligt genom hela spelet. Det är alltså inte bara själva spelandet som gör att man vill fortsätta att spela *Mission: Impossible*. Handlingen är i sig intressant och spännande nog för att man ska ryckas med, något som *Goldeneye 007* inte riktigt kunde skryta med.

Med tanke på alla svårigheter och motgångar som produktionsteamet har stött på under utvecklingen kan man konstatera att Infogrames har lyckats med det omöjliga. De skruttiga prototyperna som hittills visats upp har inte mycket med den färdiga produkten att göra och den som köper *Mission: Impossible* idag kan räkna med att få rejält mycket för pengarna. Det bästa av allt är att Infogrames verkligen har lyckats väva in den klassiska *Mission: Impossible*-stämningen i spelet, vilket ger det precis den krydda det behöver. *Mission: Impossible* är det kompletta filmspelet och dessutom ett av de bästa spelen som har kommit till Nintendo 64 över huvud taget.

MW





En nödvändig ingrediens i Mission: Impossible är givetvis den klassiska maskinen som kan kopiera ansikten till perfekta masker. Men det ser inte speciellt skönt ut att ta på dem...

RÄTT KÄNSLA

Jag hade nästan gett upp *Mission: Impossible*. Men så blev jag plötsligt inbjuden till Infogrames utvecklingslabb i Lyon för att titta på det spel jag trodde självdött för länge sedan. Det visade sig att Arthur Houtman och hans trogna franska utvecklare arbetat i motvind hela tiden men att de äntligen började nå sitt mål. Det syntes redan då att *Mission: Impossible* skulle bli ett bra spel. Men inte att det skulle bli så här bra.

Det som gör mig mest glad är att Infogrames har lyckats hålla spelet enkelt. Det förekommer inget onödigt krångel med kontrollen och man kan aldrig skylla på taskig programmering när det går dåligt. Dessutom har man verkligen lagt ned möda på att göra uppdragen så varierade och mångsidiga som möjligt, och den tryckta spionstämningen ligger hela tiden som en sval dimma över spelet. Jag älskar att glida runt i de larmade korridorerna där minsta knyst betyder slutet, precis som jag älskade att se Martin Landau göra det i originalserien på TV.

Vad beträffar rivaliteten mellan *Mission: Impossible* och *Goldeneye 007* tycker jag att Infogrames hanterat sitt kultfenomen bättre än vad Rare gjorde. Visserligen är *Goldeneye 007* ett av de bästa spel jag någonsin har testat, men det känns inte riktigt så mycket James Bond som jag skulle vilja. Infogrames spel är däremot sin inspirationskälla trogen och det känns mer *Mission: Impossible* än vad jag hade vågat hoppats på. Men gör er själva en chans och låt bli att jämföra när ni väl står i spelbutiken och ska välja. Både *Mission: Impossible* och *Goldeneye 007* är utmärkta agentspel, men på helt olika sätt. *Goldeneye 007* är spelet för den som gillar att skjuta; *Mission: Impossible* är spelet för den som gillar att tänka.

Micke 94

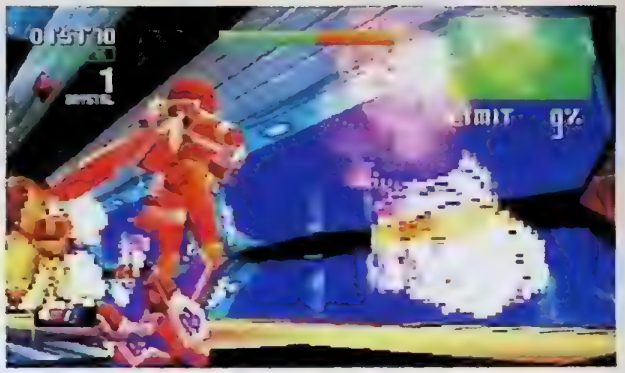
GIFTIG SPIONTHRILLER

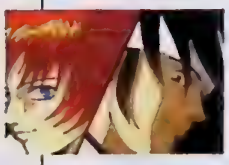
Ett tag tvivlade jag faktiskt på att Infogrames skulle lyckas ro iland med *Mission: Impossible*. Det verkade som om de hade stora problem med både grafik och spelkoncept, men efter att ha klätt mig i rollen som Ethan Hunt måste jag säga att jag tycker Infogrames har lyckats skapa någonting unikt. *Mission: Impossible* påminner mig om hur spelen var på NES-tiden. Givetvis talar jag då inte om grafik eller ljud utan om innovativa spelkoncept. Det finns lite av pionjärskänsla i spelet som jag inte har upplevt på mycket länge. Infogrames ger sig in i en värld där inte många andra speltillverkare har varit och att själv delta i en så välorganiserad spionthriller är både spännande och underhållande. Att det krävs mer av spelaren än att veta var skjutknappen befinner sig är ett tecken som tyder på att Infogrames velat göra ett spel med hjärna. Fast det i bland kan kännas frustrerande med alla mindre lyckade delmoment så lyckas dock *Mission: Impossible* att hålla tempot uppe. Och vilket tempo sedan.

Martin 90

GRAFIK 90	SPELBARHET 92	TOTALT
Inte lika slipat som *Goldeneye 007*, men ändå tydligt och väl animerat.	Att leka agent har sällan varit roligare. Kontrollen är enkel men problemlösningen desto svårare.	Ett spel värdigt namnet.
LJUD 93	STÄMNING 94	**92**
Det klassiska temats eleganta femtakt inger den rätta stämningen, och det gäller även ljudbilden i övrigt.	Handlingen sträcker sig över tillräckligt många banor och svettiga situationer för att man ska vilja spela vidare.	

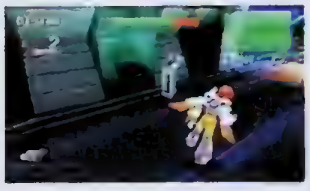
SPELTYP — Action
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Sonic Team
DISTRIBUTION — Brio
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

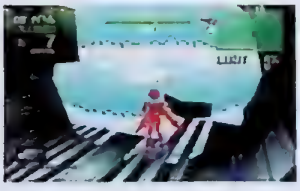


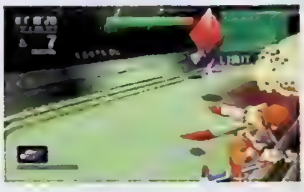


Burning

I skuggan av den kommande Dreamcast har Sega inte mycket att erbjuda just nu och kanske är *Burning Rangers* det sista bra spelet



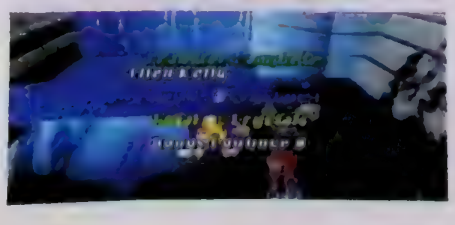




Det här är ett actionladdat äventyr som andas manga in i minsta pixel. I det pompösa introt presenteras de eldhärjade hjältarna i *Burning Rangers*; en elitstyrka som finns till för att bekämpa flammornas hetta på ett mycket speciellt sätt. De är utrustade med jetpackförsedda rustningar som hjälper dem att göra gigantiska hopp, sväva över mindre hinder och forsa fram genom vatten som torpeder. För att släcka eldarna har de speciella laservapen till hands, och deras kommunikationssystem låter deras ledare ge dem muntliga instruktioner via radio.

Show och Tilly heter de två brandsoldater som spelaren har att välja mellan. De arbetar i lag med två andra Burning Rangers och ledaren Chris styr hela operationen från deras moderskepp. Spelet börjar med en lång instruktionsprocedur där kontrollen beskrivs in i minsta detalj med hjälp av praktiska exempel. En lektion man gör bäst i att följa noggrant, för kontrollen är allt annat än lätt att behärska. Dels på grund av Saturn-kontrollens sladdriga känsla, dels på grund av att karaktärernas rustningar har så stora möjligheter till olika rörelser. Spelet är dessutom fullt av överraskningsmoment, så för att ha en chans måste spelaren lära sig kontrollen utan och innan.

Den som fortfarande har kvar sin Saturn gör rätt i att ta en titt på Burning Rangers. Ett mer nyskapande och underhållande spel får vi kanske aldrig mer se till Segas 32bits-konsol.

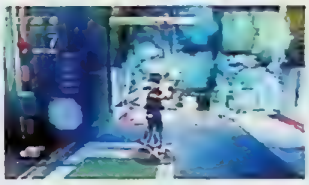


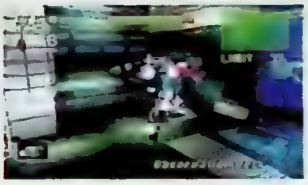
Hjältarna i *Burning Rangers* skickas ut på uppdrag av olika karaktär. En del uppdrag består av att helt enkelt släcka eldar med hjälp av laservapnen, medan andra är komplexa plattformsäventyr som löper genom flera olika typer av miljöer. Spelaren måste bland annat ta sig fram under strömmande vatten och andra svårigheter, samt genom områden i rymden där total viktlöshet råder. Variationen är en av spelets starka sidor och därför tröttnar man inte på *Burning Rangers* i första taget. På banorna finns både stora slutbossar och mindre delbossar. Och elden härjar ständigt vart man än vänder sig.

För att kunna rädda de stackars människor som blivit instängda av elden använder sig Burning Rangers av energikristaller som bildas när laservapnen används på lågorna. Den som skadas tappar alla sina kristaller i en kaskad som påminner starkt om när Sonic tappar sina ringar. Och det gäller att fånga dem igen om man vill överleva. Förutom det vanliga skottet har laservapnet en starkare laserstråle som kan användas för att släcka ett stort antal eldar på samma gång. När dessa skott används konverteras dock inte elden till kristaller, så det går inte att använda dem hur som helst. Spelaren måste alltså noggrant sköta balansgången mellan att göra det enkelt för sig och att plocka på sig kristaller för att lyckas med sina hjältedåd. Att lyssna på instruktionerna från Chris är också av största vikt, något som gör det nödvändigt med goda kunskaper i engelska för att man ska kunna uppskatta spelet.

Till utseendet är *Burning Rangers* ganska grovhugget och rörigt. Polygonantalet är inte speciellt stort och ljuseffekterna i elden grötar ofta ihop sig, trots att de är snyggt gjorda. Kameran fungerar inte riktigt så automatiskt som den borde, men som tur är kan spelaren själv ställa in hur den ska vara riktad. Det som räddar grafiken är att alla animationer flyter så smidigt och snabbt att man inte blir snurrig, trots den röra som ständigt härskar i bilden. Dessutom är både miljöer och karaktärer

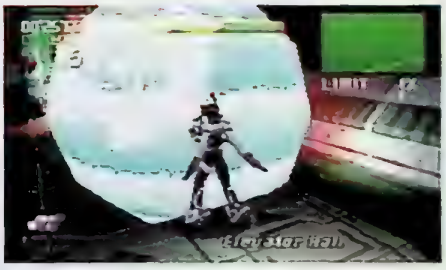
Burning Rangers – Saturns svanesång? Spelet börjar med en lång instruktionsprocedur. Och om du vill ha en chans att klara spelet gör du bäst i att lyssna noggrant.



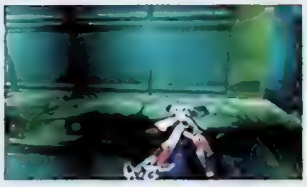


Rangers

vi får se till Saturn. Synd bara att det inte kom tidigare, för mästarna bakom *Sonic* vet fortfarande hur en slipsten ska dras.



Elitstyrkan Burning Rangers är inga vanliga brandsoldater. Rustningarna är bestyckade med laservapen som omvandlar elden till energikristaller.



snyggt formgivna och utvecklarna på Sonic Team verkar inte lida någon brist på fantasi.

Som helhet är *Burning Rangers* ett välgjort och underhållande spel. Storyn förs hela tiden framåt med hjälp av korta animerade sekvenser som är direkt sammanknutna med själva spelandet och det skapar ett bra genomgående flöde i äventyret. När ett uppdrag slutförts får man ett lösenord som låter en börja om vid nästa uppdrag, men den som låter sig besegras mitt i ett uppdrag måste använda continues för att fortsätta. Genom att rädda så många offer som möjligt kan man samla på sig ytterligare continues och eftersom det är ganska enkelt är det inte så lätt att fastna och bli irriterad.

Många av banorna är dock riktigt svåra att ta sig igenom, så svårighetsgraden ligger på en bra och utmanande nivå. Den som fortfarande har kvar sin Saturn gör rätt i att ta en titt på *Burning Rangers*, för ett mer nyskapande och underhållande spel får vi kanske aldrig mer se till Segas 32bits-konsol. *MW*

SENKOMMEN HIT

När jag först testade *Burning Rangers* tyckte jag att det var ett hopplöst fall. Kontrollen kändes sladdrig och svårhanterlig och instruktionerna från Chris tycktes aldrig stämma överens med vad som verkligen behövde göras. Men så småningom blev jag bättre på att leka futuristisk brandman och jag lärde mig att förstå vad som är vad i grafiken. Att träna på kontrollen är nödvändigt för att man över huvud taget ska kunna njuta av spelet, men har man bara det tålamod som krävs blir *Burning Rangers* ett av de mest underhållande spel som någonsin givits ut till Saturn. Upplägget är nyskapande, stämningen total och uppdragen många, och dessutom lyckas spelet bjuda på en hel del överraskningar. Jag skulle bara önska att *Burning Rangers* hade släppts tidigare, för frågan är om någon fortfarande orkar bry sig om ett nytt spel till Saturn nu när Dreamcast är på väg. Det här spelet är nämligen värt ett bättre öde än att bara stå och samla damm på någon bortglömd Saturn-hylla.

Micke 90

DET RYKER OM SEGA

Det är någonting speciellt med det som brinner. Humans *Firemen* till Super NES var till exempel ett lyckat koncept, och när Sonic Team med Yuji Naka i spetsen ger sig på ett liknande koncept kan det inte bli annat än bra. *Burning Rangers* visar att det fortfarande går att kräma ut mer kapacitet ur Saturn än vad man trodde var möjligt. Rent grafiskt håller spelet en mycket hög standard och tillsammans med det unika spelkonceptet blir det en självklart hit. De som går och väntar på Dreamcast kan lugnt sätta sig ned en stund med *Burning Rangers*.

Martin 87

GRAFIK 84	SPELBARHET 88	TOTALT
Tämligen grovhugget, men med smidiga animationer och tjusiga ljuseffekter.	Kontrollen kan ofta bli frustrerande svårhanterlig, men upplägget är innovativt och utmanande.	Ett av ytterst få bra nya alternativ för dig som äger en Saturn.
LJUD 85	DYNAMIK 92	**89**
Rösterna bidrar till spänningen och atmosfären är medryckande. Soundtracket är dock skrattretande.	Banornas längd och komplexitet gör att *Burning Rangers* håller länge.	

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Codemasters
UTVECKLARE — Codemasters
DISTRIBUTION — Bonnier
SLAPPS — Augusti
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Colin McRae Rally

Colin McRae är en riktigt sävlig skotte. I alla fall att döma av hans släpiga dialekt och den ytterst fåordiga metodik han använder i sin rallyskola. Men nu är inte magister McRaes bilskola huvudattraktionen i det här spelet. Och den gode Colin kör lyckligtvis bil bra mycket fortare än han snackar.

Codemasters tog med *TOCA Touring Car* ett stort och framgångsrikt steg från leksaksbilsgenren, och *Colin McRae Rally* skulle kunna betecknas som en slags uppföljare eftersom det också är ett bilspel med simulatorambition som faktiskt bygger på samma spelmotor. Upplägget i *Colin McRae Rally* är dock helt annorlunda. Här handlar det om riktig rallykörning. Ensam, på tid, med en kartläsare som hela tiden vrålar instruktioner i örat på en.

Att köra ensam kan kanske låta trist men att hetsas fram genom åtta länder, över 52 banor som var och en är uppdelade i delsträckor med mellantider, är både stressande och roligt. Vid första anblicken är *Colin McRae Rally* väldigt likt *V-Rally*, som ju också är den främsta konkurrenten på området, men så fort man börjar köra märker man skillnaden. *Colin McRae Rally* bjuder på en betydligt mer arkadliknande körkänsla med mjukare och mer precis styming. Dessutom är det tillåtet att göra några misstag utan att bilen totalkvaddas och att man blir ohjälpligt sist. Därmed inte sagt att det här är något lätt spel. Tvärtom, svårighetsgraden ökar hela tiden och även om det går att hanka sig runt med två hjul i diket krävs det planerad körning och bra kurvteknik om man vill bli en vinnare.

I grundförutsättningarna för rally ingår naturligtvis bil. I det här fallet har man tillgång till fyra fordon från start och möjlighet att få fram ytterligare fyra. Det handlar om riktiga topptrimmade rallykärror från bland annat Toyota, Ford, Renault och givetvis också Colin McRaes egna Subaru Impreza. Det går att köra enstaka lopp, jaga tider, gå i körskola och tävla på delad skärm, men det viktigaste är ju själva mästerskapscirkusen som drar världen över och tävlar i länder som Nya Zeeland, Australien, Sverige och Monaco.

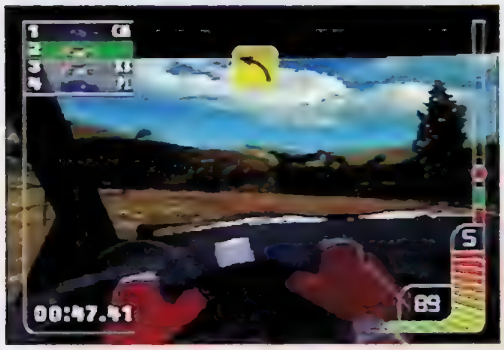
Varje land har ett antal deltävlingar med sina egna speciella förutsättningar när det gäller underlag, väder och utformning. Något som gör att man kan tala om minst sagt varierad körning. Att dundra fram genom Australiens öknar kräver ju till exempel en helt annan teknik än israllyt i Filipstad. Dessutom finns det fyra specialbanor med parallellrally som måste vinnas får att få fram de låsta bilarna.

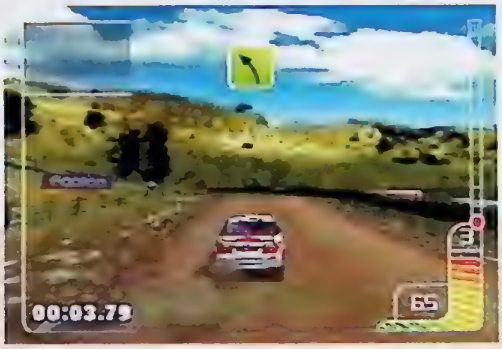
Mellan loppen kan man fixa med bilen, välja däck, utväxling med mera men också reparera skadorna från föregående åktur. Så det gäller att hushålla med den begränsade verkstadstiden. Motståndarna är även de hämtade ur verkligheten och man får tävla mot bland andra Kenneth Backlund och Juha Kankonen. Tommi Mäkinen fick dock inte vara med, men han har ju redan ett eget spel.

Man kan tala om minst sagt varierad körning. Att dundra fram genom Australiens öknar kräver ju till exempel en helt annan teknik än israllyt i Filipstad.

Körkänslan och kontrollen är som sagt lite åt arkadhållet men ändå krävande. Det gäller att lyssna på kartläsaren Nicky Grist, planera sin körning och lära sig utnyttja bromssladdar på rätt sätt. Ett misstag i en enda kurva kan straffa sig ordentligt eftersom banorna ofta är krångliga och teknikkrävande. Att vara försiktig utan att vara feg är också en konst som måste behärskas. Även om det går att komma upp i 120 på en raksträcka är det ju kanske inte så lyckat att försöka ta en kurva i den hastigheten om underlaget är is. Ett gott råd

Utan kartläsarens instruktioner och de små hjälpande pilarna hade det varit svårt att nå några mera framskjutna placeringar. Här handlar det nämligen om att jaga hundradelar med hjälp av teknik och planerad körning.





Värmlandsrallyt är en av de mera svåråkta nivåerna. Is och snö men tyvärr inga älgar...

är att ta ett par lektioner i McRaes körskola i alla fall. Han kanske talar sakta men han är förbaskat duktigt på att köra bil. Och det här är ett spel som bara blir bättre och bättre ju mer man kan. *JS*

RÄTT KÄNSLA – MEN INGA ÄLGAR

Att hitta rätt känsla är det absolut viktigaste när man konstruerar ett spel som har med motorsport att göra. Grafiken kan vara hur snygg och snabb som helst, banorna hur många och långa som helst och bilarna hur realistiskt återgivna som helst, men finns inte den där rätta känslan av tyngd och styrka där, är man på helt fel väg.

Codemasters har hittat rätt. Känslan finns här. Och dessutom mycket av allt det andra. Läckra bilar. Massor av varierade banor. Snabb och smidig grafik. Originella funktioner och spelformer. Och dessutom en bra grundidé. En rallysimulator som verkligen bygger på hur riktiga rallymästerskap genomförs. Och med näst intill perfekt kontroll och körkänsla, som blir ännu bättre med Dual Shock. Att de dessutom har stoppat in ett alldeles ypperligt Two Player Mode gör ju inte saken sämre. *Colin McRae Rally* är det bästa rallyspel som har släppts till PlayStation. Det enda som gör mig lite besviken är att jag inte lyckats få syn på en enda liten älg i Värmlandsskogarna...

Jonas 93

LERVÄGARNAS GRAN TURISMO

Jag brukar alltid bli orolig när jag ser någon känd sportidols namn på ett spel. Tänk bara på Mario Andretti eller Wayne Gretzky; spelen som bär deras namn är inte speciellt smickrande för de båda herrarna. Men superföraren Colin McRae behöver inte oroa sig, för Codemasters har prickat mitt i rallyns hjärta. Det här är det mest helhjärtade rallyspel jag någonsin har testat.

Tittar man på när någon annan spelar *Colin McRae Rally* kan det se lite för svårt och simulatoraktigt ut, men tjusningen är just att spelet ändå har en medryckande arkadkänsla som det inte tar lång tid att komma in i. Mycket tack vare kartläsaren, vars talade kommandon snart sätter sig i ryggraden på föraren. Banorna är också genialiskt konstruerade och variationen på underlag gör loppen mer intressanta än i något annat rallyspel som försöker vara realistiskt överhuvudtaget. Det här är lervägarnas *Gran Turismo* och jag kommer inte att lägga ned handkontrollen på ett bra tag.

Micke 93

GRAFIK	89	SPELBARHET	94	TOTALT
Snabb och otroligt varierad.		Extremt bra körkänsla och perfekt kontroll.		Ett av de absolut bästa bilspelen till PlayStation. Och definitivt det bästa rallyspelet. **93**
LJUD	86	UTMANING	93	
Välgjorda ljudeffekter och tjatiga, men nödvändiga, kommentarer.		Originellt spelupplägg med hög tillvänjningsfaktor och lång hållbarhet.		

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

www.spelia.se

(Beställ dina spel från oss via internet)

SPE

HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:

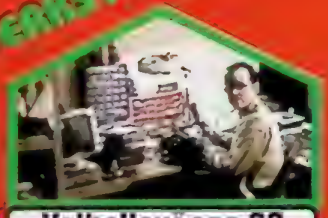
Valhallavägen 36
08-150 600

Valhallavägen 22
08-150 500

Barnängsgatan.11
08-642 03 64

POSTORDER
08-150 600

VÅR VERKSTAD:



Valhallavägen 22
08- 150 500

maskiner & tillbehör

-Reparerar
-Modifierar
-Rengör

VI KÖPER ÄVEN TRASIGA KONSOLLER

spel från 25:-

VI SÄLJER ÄVEN SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:

GAME BOY
NEO GEO
Nintendo
SEGA
MEGA DRIVE
JAGUAR
SUPER NINTENDO

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings talongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka in dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltitetn. (överskriften lyder: *vi köper*).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att ange postgironr. eller bankgironr.

3.) Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel, men i detta fall får du pengar direkt. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

Många beställningskuponger som skickats till oss har försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan på kuvertet, eller klippa ut denna del & klistra fast den utanpå ett "vanligt" kuvert.

(Till er som beställt men inget fått: RING 08-150 600)

Gör din beställning & skicka in Portofritt!

(Kopiera gärna denna beställningstalong & dela ut till kompisar & bekanta)

	Produkt:	pris:	Reservtitel:	Pris:
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Namn. _____

Adress. _____

Postnr. _____ Postadress: _____

Tel: _____ Målsmans sign.- 16år _____

Frankeras ej SPELIA betalar porto

SPELIA

Svarspost
121079300
110 19 Stockholm

KÖPINFORMATION

- Våra inköpspriser gäller per posterder.
- Alla priser är inkl. moms.
- Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket
- Ej utlösta paket debiteras med 150:-
- 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner=1år) (lasermaskiner=6mån.)
- Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 10 September 1998.
- Vi reserverar oss för ev. prisändringar/tryckfel.

LIA

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

KÖPER BYTER SÄLJER

NYHETER:

N64 SPEL

	nytt/ beg. /vi köper		
Aero Fighter Assault	599	450	200
Aero Gauge	599	400	175
Banjo Kazooie 3D	549	450	200
Blast Corps	399	300	125
Bomberman 64	399	300	125
Bust a Move 3	499	450	200
Chameleon Twist	649	500	225
Clayfighter 63 1/2	399	350	150
Cruisin' USA	549	450	200
Crusin' World	499	450	200
Dark Rift	649	350	150
Diddy Kong Racing	599	400	175
Doom 64	649	350	150
Dual Heroes	549	350	150
Duke Nukem'	649	550	250
Extreme G	599	500	225
Fifa 64	399	300	125
Fifa '98-Road to W.C	599	500	225
Fighters Destiny	549	500	225
Forsaken	599	450	200
F1 Grand Prix	599	500	225
F1 Pole Position	599	500	225
Golden Eye 007	649	500	225
GT 64	549	450	200
G.A.S.P	599	500	225
Hexen	399	350	150
Int. Superstar Soccer	699	400	175
Killer Instinct Gold	599	250	100
Lamborghini 64	399	300	125
Lylat Wars	599	250	100
Mace : The Dark Age	399	300	125
Madden 64	599	350	150
Mario Kart 64	599	450	200
Mischief Makers	399	300	125
Mortal Kombat Trilogy	699	500	225
Multi Racing Champ.	649	400	175
Mystical Ninja	649	550	250
Nagano W. Olympics	649	350	150
NBA Courtside-Kobe..	499	400	175
NBA Hangtime	699	500	225
NBA Pro	649	500	225
NFL Quaterback C.'98	399	300	125
NHL Breakaway '98	599	500	225
Olympic Hockey	649	550	250
Pilotwings 64	599	300	125
Quake 64	649	550	250
Rampage World Tour	649	500	225
Robotron X	649	550	250
San Fransisco Rush	649	400	175
Snobeard Kids	499	450	200
Star Wars	599	300	125
Sub Zero - Mortal K	649	500	225
Super Mario 64	599	400	225
Tetrisphere	499	400	175
Top Gear Rally	499	400	175
Turok	599	300	125
Virtual Chess 64	649	450	200
Wargods	299	250	100
Wayne Gretzky	649	350	150
Wayne Gretzky '98	599	500	225
Wave Race	599	300	125
WCW vs NWO W.T.	599	500	225
Wetrix	599	400	175
World Cup 98	549	450	200
Yoshi's Story	599	500	225

TILLBEHÖR

	nytt/ beg. /vi köper		
Antennkabel	199	150	50
Antennkabel, original	249	200	50
Förlängningssladd,2m	99	50	20
Handkontroll, färgad	349	250	100
Handkontroll, turbo	299	200	100
Handkontroll, original	299	200	100
Minneskort (6 färger)	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, x4	299	200	100
Minneskort, x28	399	300	150
Ratt + pedaler	899	750	300
Rumble Pack	199	150	50
Rumble Pack, orginal	249	200	50
Rumble Pack +minne	299	250	100
S-Video kabel	199	150	50
Stereo A/V kabel	199	150	50

BEGAGNAD N64

Vi köper 700:-

Vi säljer 1200:-

"Super Mario 64", "Nintendo 64" are trademarks of NOA, Inc. All trademarks and copyrights are recognized. Alla rättigheter för varumärket Nintendo ägs i Skandinavien av Bergsala Gruppen AB. Bergsala Gruppen AB är generalagenter för Nintendo.

Begagnade spel:

	måndag-fredag	lördag	
Butik	11.00-18.00	11.00-15.00	
Postorder			08/150 600
Orderfax	dygnet runt		08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

1ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

	nytt/ beg.	/vi köper	
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	250	100
Actua Golf	399	300	125
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S.Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Addidas Pow Soc 98	449	400	175
Acctua Soccer 2	449	350	150
Addidas P. Soccer'97	399	300	125
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	249	200	75
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack Is B	349	200	75
Alundra	449	400	175
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Armored Core	449	400	175
Assault Rigs	99	100	25
Atari Greatest Hits	449	400	175
Atari Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Azure Dreams	499	450	200
Baby universo	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	199	150	50
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	199	150	50
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blast Radius			
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50

Breath of Fire 3	449	400	175
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	350	150
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bug Riders	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	300	125
Castlevania	449	400	175
Caesars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
Circuit Breakers	449	400	175
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	250	100
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	350	150
Critical Depth	199	150	100
Criticom	299	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	250	100
Crusader No Remorse	299	250	100

	nytt/ beg.	/vi köper	
Crypt Killer	199	150	50
Cyberia	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	199	150	50
Dark Omen	449	400	175
Darkstalkers	99	100	25
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball : Zone	449	400	175
Dead or Alive	449	400	175
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	449	400	175
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Doom+Final Doom	399	350	150
Dragonheart	99	100	25
Duke Nukem 3D	299	250	100
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody's golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	200	75
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	199	150	50
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	100	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	350	150
Fira & Klawd	399	350	150
Forsaken	449	400	175
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	499	300	125
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Goalstorm	199	150	50
Goast in the Shell	399	350	150
G-Police	199	150	50
Grand Theft Auto	449	400	175
Grand Th.Aut Lim Ed.	499	450	200
Granstream Saga	449	400	175
Gran Turismo	499	450	200
Grid Run	299	250	175
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	300	125
Hardcore 4x4	399	300	125
Heart of Darkness	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	99	100	25
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100
International Moto X	449	400	175
Int. Super.Soccer Pro	249	200	75
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	199	150	50
Iznogoud	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	99	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50

	nytt/ beg.	/vi köper	
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kick off world	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	349	200	75
Klonoa	449	400	175
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Last Report	449	400	175
Legacy of Kain	399	200	75
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	300	125
Loaded	249	200	75
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	250	100
Lucky Luke slapps 30/4	449	400	175
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	350	150
Master of Teräs Käsi	449	400	175
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	299	250	100
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	300	125
Men in Black	399	350	150
Megaman X3	449	400	175
Megaman B & C	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	300	125
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motorloon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
N 20	449	400	175
Nagano Winter '98	449	250	100
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
NBA Fastbreak'98	449	400	175
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	350	150
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	199	150	50
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
Need for Speed 3	449	400	175
Newman Haas Racing	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quarterback C.'98	449	400	175
NHL '97	199	150	50
NHL '98	199	150	50
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	199	100	25
NHL Face Off '97	299	150	50
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	299	250	100
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
One	399	350	150
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	150	50
Overboard	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Parappa the Rapper	399	300	125
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pet in TV	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assasin	449	400	175
Perfect Weapon	399	300	125
PGA '96	199	150	50
PGA '97	249	200	75
PGA '98	299	250	100
Phat air	449	400	175
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Pitfall 3D	449	400	175
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Point Blank	399	350	150
Point Blank+Pistol	799	650	250
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	150	50
Powerboat Racing	449	400	175
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerplay Hockey	449	400	175
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Poyl Poyl	499	450	200
Premier Manager '98	399	350	150
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Rage Racer	249	200	75
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	199	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	250	100
Reboot	449	400	175
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	399	250	100
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125

Resident Evil 2	499	450	200
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	449	400	175
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	199	150	50
Sentinel Returns	499	450	200
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skull Monkey	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	299	250	100
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam	199	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	300	125
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Steel Reign	299	250	100
Street Racer	299	250	100
Streetfight Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175

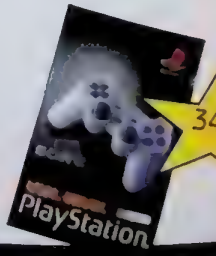
Streetfighter.Collect.	499	450	200
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Sulkoden	449	350	150
Super Pang Coll	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	149	100	25
Syndicate Wars	299	150	50
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75

Tekken 3	449	400	175
Tempest X3	99	100	25
Tenka	449	350	150
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	339	350	150
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	300	125
Toca Touring Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	299	250	100
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	99	100	25
Total NBA '96	349	100	25
Total NBA '97	449	300	125
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the Deep	399	350	150

	nytt/ beg.	/vi köper	
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	199	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	300	125
Victory Boxing JVC	399	250	100
Viewpoint	199	150	50
Vigilante	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	199	150	50
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	449	300	125
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild Arms	449	400	175
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
World Cup '98	399	350	150
World league Soccer	449	400	175
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	449	400	175
WWF in Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
X-Men vs Streetfight.	449	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25

TILLBEHÖR

	nytt/ beg.	/vi köper	
Analog Joystick, Sony	699	550	200
Arkad Joystick (Ascii)	599	450	150
Antenn kabel	249	200	100
Antenn kabel, orginal	299	250	100
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, D. Shock	349	250	100
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handkontroll, analog	299	200	50
Handkontroll, RPG	399	300	100
Handk.förlängningskab.	99	50	20
Link-up kabel	199	150	50
Minneskort, 15 block	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, 240 block	399	300	125
Minneskort, 360 block	499	400	150
Minneskort, 720 block	599	500	200
Multitap, för 4 spelare	499	400	150
Mus	349	250	100
Negcon, analog	499	350	100
Pad Barracuda, analog	299	200	50
Pistol, Blaze	299	200	50
Pistol, G-con 45	399	300	100
Pistol, Pred.Justifier	399	300	100
Pistol, Real Arcade Gun	599	450	150
Pro Act.Replay (Datel)	499	400	150
Ratt+Ped.Top Drive	899	750	300
Rengöringset	199	100	50
RGB-scart kabel	199	150	50
Väska	149	100	50



Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

LIA

För kunder som besöker vår butik
kostar det 50 till 150:-(beroende på lager)
att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

Ny maskin inkl. [illegible] handkontroll, kablar, cd-ställ, demo cd och 2 års Garanti.
(vårt ordinarie pris är ca 2098:-)

Beg. vi Köper : 800:- Beg. vi Säljer : 1200:-

PSX PLUS PAKETET

Ny Playstation + Dualshock kontroll
+original kontroll+minneskort + väska
och två valfria playstation spel.
(vårt ordinarie pris är ca 2800:-)

OBS!! NYA SPEL:

Battle Sport.....199:-

Sentinent.....199:-

Bedlam.....99:-

Steel Reign.....299:-

NHL 98.....199:-

Black Dawn.....199:-

Swagman.....149:-

Crypt Killer.....199:-

Hi Octane.....99:-

Assault Rigs.....199:-

BEGAGNADE SPEL:

måndag-fredag lördag

Butik 11.00-18.00 11.00-15.00 **08/150 600**

Postorder dygnet runt

Orderfax 08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

se kupinfo rutan för garanti & leveransvillkor

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spelia.se

	nytt/ beg.	/vi köper	
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	300	125
Actua Golf	399	300	125
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Addidas Pow Soc.98	449	400	175
Acctua Soccer 2	449	350	150
Addidas P. Soccer'97	399	300	125
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	299	250	100
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack is B.	349	200	75
Alundra	479	400	175
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Aemoured core	449	400	175
Assault Rigs	199	150	50
Atan Greatest Hits	449	400	175
Atan Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Baby universe	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	299	250	100
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	299	250	100
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	350	150
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bug Riders	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	299	125
Castlevania	449	400	175
Caesars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	250	100
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Couner Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	350	150
Critical Depth	99	100	25
Criticom	299	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	250	100
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	299	250	100
Cyberia	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	199	150	50
Dark Omen	449	400	175
Darkstalkers	99	100	25
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball : Zone	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Dead or Alive	449	400	175
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	449	400	175
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Doom+Final Doom	399	350	150
Dragonheart	99	100	25
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody's golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	200	75
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	199	150	50
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	100	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	400	175
Firo & Klawd	399	350	150
Forsaken	449	400	175
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	499	300	125
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Goalstorm	199	150	50
G-Police	199	150	50
Grand Theft Auto	449	400	175
Gran Tunsmo	499	450	200
Grid Run	299	250	175
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	300	125
Hardcore 4x4	399	300	125

	nytt/ beg.	/vi köper	
Heart of darkness	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	199	150	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100

	nytt/ beg.	/vi köper	
International Moto X	449	400	175
Int. Super.Soccer Pro	249	200	75
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	199	150	50
Iznogoud	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	99	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kick off world	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	349	200	75

	nytt/ beg.	/vi köper	
Klonoa	449	400	175
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Last Report	449	400	175
Legacy of Kain	399	200	75
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	300	125
Loaded	249	200	75
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	300	125
Lucky Luke	449	400	175
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	350	150
Master of Teräs Käsi	449	400	175
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	99	100	25
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	300	125
Men In Black	399	350	150
Megaman X3	449	400	175
Megaman B & C	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monstar Trucks	449	300	125
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
N 20	449	400	175
Nagano Winter '98	449	300	125
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	350	150
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	199	150	50
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
Need for Speed 3	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Newman Haas Racing	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quaterback C.'98	449	400	175
NHL '97	199	150	50
NHL '98	199	150	50
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	199	100	25
NHL Face Off '97	299	200	50
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	299	250	100
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
One	399	350	150
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	150	50
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	300	125
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandamonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assasin	449	400	175
Perfect Weapon	399	300	125
PGA '96	199	150	50
PGA '97	249	200	75
PGA '98	299	250	100
Phat air	449	400	175
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Pitfall 3D	449	400	175
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	150	50
Powerboat Racing	449	400	175
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerplay Hockey	449	400	175
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Poyl Poyl	499	450	200

	nytt/ beg.	/vi köper	
Premier Manager '98	399	350	150
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	199	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	250	100
Reboot	449	400	175
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	399	250	100
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125
Resident Evil 2	499	450	200
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150

	nytt/ beg.	/vi köper	
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	449	400	175
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	299	250	100
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skull Monkey	449	400	175
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	299	250	100
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O T.B.A	199	150	50
Space Jam	199	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	300	125
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Steel Reign	449	400	175
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfighter Alpha 2	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Streetfighter Collect.	499	450	200
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Suikoden	449	350	150
Super Pang Coll.	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	299	250	100
Syndicate Wars	299	250	100
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tempest X3	99	100	25
Tenka	449	350	150
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Nole	449	400	175
Theme Hospital	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	449	400	175
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	300	125
Toca Tourng Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	299	250	100
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	99	100	25
Total NBA '96	349	150	50
Total NBA '97	449	300	125
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	99	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	300	125
Victory Boxing JVC	399	250	100
Viewpoint	199	150	50
Vigilante	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	199	150	50
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	449	300	125
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild Arms	449	400	175
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
World Cup '98	449	400	175
World Cup 98 tourn.	399	350	150
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	449	400	175
WWF in Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25

TILLBEHÖR

	nytt/ beg.	/vi köper	
Analog Joystick, Sony	699	550	200
Arkad Joystick (Ascii)	599	450	150
Antenn kabel	249	200	100
Antenn kabel, orginal	299	250	100
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, D. Shock	399	300	125
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handkontroll, analog	349	250	100
Handkontroll, RPG	399	300	100
Handk.förlängningskab.	99	50	20
Link-up kabel	199	150	50
Minneskort, 15 block	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, 240 block	399	300	125
Minneskort, 360 block	499	400	150
Minneskort, 720 block	599	500	200
Multitap, för 4 spelare	499	400	150
Mus	349	250	100
Negcon, analog	499	350	100
Pad Barracuda, analog	299	200	50
Pistol, Blaze	299	200	50
Pistol, Pred.Justifier	399	300	100
Pistol, Real Arcade Gun	599	450	150
Pro Act.Replay (Datel)	499	400	150
Ratt+Pad.Top Drive	899	750	300
Rengöringset	199	100	50
RGB-scart kabel	199	150	50
Väska	149	100	50

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

LIA

För kunder som besöker vår butik
kostar det 50 till 150:-(beroende på lager)
att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

1599:-

Ny maskin inkl. [illegible] handkontroll, kablar, cd-ställ, demo cd och 2 års Garanti.
(vårt ordinarie pris är ca. 2098:-)

Beg. vi Köper : 800:- Beg. vi Säljer : 1200:-

PSX PLUS PAKETET

1899:-

Playstation + 2 handkontroller + originalminneskort + väska.
(vårt ordinarie pris är ca. 2196:-)

OBS!! NYA SPEL:

Tomb Raider 2...299:-

G-Police ...199:-

Rampage W.T. ...199:-

Iron & Blood ...199:-

NHL 98 ...199:-

N64 PAKETET

2099:-

Nintendo 64 + 1 kontroll + kablar + valfritt spel (vårt ord. pris är ca. 2298:-)

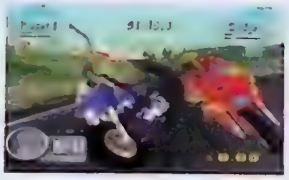
SATURN PAKETET

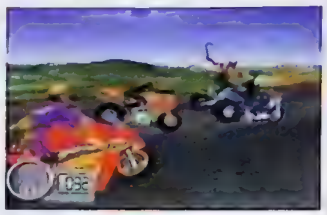
800:-*

[illegible]

	måndag-fredag	lördag	
Butik Postorder	11.00-18.00	11.00-15.00	08/150 600
Orderfax	dygnet runt		08/150 700

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Electronic Arts
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —





Road Rash 3D

Nu är det dags att dra på sig skinnstället och plocka fram knogjärnet igen. *Road Rash 3D* är här.

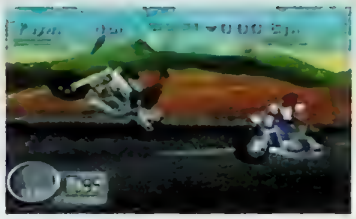
För sex år sedan släppte Electronic Arts *Road Rash* till Mega Drive och snart även en uppföljare till samma format. Båda spelen fick hyfsad uppmärksamhet och *Road Rash* blev också ett av de få riktigt lyckade spelen till saligen avsomnade 3DO. Electronic Arts, som ju också har vidareutvecklat action-racinggenren i *Need for Speed*-serien, har väl aldrig riktigt släppt tanken på en uppföljare även på två hjul och resultatet blev alltså *Road Rash 3D*. Precis som namnet antyder handlar det om polygongrafik och 3D-miljö. Nästan i alla fall. Alla fordon, karaktärer och närmiljöer är uppbyggda av polygoner medan man på ett smart sätt låter bakgrunder och avlägsna föremål representeras i lågupplöst 2D-grafik för att spara plats och processorkraft.

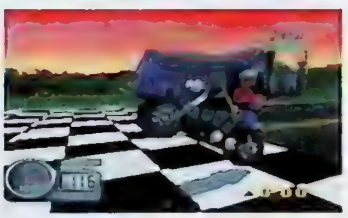
Den som har testat någon av de tidigare versionerna känner snabbt igen sig även här. Det handlar om garanterat olagliga tävlingar på mer eller mindre trafikerade landsvägar och stadsgator. Med snuten i hälarna och ett antal argsinta och välbeväpnade konkurrenter som gärna vill köra om, alternativt köra på och spöa upp en. Man tävlar på en rad olika vägsträckor som under spelets gång kombineras på olika sätt för att variera banorna. Start och mål är dock alltid ett par kaféer eller barer som kontrolleras av något av de fyra olika konkurrentgängen som också representerar alla former av bikersärketyper. Från långhåriga huliganer på HD-liknande maskiner till eleganta men brutala technotyper på hårdtrimmade landsvägsracers. De fyra olika gängen representerar också de olika typerna av motorcyklar som finns att tillgå. Från stabila men lite långsammare landsvägslok till lätta och snabba men ack så känsliga racers. Det går att köra enstaka lopp för nöjes skull men den verkliga utmaningen ligger som tidigare i Big Game Mode där man börjar från botten som juniorknutte med en tämligen tam maskin och får arbeta sig uppåt genom att vinna tävlingar och skaffa pengar till bättre och snabbare prylar. Det som har utvecklats mest, bortsett från det rent grafiska, är spelets snabbhet och banornas uppbyggnad. Med över 100 miles mycket varierad väg att utforska tröttnar man inte i första taget och Electronic Arts har arbetat hårt för att bygga upp läckra vägsträckningar med både höjdskillnad och vindlande kurvor. Förarna har också fått lite utökad rörelsefrihet och även om tyngdpunkten helt klart ligger mera på körning än på fighting är det med viss tillfredsställelse man konstaterar att det går att attackera motståndarna med en rik uppsättning sparkar, slag och vapen. Svårighetsgraden ökar snabbt och konkurrenternas artificiella intelligens är ordentligt varierad men trots det saknar man möjligheten att spela två. En funktion som definitivt hade lyft *Road Rash 3D* från att bara vara bra underhållning till att hamna i toppklass.

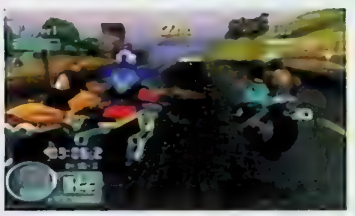
Den som har testat någon av de tidigare versionerna känner snabbt igen sig även här. Det handlar om garanterat olagliga tävlingar på mer eller mindre trafikerade landsvägar och stadsgator.

Precis som tidigare innehåller *Road Rash 3D* mängder av FMV-klipp som på ett mer eller mindre underhållande sätt illustrerar de flesta av våra vanligaste fördomar om vad det är för slags människor som gillar att köra motorcykel. Kul en stund men lite väl tjatigt i längden eftersom samma filmsnuttar återkommer gång på gång. Även denna gång är det ett antal riktiga band som står för musiken. Soundgarden fick eller ville inte vara med längre. Men även om det inte handlar om några megastjärnor duger i alla fall band som Sugar Ray att köra båge till.

JS







Rash 3D

BORN TO BE WILD

Att jag länge har hyllat *Road Rash* till 3DO som ett av de absolut roligaste MC-spelen genom tiderna är väl ingen hemlighet. Det var därför med spänd förväntan jag laddade in *Road Rash 3D* för första provturen. Det är ju inte alltid som uppföljare till bra spel håller måttet. Den första, och kanske också största, besvikelsen är att det inte finns något tvåspelaralternativ. En annan lite mindre är att man, till förmån för mer avancerad grafik, har fått offra en del av cyklarnas och karaktärernas rörelsefrihet. Här är banorna något mera avgränsade och man kan överhuvudtaget inte springa omkring med sin förare. Av samma skäl har man inte heller fått plats med den typ av FMV-kortfilmer som fanns i *Road Rash* till 3DO utan har fått nöja sig med korta, hårt ihopklippta sekvenser. Vilket är lite synd eftersom föregångaren var ett av de få spel som hade lyckats integrera riktiga videosekvenser på ett underhållande sätt.

I stort har Electronic Arts dock behållit och förbättrat det mesta från det förra spelet. Upplägget med banorna som delar av ett vidsträckt vägnät med möjlighet till otaliga kombinationer är lysande. Grafiken är rejält förbättrad och körkänsla och kontroll är väl anpassade till speltypen. Det handlar ju om köra och slå sig fram i bästa actionfilmstil och inte om någon slags MC-simulator. Svårighetsgraden ökar snabbt och det gäller att skärpa sig ordentligt om man ska ha någon chans att överleva och vinna på de högre nivåerna. *Road Rash 3D* är ett spel som trots sina brister bjuder på både hojåkning och underhållningsvåld av hög kvalitet. En liten roadmovie för hemmabruk för den som vill känna sig lite vild och farlig för en stund.

Jonas 87

GAMMALMODIGT

Så fantastiskt bra tycker jag faktiskt inte att *Road Rash* till 3DO var, även om jag håller med Jonas om att det tillhörde ett av de allra bästa till formatet. *Road Rash 3D* har dessutom tappat lite av det som gjorde Mega Drive-spelen populära, nämligen de stenhårda kamperna mellan olika förare. Här blir det trots allt mer traditionell racing och är det ett sådant spel man är ute efter finns det bra mycket mer intressanta titlar än *Road Rash 3D*.

Samtidigt tror jag att de som uppskattar de andra racingspel Electronic Arts har gett ut de senaste åren – jag tänker då främst på *Need for Speed* och *Test Drive* – också kommer att ta till sig *Road Rash 3D*. Och det är förmodligen det som är tanken. Personligen tycker jag att samtliga dessa spel utnyttjar alldeles för lite av dagens relativt avancerade konsolteknik och har en körkänsla som knappt har utvecklats alls sedan det första *Road Rash*-spelet till Mega Drive.

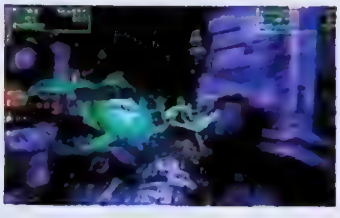
Tobias 77

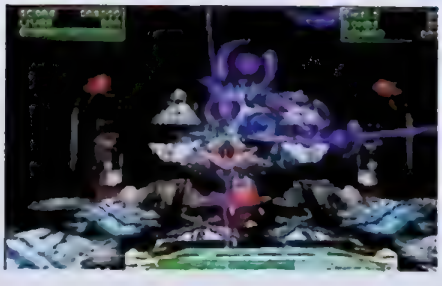
GRAFIK 80	SPELBARHET 81	TOTALT
Häftiga landskap och snygga bakgrunder, men inte helt perfekt.	Det är inget fel på körkänsla och kontroll, men slagsmålsfunktionerna är tungjobbade.	Rå streetracing med mycket humor. Synd att man inte kan vara två. **83**
LJUD 84	UTMANING 85	
Bra ljudeffekter, läckert motorljud och bra musik som duger att åka hoj till.	Mängden av vägar, busar och bågar bäddar för en lång åktur.	

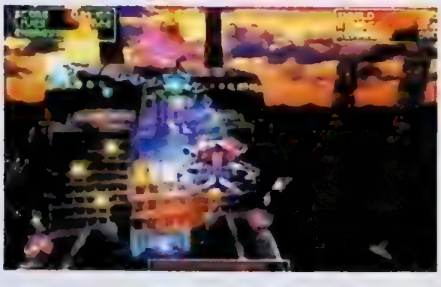
SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Infogrames UK
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Viper

Så var det då dags för ytterligare ett shoot 'em up till PlayStation. Denna gång är det varken amerikaner eller japaner som är ansvariga för produktionen. Bakom *Viper* står nämligen ett gäng tyskar.







När vår planet invaderas av rymdvarelser för tusende gången i TV-spelshistorien måste en ensam helikopterpilot med sin löjeväckande farkost rädda jorden innan den förvandlas till en slemmig boll.

Så kan man beskriva själva handlingen i *Viper* – de tyska *Tunnel B1*-tillverkarnas kanske sämsta spel genom tiderna. Här talar vi om ett shoot 'em up som inte ens vill skilja sig från mängden och där slentriankänslorna svallar över efter ett par timmars spelande.

Upplägget i *Viper* kan jämföras med det i Andromedas Saturn-klassiker, *Panzer Dragoon*. Här ska den ena fulingen efter den andra mejas ned i ett hektiskt tempo som bara stannar till när en bana är slut. I början var det tänkt att *Viper* skulle bli ett spel som kombinerade *G-Police* med *Tunnel B1*. men efter många problem och tydlig inkompetens slutade det hela med att spelaren bara tilldelas extremt lite utrymme att styra sin helikopter på. Hela tiden rullar skärmen framåt och fienden blir bara jobbigare och jobbigare. Dock inte tillräckligt. För de som är bra på shoot 'em up-spel kommer att bli förvånade över hur lätt *Viper* är. Det är bara att skjuta på och plötsligt befinner man sig på en av de allra sista banorna. Bossarna är pinsamt lätta och plagierade från spel som *Starwing* och *Lylat Wars*. Men trots Nintendo-inspirationen lyckas man inte få till det.

Det är bara att idiotförklara *Viper*, spelet som vi lika gärna kunde har varit utan. *MJ*

MENINGSLÖST

Viper är ett typiskt exempel på hur tröttsamma shoot 'em up börjar bli. Det är så fundamentalt tråkigt och meningslöst att man bara vill stampa sönder spelet och köra det genom mangeln ett par gånger.

Kanske är det så att det inte finns så mycket mer att hämta från den här genren? Men det tror jag inte.

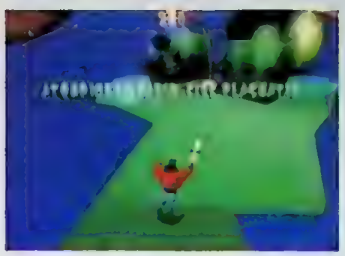
Viper är bara frukten av ett gäng fårskallar som suttit alltför länge med sitt spel i tron att de gör någonting fantastiskt. Till slut blev de antagligen tvungna att släppa spelet i all hast och plötsligt ställs ytterligare ett ser-ganska-snyggt-ut-men-är-värdelöst spel ut i butikshyllorna. Och så fick vi ytterligare ett trist spelupplevelse att undvika.

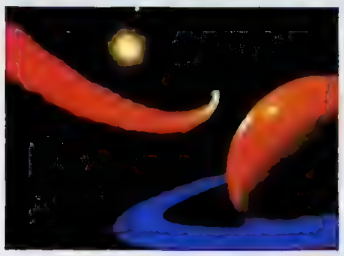
Martin 55

GRAFIK	72	SPELBARHET	60	TOTALT
Bitvis iögonfallande, men också ful och mörk.		Trist kontroll och tråkiga power-ups sänker betyget betydligt.		Ett tråkigt, tramsigt, trilobit-liknande shoot 'em up utan hjärna.
LJUD	65	UTMANING	54	**59**
Alltför ofta måste man tampas med jobbiga ljudslingor.		Det blir bara mer enformigt ju längre spelet fortskrider.		

Blasto

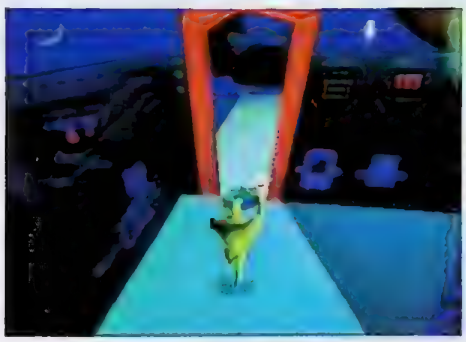
SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Sony Interactive
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 7 augusti
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —





Rymden är ett återkommande tema i TV-spel, vilket inte är svårt att förstå. Det finns ju mängder av idéer man kan skapa spel ur där ute och eftersom ingen vet riktigt hur det ser ut där kan man kreera sin rymdvärld precis som man behagar.

Resultatet blir då att inget rymdspel är det andra likt. Något som *Blasto* är ett bra exempel på.



Kapten Blasto är en tuff liten typ som ser det som sin livsuppgift att rädda damer i nöd. I rymden finns det en hel del läckra kvinnor att hjälpa, vilket man alltså ska göra i det här spelet. När Blasto inte räddar babes sysselsätter han sig med att peppra aliens fulla med laserstrålar (bly finns inte ute i rymden) eller löser en del mer eller mindre knepiga problem.

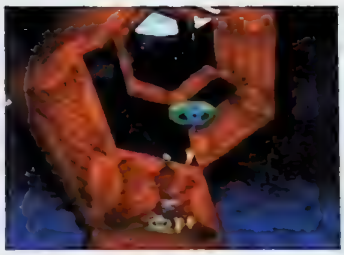
Spelets utseende påminner faktiskt en hel del om *Tomb Raider*, bortsett från att det här rör sig om lite mer komiska karaktärer i ett sterilt rymdlandskap, stiliserat och totalt avskalat från onödiga detaljer i bakgrunderna. Men Blasto rör sig på ett sätt som liknar det på vilket Lara Croft rörde sig i sin speldebut. Visserligen skiljer sig de två spelen från varandra i allt övrigt, men det är i alla fall en väl beskrivande föraning om vad som väntar spelaren.

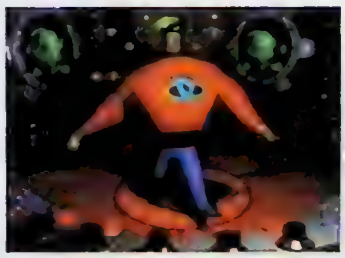
Grafiken är som sagt avskalad. Det innebär dock inte att den är dålig, snarare tvärtom. Till en början reagerar man kanske lite på att det är fattigt med prylar i bakgrunden, men det känns snabbt naturligt och fräscht att röra sig i den klent utsmyckade rymden.

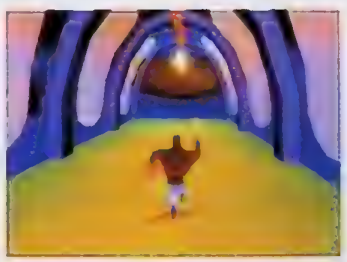
Att synthpopen för närvarande för en tynande tillvaro är det nog inte många som säger emot. Däremot är det tydligt att musikstilen fortfarande är stor i den del av universum som Blasto huserar i. Gammal hederlig synthpop av åttiotalssnitt är det som pulserar i TV:ns högtalare allt medan Blasto räddar babes och daskar till fula aliens, och musiken passar konstigt nog perfekt i sammanhanget.

Till den här typen av spel hör det ju givetvis också en hel del lattjo ljudeffekter och roliga kommentarer från spelfigurerna. Sådär jättelustiga kommentarer som i *Earthworm Jim* eller *Broken Helix* kanske man inte hittar i *Blasto*, men det är i alla fall lite småtrevligt.

Med sin likhet med *Tomb Raider* i spelupplägget har *Blasto* en förvånansvärt bra spelkontroll. Man lär sig snabbt vad den intergalaktiske kvinnoräddaren är kapabel till och styr honom snart med van och säker hand genom farorna. Tilläggas bör att det blir klart svårare i en snabbt stigande skala så att man får se till att uppgradera säkerheten i sina händer under spelets gång.







Blasto är alltså ny i raden av spelkaraktärer med rymden som spelplan. Långt ifrån den förste och troligtvis inte, eller förhoppningsvis inte, den siste. Utan bara en i ett stort, kärt gäng med rymdisar. *JC*

JAG GILLAR DET HÄR

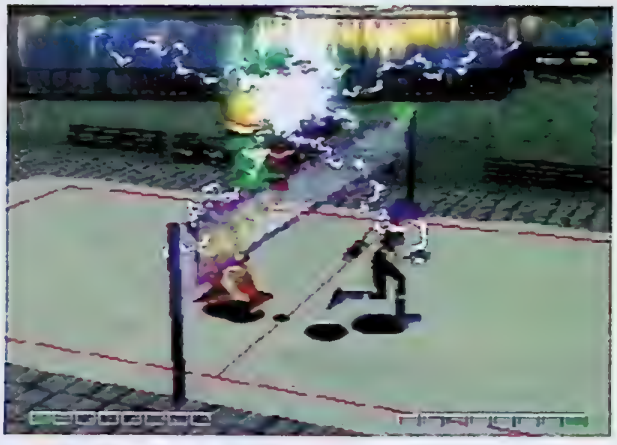
Det här är ett sådant spel som jag gillar bara för att det är en lite udda spelkaraktär i huvudrollen. Tankarna går osökt till Earthworm Jim eller Super NES-legenden B.O.B. när jag styr den här rymdhjälten genom universum, vilket verkligen inte är något dåligt betyg. Blasto är en figur som glider runt i världsrymden och pangar aliens med jättelika rymdpickor och så räddar han babes som sitter inspärrade i burar. Det är så bisarrt så att det blir roligt. Givetvis är det hela kryddat med en del samplat snack eller snarare roliga kommentarer. Att spelet sedan har bra grafik, konstig åttiotalssynthpop med rymdlika inslag i soundtracket och en skön spelkontroll gör ju inte direkt saken sämre. Och så är det så där lagom svårt och klurigt. Så man har att göra ett tag framöver när man ska rädda rymdbabes i Captain Blastos skepnad.

John 84

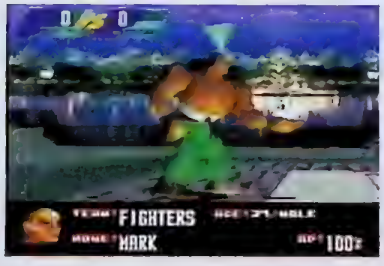
GRAFIK 80	SPELBARHET 84	TOTALT
Stiliserad rymdmiljö som fungerar bra.	Kapten Blasto är en lättkontrollerad hjälte.	I rymden kan ingen höra dig skrika.
LJUD 84	**UTMANING 79**	**80**
Rymdlik synthpop av hög klass och lite samplat snack.	Det är inte lätt att vara liten i ett stort universum.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Funsoft
UTVECKLARE — American Technos
DISTRIBUTION — Funsoft
SLÄPPS — Augusti
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

V-Ball



Volleybollspel hör knappast till vanligheterna och *V-Ball* lyckas dessutom vara ett unikum inom sin egen genre. Men räcker det med originalitet?



Volleyboll är en mycket speciell sport. Teknik och blixtsnabba reflexer är sådant en bra volleybollspelare måste ha för att lyckas, och bollväxlingen i volleyboll kan ofta vara snabbare än i någon annan sport. Ännu knepigare blir det i beachvolley, där lagen består av bara två spelare. Den unika känslan är inte lätt att fånga i ett TV-spel. I spel av den här typen hjälper datorn ofta till med ens egna förehavanden så väl som motståndarnas och det har resulterat i en mängd meningslösa och långtråkiga spel genom åren.

American Technos har försökt att göra något lite roligare av *V-Ball*. Karaktärerna är humoristiskt mangainspirerade galningar allihop, medan själva sporten har kryddats med fantasifulla specialknep och ohämmat färgglada specialeffekter. Det färdiga resultatet känns som en blandning mellan *Street Fighter*, beachvolley och en halvbra anime. Underhållningsvärdet är måttligt stort.

Det finns tolv olika karaktärspar att välja mellan och alla har sina egna stilar och specialknep. Det finns två olika turneringsformer där målet är att spela ihop så mycket pengar som möjligt. Det går också bra att spela två mot varandra. Problemet är att spelarna inte är kapabla till någon större variation i speltekniK. Mönstret smash – räddning – upplägg – smash repeteras oftast till smärtgränsen, och det är svårt att inte tröttna. Ett annat problem är att spelarnas räckvidd och rörelseförmåga ofta är lite för stora för att några riktiga utspelningar ska vara möjliga, så den kunnige får sällan eller aldrig briljera med sin talang.

Grafiken är medelmåttig. Den lever inte riktigt upp till dagens PlayStation-standard och den tokroliga konceptidén är på gränsen till töntig. Det spricker ofta i fogarna mellan polygonerna och färgerna är bleka. American Technos kunde helt enkelt gjort bättre ifrån sig. *V-Ball* är ett ganska onödigt köp, bäst lämpat för lite yngre beachvolley-fanatiker. *MW*

BESVIKELSE

Jag har alltid älskat beachvolley. Därför spritter det till lite extra i mina spelfingrar när jag får höra talas om ett nytt beachvolley-spel. Samtidigt blir jag desto mer besviken när det inte visar sig vara speciellt bra.

V-Ball är ett lättsamt och småroligt alternativ till mer seriösa volleyboll- eller beachvolley-spel. Jag blir dock otroligt irriterad på de töntiga karaktärerna och deras påhittade "stilar". Utvecklarna på American Technos borde ha lagt ned mer energi på att justera känslan och utöka spelarnas teknikrepertoar istället för att försöka vara nyskapande. För det lyckas de inte vara. *V-Ball* är för enformigt och intetsägande för sitt eget bästa. Lite roligt kan det vara ibland, men bara om man är två som spelar.

Micke 75

GRAFIK 72
Oslipad och kantig med ett stänk av töntighet.

SPELBARHET 77
Föredömligt självklart och enkelt, för att vara ett beachvolley-spel, men ofta för enformigt.

LJUD 73
Karaktärernas stil förstärks av deras mycket personliga stön och tillrop, på både gott och ont.

UTMANING 80
Datorn har lite väl bra rutin, men mot en kompis kan man ha det riktigt roligt.

TOTALT
En bra spelidé som tyvärr hanterats för slarvigt.

76

International Superstar Soccer

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami Nagoya
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION —
ÖVRIGA FORMAT — Nintendo 64/ PlayStation

Bättre fotbollsspel än de i Konamis serie *International Superstar Soccer* finns inte. Men var det verkligen en bra idé att försöka konvertera konceptet till Game Boy?

Vare sig man spelar Nintendo 64, PlayStation, Super NES eller Mega Drive heter det bästa fotbollsspelet *International Superstar Soccer*. Som uppvärmning inför höstens uppgraderingar av Nintendo 64- och PlayStation-versionerna släpper Konami nu även ett Game Boy-spel med samma namn.

Givetvis bör man aldrig jämföra ett spel till Game Boy med ett till Nintendo 64 eller PlayStation, men i det här fallet är det ganska svårt att låta bli eftersom det bärbara spelet är ett försök att upprepa framgångarna från de mer avancerade konsolerna. Och efter att ha vant sig vid den höga kvaliteten på de tidigare *International Superstar Soccer*-delarna blir man besviken på att Game Boy-versionen egentligen bara har titeln gemensam med föregångarna.

Det finns tre olika speltyper att välja mellan – internationell turnering, vänskapsmatch eller straffsparkar – och sammanlagt 30 landslag. Som vanligt har Konami inte lyckats få tillåtelse att använda riktiga spelare, men löst problemet genom att döpa dem till snarlika namn. I Sveriges landslag heter exempelvis målvakterna Rievell och Ledman, i England spelar stjärnorna Backham och Gascoine, medan Brasiliens målvakt har döpts till Raffares och deras främste anfallsspelare är känd som Ronarid.

Som i alla andra lagsportspel till Game Boy blir det svårt att urskilja någonting när spelarna grötar ihop sig men i *International Superstar Soccer* har de åtminstone så pass mycket artificiell intelligens att de förstår vad ordet passningsspel betyder. Dessutom är planen så pass stor att alla inte hinner till samma plats samtidigt. Kontrollen är lättbegriplig men knappast raffinerad, och matcherna har en förmåga att bli otroligt enformiga. *TB*

OINTRESSANT

Lagsportspel fungerar inte på en Game Boy-skärm. Det har bevisats förr och *International Superstar Soccer* är ytterligare ett exempel på detta faktum. Spelet blir bara enformigt och tråkigt och spelarna är totalt opersonliga, vilket leder till att matcherna och turneringarna känns ointressanta.

Måste man nödvändigtvis ha ett fotbollsspel till Game Boy är *International Superstar Soccer* inte sämre än någonting annat. Men knappast bättre heller.

Tobias 69

GRAFIK 63
Likt originalversion vid första ögonkastet. Snart upptäcker man dock en hel del förändringar.

SPELBARHET 68
Allting är lätt att förstå men konceptet fungerar inte med så dåliga förutsättningar.

TOTALT
Ingen lyckad konvertering.

LJUD 60
Publikens jubel och domarens pipa är i princip allt som hörs.

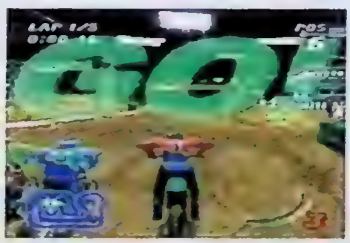
UTMANING 65
Många lag och spelare, men det håller ändå inte.

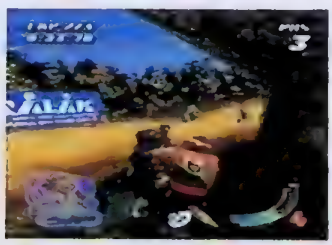
67

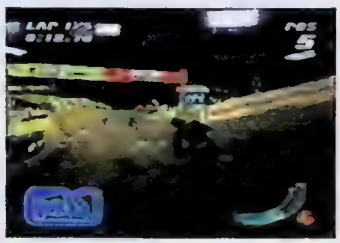
SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Atod
DISTRIBUTION — Bonnier
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Jeremy McGrath Supercross '98

Motocross är stort i USA. Har Acclaim hittat en ny nisch?







Jeremy McGrath är sjufaldig amerikansk motocrossmästare, jänkarnas egen Håkan Carlkvist om man så vill. Nu har han fått ett eget spel. Designat och utvecklat av ett svenskt team dessutom.

Motocross är ju ingen direkt komplicerad sport. Och så är inte heller upplägget i *Jeremy McGrath Supercross '98*. Välj hoj (det finns två olika plus en hemlig), meka eventuellt lite och kör sedan. Man kan köra enstaka lopp och träna lite men huvudattraktionen är naturligtvis mästerskapet som består av en serie tävlingar mot fem datormotståndare, där man kan plocka poäng på vägen mot slutsegern. Men det gäller också att klara kvalgränserna för att komma vidare. Totalt finns det 25 olika konkurrentförare i spelet, alla med olika körstil och taktik. Banorna är relativt korta men rikt varierade. Man tävlar både inomhus och utomhus, i vått och torrt, i värme och kyla och på hårt och mjukt underlag. Och den som vill kan med lite övning lära sig att specialanpassa sin cykel efter bantyp.

Atod har valt arkadkänsla framför realism. Och också valt, eller kanske tvingats, att offra upplösning och grafik till förmån för smidighet och snabbhet. På gott och ont. Att köra är inte speciellt svårt men det gäller ändå att förbättra sin körteknik och till exempel använda nitro vid rätt tillfälle. Att behärska hoppen och landa med tyngdpunkten rätt är också grundläggande. Annars blir det lätt platt fall. Till publiken och den ärkeamerikanske kommentatorns förtjusning. Att lära sig tränga motståndare av banan är ännu en nyttig kunskap och det går faktiskt också att både gena och hitta dolda vägar på de flesta av banorna.

Tröttnar man på de färdiga banorna kan man även bygga egna banor i en mycket lätthanterlig editor. Och man kan också köra mot levande motstånd på delad skärm eller mot sin egen spökbild i Ghost Mode. *JS*

LÅNG TITEL, KORT SPEL

Att inte nå ända fram är ju tråkigt. Och i det här fallet är det lite extra trist att det handlar om det svenska utvecklingsbolaget Atods första PlayStation-spel. Men tyvärr håller *Jeremy McGrath Supercross '98*, trots det imponerande namnet, inte måttet. Spelupplägget är helt okej, banorna varierade och grafiken smidig och snabb, om än med lite väl många fel. Tanken med en kontroll som gör det möjligt att förflytta förarens tyngdpunkt var också bra.

Problemet är bara att det inte fungerar. En crossbåge är ett lynnigt och urstarkt muskelpaket som måste hanteras med både råstyrka och teknik. Och motocross är en skitig sport som gör ont. Men *Jeremy McGrath Supercross '98* förmedlar absolut ingenting av den känslan. Istället fladdrar man omkring ganska viktlöst och opreciist med ungefär samma upplevelse oberoende på vilken bana man kör. Och det är inte roligt. Jag hoppas att Atod får en ny chans och lite mea tid. För här fanns många goda idéer och originella inslag, men utvecklarna nådde som sagt inte ända fram.

Jonas 60

GRAFIK 69
Snabb och lite rå, men så här mycket flimmer och buggar duger inte.

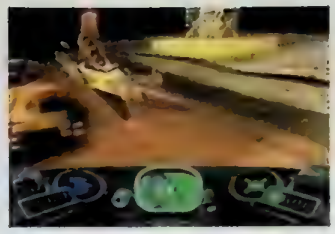
SPELBARHET 64
Bra flyt men körkänslan finns inte med.

TOTALT
Ännu ett bevis för hur svårt det är att åstadkomma bra MC-känsla.

LJUD 76
Hyfsat motorljud, kul musik och skränigt tal.

UTMANING 55
Tanken var god men man tappar intresset rätt så fort.

63

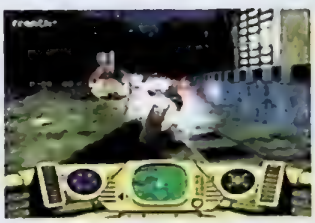


SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Pixelogic
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

Crime Killer

Efter *Vigilante 8* kommer ytterligare ett våldsamt bilspel. Men är *Crime Killer* lika charmigt som Activisions nostalgitripp till sjuttiotalet?

Bilspel har alltid varit en populär spelgenre, vilket märks inte minst på det digra utbudet racingtitlar. Nyligen har också det som kallats det ultimata bilspelet sett dagens ljus; *Gran Turismo*, spelet som är så verklighetstroget att man inte längre behöver ge sig ut på vägarna. I genren bilspel finns det dock en underavdelning som tilltalar de lite mer brutala TV-spelarna, de som inte har ro att trycka gaspedalen i botten varv ut och varv in i väntan på att passera den svartvita målflaggan.



Det som åsyftas är naturligtvis den fina kombinationen av racing- och shoot 'em up-spel som hängivna fans då och då får en ny titel att sätta tänderna i. Nykomlingen i sällskapet, där vi tidigare har begåvats med titlar som *Twisted Metal* och nyligen släppta *Vigilante 8*, är alltså framtids-bil-action-dramat *Crime Killer*.

Kortfattat går storyn ut på att de goda, poliser i det här fallet, ska bekämpa de onda, skurkar som härjar i de futuristiska städerna. Känns scenariot igen?

Grafiken i intro-scenerna är fantastiskt snygg och det känns lite synd att man inte får behålla stilen när man sedan börjar spela trots att grafiken även i spelet är helt klart godkänd. I och för sig är såväl bakgrunder som bilar väldigt kantiga och sterila i sina enkla färgkombinationer och sitt grovhuggna yttre, men de ritas upp snabbt och smidigt under hela spelets gång. Och så är det kryddat med snygga explosioner, förstås.

Det som spelet kanske missar i grafiken har det lugnt igen på kontrollsidan. *Crime Killer* är utrustat med en synnerligen säker styrning, och man känner sig trygg i förvissning om att man aldrig kommer att krascha den här kärran, bortsett från då man får en och annan kula bly att käka på vägen. Spelet har även stöd för PlayStations analoga handkontroll, vilket ju är ett plus.

Beträffande ljudeffekterna är det de sedvanliga i ett spel av den här typen. Alltså en hel del boom, krasch och bang, vid sidan om de traditionella skriken från däcken. Musiken däremot är det hög klass på. Pixelogic har kostat på sig att hyra in ett team "riktiga" musiker till produktionen av *Crime Killer*. Spåren är hoptotade av Martyn Walsh, tidigare basist i Inspiral Carpets, och Daren Mahomed som var en av grundarna till Detroit-technon. Musiken är suggestiv och futuristisk, så klart, och även de som inte gillar techno till vardags kan nog hitta en hel del rytmer att digga. Ljudbilden passar väldigt bra in och förstärker det visuella i *Crime Killer*.

Vad som är förvånansvärt är det något taniga utbudet av banor och fordon. Tre typer av kärror, en snutbil, en dito hoj och en framtida flygande polisfarkost. Samtliga har två banor vardera att husera på. Så efter avklarade uppdrag är det bara att packa ihop... eller nej, det är det ju inte. När man har klarat av alla uppdrag, då hämtar man bästa polaren, och så kör man igång med tvåspelarvarianten. Sedan har man att göra ett bra tag, för att bevisa vem som är framtidens bäste Steve McQueen. *JC*

KUL BILSPELSGENRE

Personligen brukar jag inte vara så där jättetänd på bilspel. Nu har det dock kommit två på raken som jag tycker har varit bra. Senast var det *Vigilante 8* som jag hade en hel del kul med, och nu kommer alltså *Crime Killer*, ett framtidskaos där man leker 2000-talets version av *Bullit*, till skillnad mot *Activisions* sjuttiotals-biljakter till funkigt soundtrack.

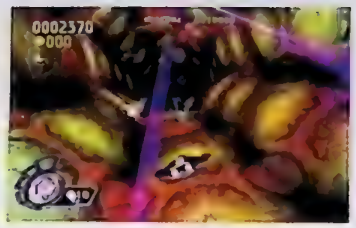
Vigilante 8 hade allt som jag gillar på det personliga, lite nostalgiska planet, med coola snubbar som tagna ur filmer som *Warriors* och *Saturday Night Fever*. Detta saknar dock framtidsscenariot i *Crime Killer* så det hela känns lite opersonligt. Däremot bjuder spelet på en hel del mums för den som gillar att åka fort och panga med stora pickor. Och den som vill ha riktigt kul spelar naturligtvis tvåspelarvarianten med en hygglig kompis och skjuter bort honom från den framtida jordens yta. Delad glädje är som bekant dubbel glädje.

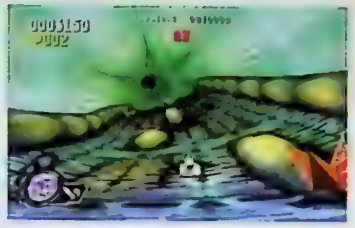
Spänn fast säkerhetsbältet. Och kör så det ryker!

John 82

GRAFIK 76	SPELBARHET 82	TOTALT
Futuristiskt 3D-bilracing i sterila landskap.	En hand på ratten är säkert nog. Bäst i spelet.	Måstespel för unga Steve McQueen-wannabees.
LJUD 80	**UTMANING 73**	**76**
Hyfsade effekter som kryddar ett schysst soundtrack.	Kort spel som förlängs i och med tvåspelarvarianten.	

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Gremlin
DISTRIBUTION — Funsoft
SLAPPS — Augusti
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION Minne/Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

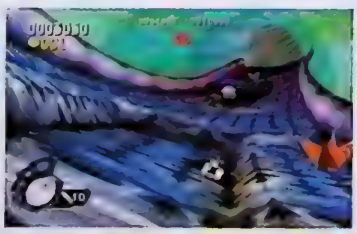




N20

Nu tycker Gremlin det är dags att visa hur häftiga de kan vara och därför har de satt ihop ett neonskimrande shoot 'em up med starkare effekt än ett hekto LSD.

N20 är ett hetsigt shoot 'em up där spelaren färdas inåt i bilden i evigt föränderliga tunnlar. Fienden består av en sorts muterade insekter som kläcks inne i tunnlarna och med ett av fem valbara små rymdskepp ska spelaren utrota deras existens på så kort tid som möjligt. Det finns ett antal olika sorters insekter att skjuta, alla ger olika mycket poäng och alla har sina egna rörelsemönster där de krälar längs väggarna. Den största svårigheten ligger i att lära sig tyda de olika insekternas rörelsemönster. Endast på så sätt kan man förutse vart de är på väg och hur man ska bära sig åt för att komma undan.



Förutom insekterna måste spelaren hålla utkik efter vapenuppgraderingar och mynt som uppstår när insekterna träffas. Mynten kan sedan användas till att köpa firewalls, en sorts eldkaskader som kan användas i nödfall för att utrota allting på skärmen.

I *N20* är farten en viktig ingrediens som tyvärr inte har fått tillräckligt stort utrymme. För varje insekt som skjuts ned blir spelarens rymdskepp snabbare och efter ett par banor är farten tänkt att bli riktigt hög. Det dröjer dock ganska länge innan det börjar kännas i fartsensorerna, så i början kan *N20* vara ett riktigt sömnpiller.

Mot slutet av spelet och på bonusbanorna går det dock riktigt fort, vilket ofta resulterar i illamående. Tunnlarnas mjuka vindlande i kombination med deras kaleidoskopiska mönster spelar nämligen ordentliga spratt med det mänskliga balanssinnet. Gremlin har lyckats programmera grafiken så att den blivit otroligt smidig och böljande och de har verkligen överdoserat ljuseffekter och andra grafiska finesser. Det känns som om de har försökt att vara lite för häftiga för sitt eget bästa och *N20* hade varit bättre om man orkat titta på det längre än 20 minuter i sträck. *MW*

SLAPPNA AV, GREMLIN

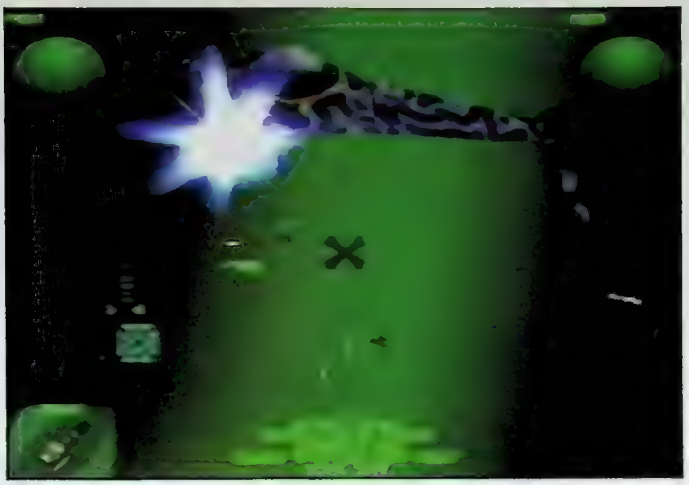
Det här spelet är i grunden bra. Det är kanske inte världens allra bästa shoot 'em up, men det känns ganska fräscht och jag hade faktiskt roligt när jag spelade det. Ända tills jag började att må illa.

Jag vet inte vad produktionsdesignern på Gremlin tänker med, för *N20* är så löjligt påpälsat med flashiga effekter och överdrivna färger att jag blir riktigt sur. Dessutom har man försökt att apa efter *Wipeout* med hjälp av Crystal Methods syntetiska dunk och logotyper som starkt påminner om Designers Republics alster.

Värst av allt är att dessa desperata åtgärder inte alls var nödvändiga, eftersom både spelidén och känslan är bra i sig. Någon på Gremlin har försökt att vara ball, men det enda den eller de personerna lyckades med var att försämra spelkänslan. Som det är nu blir jag mest illamående av att spela *N20*, och så hade det faktiskt inte behövt vara.

Micke 77

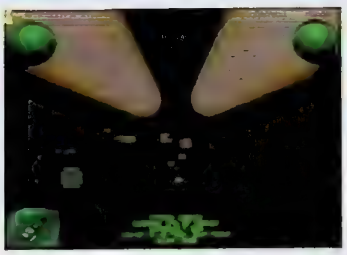
GRAFIK 82	SPELBARHET 78	TOTALT
Otroligt smidigt programmerat, men alldeles för grällt och flashigt.	Speltypen är minst sagt annorlunda och kräver att man tänker i lite nya banor.	Välprogrammerat men överdrivet rörigt och psykedeliskt. **75**
LJUD 71	**UTMANING 71**	
Crystal Methods ihärdigt syntetiska house är tänkt att ge spelet en sorts Wipeout-känsla, men den är bara irriterande.	Det är roligt att spela N20, men på grund av dess psykedeliska yttre står man inte ut särskilt länge.	

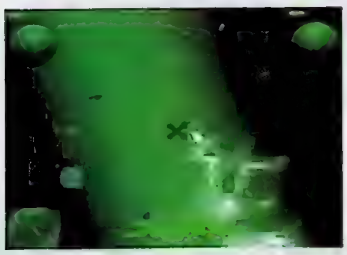


SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Grolier
UTVECKLARE — Simis
DISTRIBUTION — Funsoft
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Xenocrazy

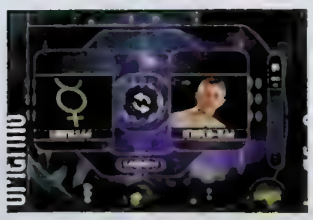
Det är egentligen ingen idé att försöka sig på att berätta vad *Xenocrazy* handlar om. Så uselt är spelet. Det borde aldrig ha släppts.





Nu när PlayStation sedan ett bra tag tillbaka är ett etablerat format, borde Sony i anständighetens namn inte tillåta att spel som *Xenocrazy* släpps. Spelet har inte bara ett töntigt namn, det är utan tvekan en studie i hur man som speltillverkare kan idiotförklara sig själv.

De första monotona momenten som man råkar ut för om man ger sig på att testa spelet, är vidrigt långa laddningssekvenser. Att traska mellan spelets alla menyer tar en evighet och har man inte tålamod är det svårt att inte snegla mot avstängningsknappen på fjärrkontrollen. Men det är inte det värsta med *Xenocrazy*. Menyerna är till och med det kanske allra mest lyckade i spelet. När man ska ge sig ut i strid förstår man direkt att det här är ett spel som borde slutas in i betong och dumpas i en djup havsgrav. Här talar vi om vidriga ljudeffekter som skränar så pass att man får ont i huvudet och som dessutom ibland är helt osynkroniserade. Grafiken är även den ett fiasko som visar på Simis inkompetens vad gäller att skapa trovärdiga rymdfarkoster. Spelkontrollen är inte heller någonting att hurra över.



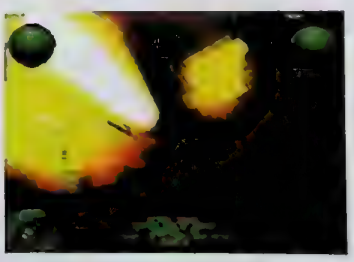
Rymdskeppen i spelet är visserligen många men de är lika roliga att köra som en söndertrampad lådbil med stödhjul gjorda av frigolit. Inte ens *Rise of the Robots* till Super NES var så här dåligt. Och det var verkligen hemskt.

MJ

KÖP INTE DET HÄR!

Xenocrazy är ren och skär dynga. Hörde ni det? Dynga. Ni ska inte under några som helst omständigheter köpa detta spel. Det är så dåligt att man får magknip bara man tänker på det. Det finns ingenting som är bra med det här spelet. Försök inte ens att hitta något positivt med det. Glöm bara att det existerar.

Martin 25



GRAFIK	29	SPELBARHET	29	TOTALT
Hemsk grafik och dåliga animationer tillsammans med patetiska FMV-sekvenser.		Löjligt dålig spelkontroll.		Ett av de absolut sämsta shoot 'em up-spelen i historien.
LJUD	32	UTMANING	26	28
Hemska ljud som dyker upp när de minst passar.		Ingen kommer att orka spela det här vidriga spelet.		

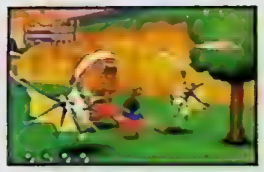
Are you a man
or a mouse?
Buy it
SVENSKA
PC GAMER
Sveriges största PC-speltidning
Sveriges största PC-speltidning

fokus

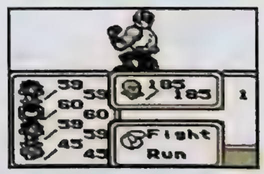
final fantasy forum • nintendo • arkad • rpg • anime express • online • retro

FEM FAVORITER

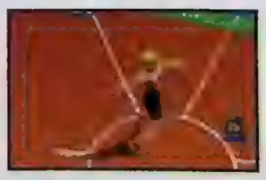
Rollspel: Holy Magic Century
Ett action-RPG att leva med i väntan på *Zelda – Ocarina of Time*.



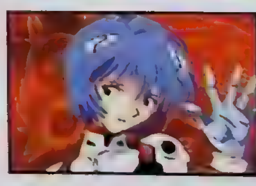
Minispel: Final Fantasy Legend II
Nästan lika bra som trean och ytterligare ett perfekt alternativ till regniga badstränder.



Arkadspel: DecAthlete
Så snart det blir sommar dyker arkadversionen av Saturns *Athlete Kings* upp i landets spelhallar. Och det är lika roligt varje år.



Anime: Neon Genesis Evangelion
Den i särklass bästa anime-serien som finns att köpa för pengar just nu.

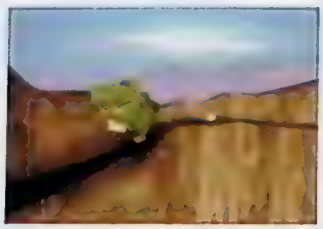


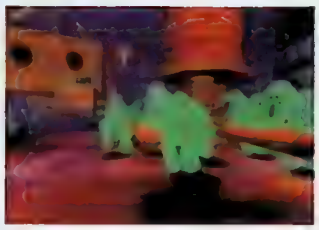
Internet: Sega Otaku
Alltid först med det senaste skvallret kring Segas Dreamcast.
[www.sega-otaku.com]

rpg

AV TOBIAS BJARNEBY

Nästa år kommer *Earthbound 64* och *Ogre Battle 3*. Äntligen är inte *Zelda – Ocarina of Time* och *Holy Magic Century* de enda Nintendo 64-rollspelen att längta efter. Missa inte heller vår exklusiva Alundra-tävling som den här månaden ersätter Final Fantasy Forum.





BREV

Skriv till: RPG, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till: splay@atlantic.medstroms.se

Hello!
1. Vilket RPG spelar du helst just nu?
2. När kommer *Azure Dreams* att släppas i Sverige?
3. Finns det bara ett slut på världens bästa *Final Fantasy VII*?
4. Kommer *Final Fantasy VII International* någonsin att släppas i Sverige?
5. Är *Final Fantasy*-spelen till Game Boy bra? **Sephiroth**

Hej.
1. *Parasite Eve.*
2. Det är färdigöversatt och släppt i USA och kommer hit under hösten.
3. Ja.
4. *Final Fantasy VII International* är en japansk översättning av det *Final Fantasy VII* som redan finns i Sverige.
5. Ja. Men de går inte på något sätt att jämföra med *Final Fantasy VII*. Tobias

Hej Tobias!
1. *Legend of Zelda – Ocarina of Time* blir ju den femte delen i *Zelda*-serien, men kommer *Zelda* till 64DD att bli del sex eller bara en 64DD-version av *Ocarina of Time*?
2. Kommer *Final Fantasy VIII* att vara en fortsättning på *Final Fantasy VII* fast med nya karaktärer, eller kommer de båda spelen inte ha någonting gemensamt?
3. När *Final Fantasy VIII* är släppt, kommer du då att skriva tips till det på Final Fantasy Forum-sidan som du nu gör om *Final Fantasy VII*?
4. Hur många poäng skulle du ge originalen *Legend of Zelda* och *Final Fantasy* till NES i dagens läge?
5. Är *Alundra* bättre än *Secret of Mana*? **KJM**

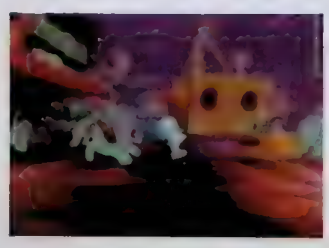
Hej.
1. Förmodligen blir det snarare en uppgradering än en helt ny del i serien.
2. De båda spelen har varken karaktärer eller handling gemensamt, men givetvis är spelstrukturen ungefär densamma eftersom de är två delar i samma serie.
3. Jag hade tänkt det.
4. Det är svårt att betygsätta gamla spel och jämföra dem med dagens, eftersom de rent tekniskt är väldigt omoderna. Men *Legend of Zelda* skulle väl få lite över 90 och *Final Fantasy* lite under.
5. Alundra är helt okej, men inte i närheten av klassiska *Secret of Mana*. Tobias

EARTHBOUND 64

NINTENDO • NINTENDO 64

Efter ett drygt halvårs tystnad har Nintendo återigen börjat att prata om sitt rollspel *Earthbound 64*, eller *Mother 3* som det kommer att heta i Japan. Den största nyheten är att spelet inte längre är planerat att bli en av de första titlarna till 64DD, utan istället kommer att släppas i kassettformat i början av 1999. Med sina 256 megabit (32 megabyte) blir spelet det största hittills till Nintendo 64, tillsammans med *Zelda – Ocarina of Time*.

64DD-planerna är dock inte helt inställda utan Nintendo planerar att senare släppa en uppgradering till diskettformatet som går att använda tillsammans med originalkassetten.



Vad skiftet från diskett- till kassettformat innebär för själva spelet har Nintendo inte nämnt någonting om. Tanken var från början att *Earthbound 64* skulle revolutionera hela RPG-genren genom att utnyttja alla de speciella funktioner som 64DD har, däribland den inbyggda klockan som skulle ticka oavbrutet och innebära att det var samma tid på dygnet i spelet som i verkligheten. Teoretiskt sett skulle Nintendo kunna förse kassetten med mer plats för sparminne, men med tanke på den redan höga produktionskostnaden är chansen större att vissa av de mest ambitiösa inslagen helt enkelt tas bort, för att eventuellt återkomma i 64DD-uppgraderingen.

Earthbound 64 har en viss del av sitt upplägg gemensamt med de båda föregångarna till NES och Super NES, men många nya innovativa idéer har tillförts. Det nya spelet kommer att innehålla minst tio spelbara karaktärer som var och en blir huvudperson i varsitt kapitel av spelet. Om spelaren så önskar kan dock en av alla karaktärerna följa med under hela äventyrets gång.

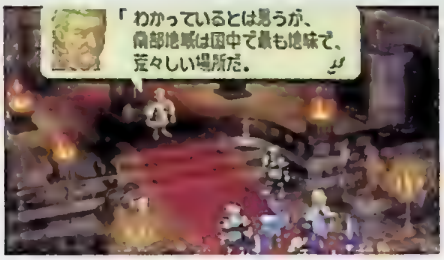
Nintendo har utlovat mellan 40 och 60 timmars effektiv speltid och hela äventyret sträcker sig över en tioårsperiod och utspelar sig i flera olika typer av fantasivärldar.

På papperet ser *Earthbound 64* ut att bli det rollspel som Nintendo behöver och som alla Nintendo 64-ägare har väntat på. Nästa vår får vi alltså

exklusiv rpg-tävling

OGRE BATTLE 3

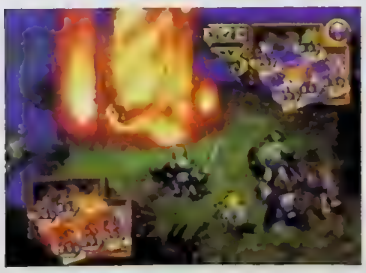
QUEST • NINTENDO 64

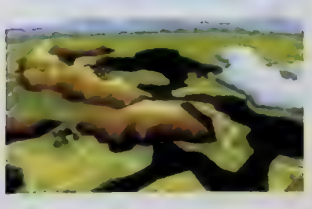


Quest är namnet på ett av Japans mindre spelhus med inriktning på strategibaserade rollspel. Under första halvan av nittiotalet producerade de *Ogre Battle* och *Tactics Ogre* till Super NES. *Ogre Battle* översattes till engelska av Enix numera nedlagda amerikanska division, men det var först med uppföljaren som Quest blev riktigt stora i hemlandet. Sedan dess har Square rekryterat några av företagets anställda och tillsammans med dem producerat *Final Fantasy Tactics*. Dessutom har både *Ogre Battle* och *Tactics Ogre* konverterats till PlayStation. Men nu är det alltså dags för det tredje spelet i serien, som också innebär Nintendo 64-debut för Quest.

Ogre Battle 3 är samma typ av realtidsstrategispel som *Final Fantasy Tactics* och samtliga kamper utspelar sig på ett fält av rutor där spelaren förflyttar sina karaktärer strategiskt. På slagfältet används både vapen och magier flitigt och i *Ogre Battle 3* utlovar Quest att den artificiella intelligensen är utvecklad sedan sist och att alla grafiska föremål är tredimensionella.

Något japanskt releasedatum har ännu inte blivit officiellt, så en engelskspråkig version lär knappast dyka upp på den här sidan om årsskiftet.





Vinn signerad Alundra-poster

I samarbete med Psygnosis lottar vi ut en exklusiv *Alundra*-poster, signerad av teamet bakom PlayStation-äventyret. För att ha chans att vinna måste du visa prov på dina RPG-kunskaper, genom att svara på nedanstående tre frågor. Skriv ned rätt rad på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det tillsammans med ditt namn och din adress till **Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm.** Märk vykortet eller kuvertet **'RPG-tävlingen'.** Lycka till!

Fråga 1 **Vad heter det japanska Sony-team som har utvecklat Alundra?**

1. Climax
X. Matrix
2. Polys

Fråga 2 **Miyoshi Tamaki heter illustratören som har designat karaktärerna i *Alundra*. I vilket Mega Drive-spel låg han också bakom karaktärsdesignen?**

1. *Phantasy Star II*
X. *Landstalker*
2. *Story of Thor*

Fråga 3 **I USA ges *Alundra* ut av ett företag som har gjort sig känt för att satsa främst på rollspel. Vad heter bolaget?**

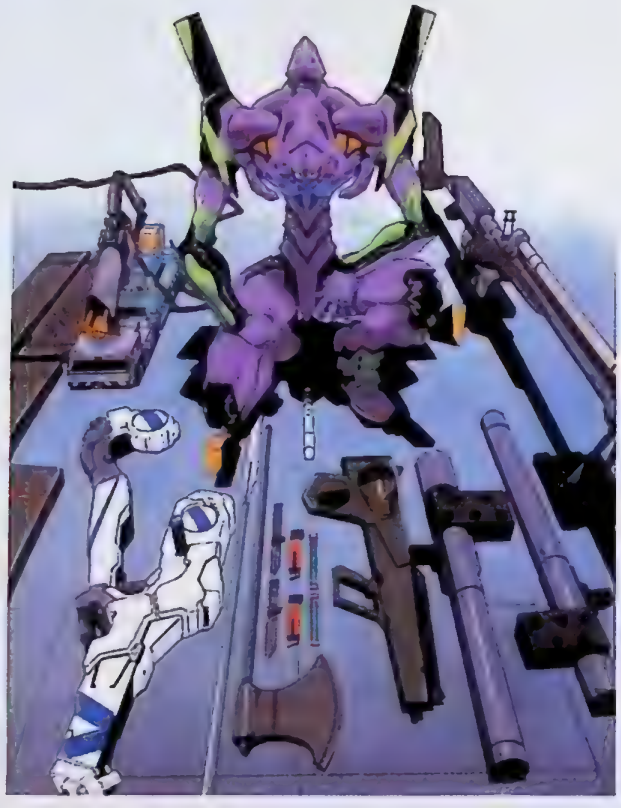
1. Square
X. Enix
2. Working Designs

anime express

AV MARTIN JOHANSSON

På grund av platsbrist är månadens upplaga av Anime Express en sida kortare än normalt. Men Martin lyckas ändå berätta det mesta om *Neon Genesis Evangelion*. Dessutom listar han sina manga- och anime-favoriter.

Så här ser den amerikanska utgåvan av serien ut.



De som verkligen gillar Gainax kreationer ska titta närmare på det kommande PlayStation-spelet *Neon Genesis Evangelion: Eva and Good Friends*.

Flickorna, den sorgsna badflickan Rei och hysteriska Asuka, är riktiga dragplåster för unga pojkar.

NEON GENESIS EVANGELION

I Japan är det inte ovanligt med mindre animationsbolag. De flesta består av hängivna fans som ofta besitter en fallenhet för teckning och design samt har en passion för anime och manga. Giganterna Toei, Bandai Visuals med flera bjuder på stenhård konkurrens i Japan och det är svårt för ett mindre bolag att slå igenom. Studio Gainax är dock en av de få som lyckats riktigt bra.

Studio Gainax bildades av hängivna anime- och mangafantatiker i en av Osakas många högskolor. Redan tidigt visste de att de ville göra någonting annorlunda och försöka hålla sig ifrån det redan överexploaterade mainstream-facket. På Studio Gainax repertoar finner vi bland annat den mästerliga *Wings of Honeamise*, mecha-festen *Gunbuster*, underbara *Secret of the Blue Water* och sjuka *Otaku no video*. Alla dessa titlar håller mycket hög klass, men deras riktiga genombrott var *Neon Genesis Evangelion*.

Neon Genesis Evangelion tar oss till år 2015. Världen håller på att återhämta sig efter att polarisarna smält och dränkt större delen av landmassan. Vid den tidpunkten uppenbarar sig en mystisk ras kallad Änglarna och attackerar Tokyo 3 som ligger i området Hakone. Mänsklighetens enda chans att slå tillbaka inkräktarna är de humanoida stridsmaskinerna som går under namnet Evangelion. Problemet är bara att det inte är vem som helst som kan styra dessa maskiner. Det blir den unge Ikari Shinji som, tillsammans med två andra ungdomar, får uppdraget att försvara jorden tillsammans med organisationen Nerv. Striden om jorden har börjat.

När serien 1995 gick på en av Tokyos större TV-kanaler så fann den snabbt sin publik. 1996 och 26 avsnitt senare hade serien nått kultstatus och succén var ett faktum. När AD Vision i USA plockade upp serien möttes den i början av ganska tama reaktioner, men allt eftersom tog försäljningen fart och nu är *Neon Genesis Evangelion* en storsäljare. För oss europeer så finns serien tillgänglig via AD Vision i Storbritannien och rekommenderas varmt.

Anime topp 10

1	Laputa	6	Porco Rosso
2	My Neigbour Totoro	7	Gunsmith Cats
3	Neon Genesis Evangelion	8	Ghost in the Shell
4	Akira	9	Tenchi Muyo
5	El Hazard	10	Kiki's Delivery Service

Manga topp 10

1	Blade of the Immortal	6	Battle Angel Alita
2	Maison Ikkoku	7	Dominon
3	Ranma 1/2	8	Gunsmith Cats
4	Inu-Yasha	9	3x3 Eyes
5	Nausicaä	10	Appleseed

AV MARTIN JOHANSSON

arkad

Med tanke på hur dåligt sommarväder vi har haft här i Sverige är det högst troligt att arkadhallarna kammar in storkovan. Denna månad presenterar vi tre nya spel som definitivt kan öka deras förtjänst.

FIGHTING VIPERS 2

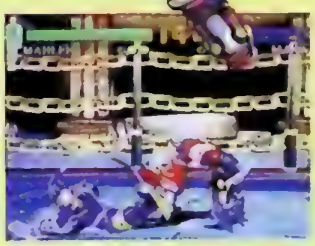
SEGA • BEAT 'EM UP

AM2 fortsätter att producera nya hårda beat 'em up-spel för sina aldrig tröttnande fans. Den här gången är det uppföljaren till *Fighting Vipers* som hägrar, ett spel som även lär bli aktuellt för konvertering till Dreamcast. Med den nya arkadmotorn Model 3 Step 2 krämar AM2 ut miljontals polygoner i sekunden och förvandlar därmed *Fighting Vipers 2* till ett av de vackraste beat 'em up-spelen i världen.

Fortfarande handlar det om tunga gatustrider gäng emellan. Nya karaktärer, som flickan Emi och BMX-pojken Charlie, introduceras men gamla välbekanta Candy och Raxel finns givetvis också med i spelet. Alla har de fått ett lite mer realistiskt utseende och nya attacker att utföra.

AM2 har även satsat hårt på att skapa interaktiva banor med ljuseffekter och rörliga objekt. Ett imponerande inslag är till exempel när en spelare kastas in i en glasvägg och splitter och skärvor sprids ut över planen i ett gnistrande regn som manifesterar arkadmaskinens otroliga kapacitet.

Fighting Vipers 2 släpptes i Japan nyligen och med lite tur kommer det hit inom kort.

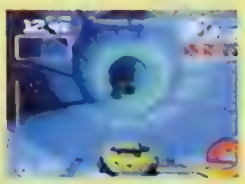


TECHNO DRIVE

NAMCO • RACING

Namco har legat lågt ett tag inom racinggenren. Ett stillestånd som snart kommer att ändras då *Techno Drive* släpps. *Techno Drive* skiljer sig tämligen markant från andra racingspel på marknaden. Här handlar det om att hålla ögonen på instrumentbrädan och delta i mindre spel i spelet. Det gäller att taktiskt ta kurvor och utnyttja raksträckor så effektivt som det någonsin går.

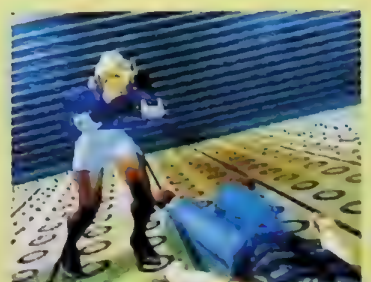
Tillsammans med växelspaken och fotbromsen kan flera olika trick utföras. Bland dessa finns Courage, Jumping Skill, Power of Assessment, Power Control Ability och Reaction. Det finns även andra typer av tillvägagångssätt som Spin Travel och Smooth Travel. Under spelets gång betygsätts spelaren beroende på hur bra denne sköter sig. Får man 100% betyder det att man har skött sig helt exemplariskt, men att lyckas så extremt bra är knappast någon bedrift. *Techno Drive* släpptes i Japan i början av juli och kommer förhoppningsvis hit innan årets slut.



Kommer verkligen Namcos *Techno Drive* att kunna konkurrera med *Sega Rally 2*?

SPIKE OUT

SEGA • BEAT 'EM UP



Det verkar som om AM2 aldrig sovet. *Spike Out* är ytterligare ett tecken på att Sega fortfarande kan kalla sig själva för beat 'em up-mästare.

AM2:s andra nya beat 'em up, *Spike Out*, släpps inte förrän senare i år men Sega har utannonserat den första informationen om det kommande spelet. Likt *Fighting Vipers 2* kommer även *Spike Out* att använda sig av den nya högteknologiska Model 3-tekniken. Andra paralleller med *Fighting Vipers 2* är att även *Spike* utspelar sig i slumområden där karaktärerna har ljusskygga bakgrunder. Det mest revolutionerande med *Spike Out* är att det kommer vara ett 3D-beat 'em up som fyra personer kan spela samtidigt.

Ännu har inte teamet bakom spelet – som leds av samma personer som nyligen avslutade *Daytona USA 2* – bekräftat vare sig hur spelets kamera ska lyckas presentera fyra spelare samtidigt på ett snyggt sätt eller om någon Dreamcast-version är under utveckling. Men de hälsar att spelet släpps i Japan någon gång under hösten.

online

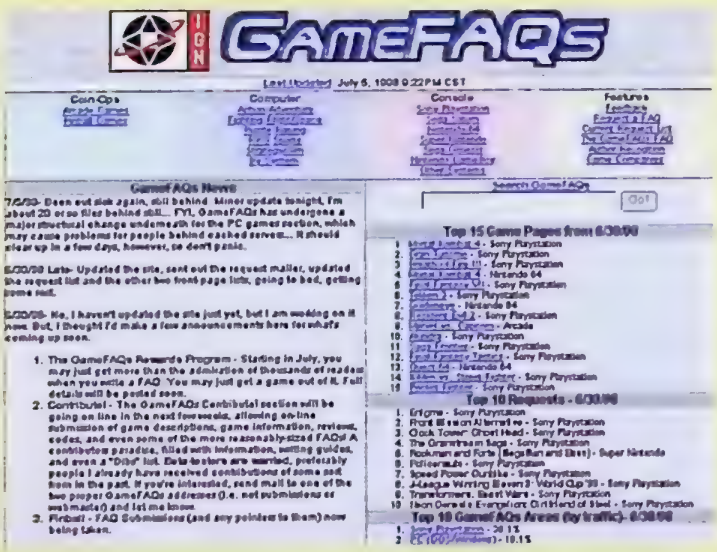
AV MATS LUNDGREN

Hur fuskigt kan det bli? Tja egentligen finns det inga gränser för hur mycket hjälp man vill bli erbjuden när man spelar. Men naturligtvis handlar det mest om att ha tillgång till hjälp, inte alltid att utnyttja den. Det är först när man har kört fast och prövat allt annat som man är tacksam för att andra delar med sig av förklaringar och tips om hur man tar sig vidare.

"Hej Mats! ***Vet du var man kan få tag i guider på nätet.*****"**

Online-redaktionen får frågan allt som oftast, men under vår och försommar har e-posten om tipshjälp ökat så pass att vi nu har beslutat att tillverka den sedan länge planerade "fuskspecialen".

De största "fuskcentralerna" på Internet begränsar sig inte till ett enda spelformat utan brukar bestå av en kombination av koder, FAQ:s, genomgångar, guider och textfiler med allmänna tips. Vi har ändå gjort ett försök att spalta upp speltipsen på respektive spelkonsol, även om den inte alltid är ensam i fokus.



Totalfusk

Hjälp till allehanda spelformat finns ofta insprängda i siter som mixar allt möjligt. Några säkra ställen finns dock som är mer renodlade för spelhjälp med guider, FAQ:s och koder. Utan att rangordna dessa kvalitetsmässigt presenterar vi här ett antal siter har åtskilligt att tillföra spelandet när man kört fast.

GameFaqs – rent allmänt, när det handlar om guider och genomgångar, kan man alltid kolla in denna site, även om den ibland släpar efter på nya spel. Vill man hacka save-filer är **Rage Games** en bra start – vilken konsol man än spelar på. **Games Domain** är en välbyggd spelsite för alla format med både smygtittar och nyheter, men den har också en bra avdelning med fusk. **Happy-Puppy** har det mesta och är alltid värd att hälsa på.

The Mining Co. har olika former av hjälp till över 5000 spel till PlayStation, Nintendo 64 "and other home systems...". Naturligtvis måste vi också passa på att nämna **Scooby Doo's Cheat Code Central** som erbjuder allt mellan himmel och jord för alla plattformar. Mer fusktips finns att hämta på **Game Cheats Site.** Och från andra sidan sundet halsar redaktören David Hansson att vi ska kika lite närmare på **Konsolen.DK,** "Danmarks hårdste PlayStation, Saturn, Nintendo 64, Arcade og PC side".

GamerZone halsar att man precis har uppdaterat alla sina fusk till både Nintendo 64 och PlayStation. Även **Ultimate Cheating Dome** har just den kombinationen fusk, men desssutom spelhjälp till allehanda andra format och en anslagstavla där du kan posta dina fusk eller spelproblem.

Hos **GameGenie** hittar man spelfusk, nyheter och recensioner för alla format. Fler tips och tricks finns på **Gamenexus.** Och på **Countless Codes** återfinns Geckos sida med koder och FAQ:s för alla 32- och 64bits-spel.

Helt suverän är **FAQ Finder** för den som blir trött på att aldrig hitta det man behöver. Sidan består av länkar till över 1800 FAQ:s. **Game Cheats** uppger sig innehålla mer än 300 fusk för Saturn, PlayStation och Super NES.

Annars kan man själv gå vidare för att hitta sin egen favorit, till exempel **Gamecenter** som har en bra bunt med fusk man själv kan leta fram genom att utnyttja deras sökmotor. Eller vad sägs om ett knippe adresser att utforska själv? Testa **GamePen** som har ett briljant arkiv med fusk förutom information om både strategi- och rollspel. Eller besök gedigna GameSpot och avrunda med deras helt utsökta specialgjorda site för spelguider: **GameGuides.com.** Där finns tveklöst det mesta av det bästa.

Så går vi då över till ett axplock av andra siter som mer har specialiserat sig på en viss konsol.

N-fusk

Fusk till Nintendo-spel finns det generellt ganska rikligt av, men det gäller förstås mestadels långkörarna Super NES och Game Boy. Nintendo 64-formatet befinner sig i utveckling, dels för att konsolen är yngst, dels för att det ännu inte finns högvis med spel att fuska i eller tipsa om. Men en handfull säkra kajplatser i cyberrymden finns det ändå.

N64 Code Center är ett ställe där koder och tips till nya Nintendo 64-spel brukar listas ganska snabbt. En svensk fusksida med titeln **N64 Cheats R Us** har tillverkats av Max Rudberg och är värd att hålla koll på. **Nintendo Guys N64 Page** handlar mest om konsolen i allmänhet, men här finns även en hel del fusk och en lång lista med GameShark-koder.

Hos **GamePower** har man ambitionen att samla alla bästa fusk för bland annat N64 och när dettta skrivs ligger färska tips för *Duke Nukem 64, Quake 64* och *Fighters Destiny.*

P-fusk

PlayStationfusk verkar vara i majoritet på Internet. Kanske beroende på den extrema tillväxt konsolen haft, inte minst så leder man ligan över flest utgivna spel.

PSX Cheats Page är en fusksida som har över 200 hjälptips. **Daniels Cheat Palace** har en lång lista användbara fusk. Även den rena fusksiten **PlayStation Cheat Central** är värd att kolla in. Kan också vara värt att göra ett besök på **Cheats For The Newest PlayStation Games.** På **Zoneplay for Sony PlayStation** hittar man både FAQ:s och fusk tillsammans med nyheter, information och recensioner, liksom på **PsxPlayers.**

S-fusk

Sega-fusken lever ett frodigare liv än vad (den amerikanska) försäljningen av Saturn kanske antyder. Söker man FAQ:s är det alltid värt att kolla in **Sega-Saturn.com** liksom FAQ-listan på **Saturn World** – båda siter värda att kolla in även för annan information.

Sega Saturn ligger också i fokus på **GameSages** som är ett bra ställe med en lång lista på fuskkoder och FAQ:s till olika Sega-spel. Uppdateras dagligen.

RPG-fusk

Rollspelsfusk finns egentligen sällan samlade på speciella siter. Oftast ligger en FAQ här och en genomgång där helt beroende på vad den som har gjort hemsidan är intresserad av. Vanligtvis är de stora siterna med allehanda FAQ:s ganska bra ställen att börja sitt sökande på, men måste man välja en enda plats ska man besöka **RPGamer** som innehåller information om allt man behöver veta om allehanda rollspel till samtliga format. Inte så mycket koder och fusk, mera genomgångar och tips, men så är ju inte rollspelen, till skillnad mot de flesta andra spel, kodbaserade i sina fusk. Ett annat sorts arkiv hittar vi i **CRPG-Archives** där alla kända datortillverkade rollspel finns listade med länkar till producenter, online-spel, fusk, koder, tips, chat, bilder och länkar till en uppsjö av spelmagasin.

Surf On!
Mats Lundgren
(online@atlantic.medstroms.se)

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

retro

AV MICKE WEICHBRODT

Idag är racingspelen snyggare och bättre än någonsin, men de skulle inte vara någonting utan de eldsjälar som byggde upp genren under åttiotalet. Rares *RC Pro-Am* är ett av de viktigaste kapitlen i racing-historien.

RC PRO-AM

RARE • NES • 1988

Upplägget i *RC Pro-Am* var väldigt enkelt. Fyra små radiostyrda bilar tävlade mot varandra på 32 vindlande banor där olja, vatten och andra hinder hotade att kasta dem av vägen. Med missiler och minor kunde de små bilarna attackera varandra och den som kom sist blev skoningslöst utkastad ur tävlingen. På banorna fanns bokstäver som kunde bilda ordet NINTENDO och den som plockade upp allihop belönades med en ny, snabbare bil. Slutligen var det viktigt att samla på sig de uppgraderingar som fanns utplacerade på banorna för att ge bilarna bättre styrning, acceleration och toppfart.

Mer än så var inte *RC Pro Am*, men det räckte för att göra spelet till en storsäljare när det släpptes 1988. Och när man spelar det förstår man snabbt varför. Rare hade redan för tio år sedan utvecklat sin unika fingertoppskänsla för spelkontroll. Dessutom hade spelet attityd. Och än idag är det otroligt roligt att spela detta lättstyrda och underhållande spel. *RC Pro-Am* var kort sagt det första riktigt kompletta bilspelet för hemmabruk.

Sedan dess har många hämtat inspiration från Rares lilla mästerverk. Vapenidén och känslan återfinns i till exempel *Super Mario Kart*, medan körstilen och idén med uppgraderingar på banorna lever vidare i Ataris arkadspel *Super Sprint*. Få är de bilspel som inte har *RC Pro-Am* att tacka för sin existens i åtminstone något avseende.

1992 släpptes *RC Pro-Am II*; en värdig uppföljare som också producerades av Rare. Tyvärr kom det lite för sent för att bli någon riktig succé. 16bits-konsolerna hade ju redan då gjort sin entré på spelmarknaden och Nintendos NES var inte lika populär längre. Därför gjorde man även ett försök att släppa samma spel till Segas Mega Drive, men inte heller där gav det något vidare resultat. Rares första *RC Pro-Am* är och förblir klassikern i serien och det bästa racingspelet som någonsin släpptes till NES. Man kan till och med klassa det som ett av de roligaste spel som över huvudtaget har producerats i den här genren. En god idé vore kanske för Rare att börja snickra på en Nintendo 64-version.

Topp LISTOR

INTERNET

1. (1) Gran Turismo [PS]
2. (6) Resident Evil 2 [PS]
3. (7) Final Fantasy VII [PS]
4. (2) Sakura Wars [SA]
5. (4) Tekken 3 [PS]
6. (3) Sakura Wars 2 [SA]
7. (9) Goldeneye 007 [N64]
8. (8) Panzer Dragoon Saga [SA]
9. (10) Breath of Fire III [PS]
10. (5) Sakura Columns [SA]

Listan är © World Charts

USA

1. (–) Gran Turismo [PS]
2. (–) Supercross '98 [PS]
3. (–) Vigilante 8 [PS]
4. (–) All Star Baseball '99 [N64]
5. (1) Tekken 3 [PS]
6. (–) Ken Griffey Jr. Baseball [N64]
7. (–) Breath of Fire III [PS]
8. (–) Panzer Dragoon Saga [SA]
9. (–) Burning Rangers [SA]
10. (3) 1080° [N64]

Listan baseras på försäljningen i USA.

SVERIGE

1. (1) Gran Turismo [PS]
2. (–) World Cup '98 [PS]
3. (–) Alundra [PS]
4. (3) Mystical Ninja starring Goemon [N64]
5. (8) FIFA: Road to World Cup '98 [PS]
6. (10) NHL '98 [PS]
7. (–) World Cup '98 [N64]
8. (7) Cool Boarders 2 [PS]
9. (2) Resident Evil 2 [PS]
10. (–) Powerplay Hockey '98 [PS]

Listan är sammanställs av Deejay Promotions och är baserad på försäljningsrapporter från spelbutiker över hela landet.

JAPAN

1. (–) ISS: World Cup France '98 [PS]
2. (1) FIFA: Road to World Cup [PS]
3. (–) World Cup France: Road to Win [SA]
4. (–) Pocket Fighter [PS]
5. (–) ISS: World Cup France '98 [N64]
6. (–) King of Fighters '97 [PS]
7. (3) World Stadium 2 [PS]
8. (–) Soukaigi [PS]
9. (2) Stolen Song [PS]
10. (–) Dark Messiah [PS]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

SUPER PLAY TOPP 20

Final Fantasy VII [PS]	1. (1)
Gran Turismo [PS]	2. (2)
Goldeneye 007 [N64]	3. (5)
Resident Evil 2 [PS]	4. (3)
Super Mario 64 [N64]	5. (4)
Alundra [PS]	6. (6)
Klonoa [PS]	7. (8)
Dead or Alive [PS]	8. (–)
World Cup '98 [N64/PS]	9. (10)
Heart of Darkness [PS]	10. (–)
Mystical Ninja starring Goemon [N64]	11. (7)
Yoshi's Story [N64]	12. (9)
Forsaken [N64/PS]	13. (12)
NBA Courtside [N64]	14. (–)
Panzer Dragoon Saga [SA]	15. (19)
Zelda – A Link to the Past [SN]	16. (18)
Castlevania: Symphony of the Night [PS]	17. (13)
Tomb Raider 2 [PS]	18. (11)
Everybody's Golf [PS]	19. (–)
Burning Rangers [SA]	20. (–)

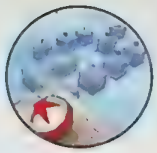
Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

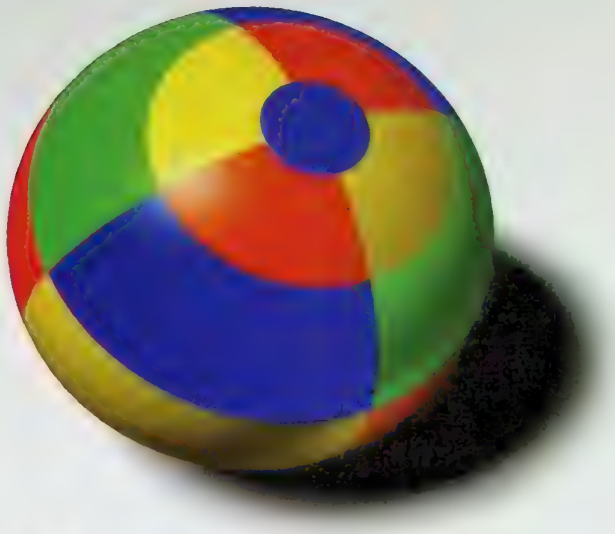
ÖNSKELISTAN

Legend of Zelda 64 [N64]	1. (1)
Final Fantasy VIII [PS]	2. (2)
Parasite Eve [PS]	3. (3)
Tomb Raider 3 [PS]	4. (–)
Metal Gear Solid [PS]	5. (4)
Perfect Dark [N64]	6. (–)
Tekken 3 [PS]	7. (5)
Turok 2 [N64]	8. (10)
Mission: Impossible [N64]	9. (9)
Crash Bandicoot 3 [PS]	10. (–)
Wipeout 64 [N64]	11. (8)
NHL '99 [N64/PS]	12. (13)
Spyro the Dragon [PS]	13. (–)
Pokémon [GB]	14. (7)
F-Zero X [N64]	15. (16)
Castlevania 64 [N64]	16. (11)
Twelve Tales: Conker 64 [N64]	17. (–)
Quake II [N64]	18. (15)
Starcraft [N64]	19. (12)
Mortal Kombat 4 [N64]	20. (17)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

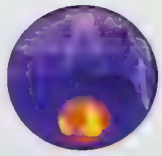
Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du mest ser fram emot på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

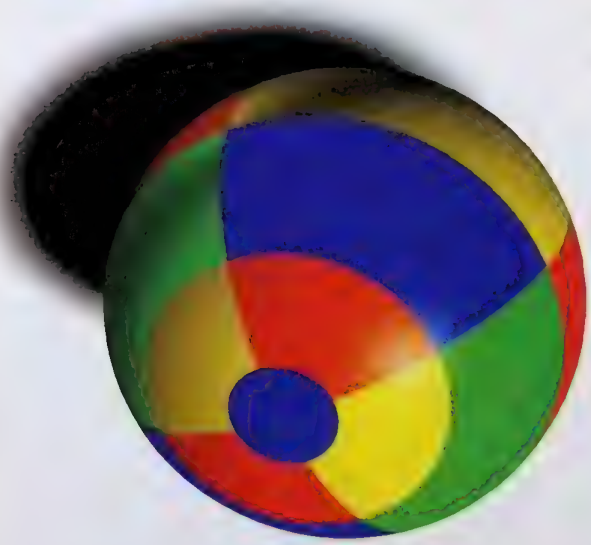




Kul tävling

Ännu är sommaren inte slut, så fortfarande kan du få användning för en ny badboll. De badbollar vi lottar ut är dessutom exklusiva och går bara att vinna tillsammans med en Kula World-poster och ett exemplar av det helsvenska PlayStation-spelet. Vi har tre sådana paket och ett av dem kan bli ditt.





Vad heter det svenska förlag som har utvecklat *Kula World*?

1. Game Design Sweden
2. Digital Illusions
3. Neurostone

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAY:s tävlingstelefon på

0712-110 30 (4:55 kr/min)

och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av de tre paketenn (spel+ badboll+poster). Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 191 00.

TIPS

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300 - 721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719 - 310 311 (5 kronor/samtal)

SEGA HOTLINE: Supporttel: 08 - 600 51 71 (Vard. 17.30–20.00) Infotel: 08 - 600 15 19

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08 - 594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020 – 24 40 20

WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00 – 18.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00 – 17.00)

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.

BANJO KAZOOIE

NINTENDO 64

Rare vet hur man gör bra plattformsspel. Det bevisar de med det imponerande nya äventyret med bamsen Banjo och pippin Kazooie, där grafik och spelkänsla fått helt nya dimensioner. Men vad är väl ett plattformsspel utan några mystiska hemligheter? Nedan avslöjar vi några tricks som inte många skulle hitta på egen hand:

Till höger om ingången till Rusty Bucket Bay finns en grotta med tre rör i. Slå sönder röret i mitten och hoppa in. Där inne kommer du att se en knapp som kommer att höja vattennivån om du stampar ned den. När du tryckt ned knappen måste du hoppa ned i vattnet och snabbt fortsätta åt höger eftersom du inte har lång tid på dig. I grottan till höger finner du en magisk bok som innehåller lösenordet GOLDFEATHERS. Gå sedan till sandslottet på Treasure Trove Cove-banan och skriv in koden för att aktivera de 20 gyllene fjädrarna.

På Mad Monster Mansion-banan ska du låta Mumbo Jumbo förvandla dig till en pumpa, och sedan gå uppför stigen på vulkanen där Brentilda väntar. Där finns ett litet hål som du ska gå in i. Fortsätt sedan efter stigen i grottan tills du möter en magisk bok. När du pratat med den kan du gå till sandslottet igen och skriva in koden REDFEATHERS för att höja ditt möjliga fjäderantal till 100 i stället för 50.

Gå till Bubblegloop Swamps och låt dig förvandlas till en krokodil. Lämna banan och ta till vänster (till höger för Banjo). Fortsätt sedan längst bak till röret som leder till snövärlden. Där ska du fortsätta till toppen av kullen, där en magisk bok kommer att ge dig koden BLUEEGGS. Gå sedan till sandslottet och skriv in koden så får du möjlighet att samla på dig 200 blå ägg.

Inne i Banjos hus finns en tavla som visar glasögonormen Bottles. Om du tittar på den med hjälp av C-Upp så kommer du att presenteras med ett antal pusselspel. Om du spelar igenom de sex första så kommer du att belönas med ett antal koder som ska skrivas in i sandslottet. Koderna har olika egenskaper:

BOTTLEBONUSONE	Banjos huvud växer
BOTTLEBONUSTWO	Banjo med stora händer och fötter
BOTTLEBONUSTHREE	Kazooie med stort huvud och stora vingar
BOTTLEBONUSFOUR	Kazooie blir långsmal
BOTTLEBONUSFIVE	Långsmal Banjo med stora händer och fötter
BIGBOTTLEBONUS	Banjo och Kazooie sväller

Om du går tillbaka efter att ha spelat genom det sjätte pusslet så kommer du att få spela ytterligare ett. När du klarat det får du koden WISHYWASHYBANJO. Skriv in den i sandslottet så förvandlas den dynamiska duon till en tvättmaskin.

Observera att alla pusselspel måste klaras för att koderna ska fungera, samt att alla fusk kan stängas av om NOBONUS skrivs in i sandslottet.

BOMBERMAN WORLD

PLAYSTATION

I det senaste *Bomberman*-spelet har Hudson försökt att förlänga sin klassiska spelseries liv med hjälp av några nya grepp och resultatet är faktiskt inte så pjåkigt. Med hjälp av dessa lösenord kan du nå långt utan att behöva anstränga dig så mycket.

Börja spelet på valfri bana

Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Nivå 4	Nivå 5
Bana 1: 8010	Bana 1: 0127	Bana 1: 1027	Bana 1: 0627	Bana 1: 0730
Bana 2: 1180	Bana 2: 1220	Bana 2: 2413	Bana 2: 8808	Bana 2: 2151
Bana 3: 8086	Bana 3: 1018	Bana 3: 3009	Bana 3: 3674	Bana 3: 3562
Bana 4: 2919	Bana 4: 0804	Bana 4: 6502	Bana 4: 4891	Bana 4: 3812
Bana 5: 1021	Bana 5: 0714	Bana 5: 6809	Bana 5: 0605	Bana 5: 2203

Börja spelet med bästa möjliga utrustning

Nivå 1: 7327	Nivå 4: 1814
Nivå 2: 9717	Nivå 5: 1029
Nivå 3: 5211	

Bonusbanor

Special VS Mode	5656
Special Battle Mode	4989
Battle Royal Mode	1616
Maniac Mode	4622

RAMPAGE WORLD TOUR

NINTENDO 64

De tre sura bestarna George, Lizzy och Ralph har kommit tillbaka för att sätta tänderna i TV-spelsvärlden. Den nya versionen till Nintendo 64 är snyggare och brutalare än vad *Rampage* någonsin varit. Dessutom finns det några trevliga hemlisar att luska reda på.

Den dolda karaktären V.E.R.N. är en riktigt uppretad kille som både kan flyga och spruta eld. För att hitta honom behöver du bara leta upp en Scum-fabrik och äta de tunnor med giftigt avfall som står utanför. C-↓ avfyrar sedan V.E.R.N.s eldkulor.

Det finns ett antal dolda städer att demolera. När skärmen som visar nästa stad dyker upp ska du så snabbt som möjligt trycka på en av knapparna nedan för att komma till de dolda städerna.

George: Hopp
Lizzie: Slag
Ralph: Spark

Glöm inte bort att både pansarvagnar och UFO:n kan användas som utmärkta surfingbrädor om du hoppar upp på dem!

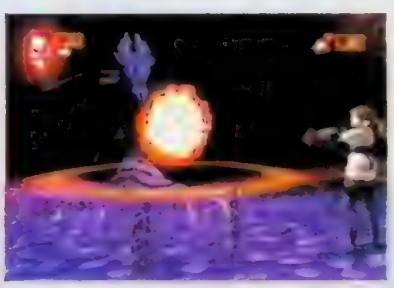
VIGILANTE 8

PLAYSTATION

I det brutala bilspelet *Vigilante 8* får väldigt många karosser väldigt mycket stryk. Bakom ratten på en av de motoriserade monstren kan du leva ut dina värsta aggressioner på ett sätt som inget annat spel kan erbjuda. Som tur är finns det även en del godis för den fusklystne.

För att aktivera följande koder ska du gå till Game Status-skärmen och välja valfri karaktär, varpå du ska trycka på O för att öppna en lösenordsruta där du kan skriva in koderna.

Osårbarhet: I WILL NOT DIE
Viktlöshet: REDUCE GRAVITY
Samma bilar i multiplayer: SAME CHARACTER
Dolda bilar och banor: W M N N W L H T S C U C L H
Farligare missiler: DEADLY MISSILE
Monstertruck-hjul: MONSTER WHEELS



DEATHTRAP DUNGEON

PLAYSTATION

Många trodde kanske att *Deathtrap Dungeon* skulle vara någon sorts fantasy-version av *Tomb Raider*, men så blev det inte. *Deathtrap Dungeon* är ett hårdare, mer actionbetonat spel med svindlande underjordiska gångar där de vidrigaste monster huserar. Den som tappat bort sig i underjorden och inte lyckas komma vidare borde glädjas åt följande tips:

Gå till huvudmenyn och knappa in koden L1, R1, ▲, ▲, ■, O, R1, L1.

Då kommer alla spelets nivåer att bli valbara på Load Game-skärmen.

DEAD OR ALIVE

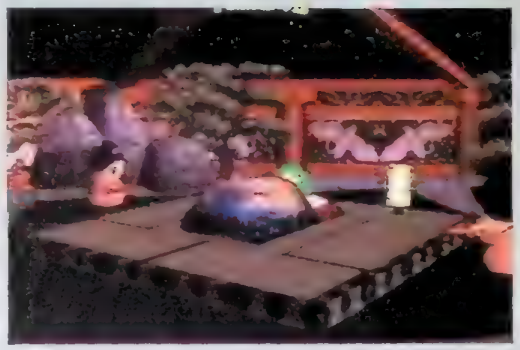
PLAYSTATION

Dead or Alive är Tecmos försök att bräcka *Tekken 2* och det är faktiskt nktigt lyckat. Åtminstone är *Dead or Alive* det yppigaste fightingspelet på marknaden, om någon bryr sig om sådant. Det finns en hel del hemligheter inlagda i spelet och att få fram dem är inte helt lätt.

Alla karaktärer har sina egna garderober med hemliga kläder, vilka går att få fram genom att klara Tournament Mode på svårighetsgraden Normal. För att få fram allas kompletta garderober måste man klara Tournament Mode gång på gång med alla karaktärerna tills alla klädvarianterna har visat sig. För att få spela med bossen Raidou måste du först få fram alla karaktärers samtliga plagg och sedan klara Tournament Mode på Normal med karaktärens sista plagg (plagg no. 5 för killarna, no. 14 för tjejerna). För att få spela med den allra sista bossen måste du upprepa bedriften med Radlou. Fem av spelets hemligheter kan även avslöjas genom att helt enkelt låta maskinen stå på i 15 timmar, eftersom spelets interna klocka är programmerad att avslöja en ny hemlighet var tredje timme. Se bara till att låta din PlayStation stå svalt så att den inte börjar brinna!

MYSTICAL NINJA STARRING GOEMON

NINTENDO 64



Den gamle *Mystical Ninja*-hjälten och hans trogne kompis Ebisumaru är tillbaka i detta ultrajapanska äventyr. En liten bonus för den som vill ha något extra är Consecutive Fighting Mode, som låter spelaren ta sig an spelets fyra bossar efter varandra i en grym kamp.

Det du måste göra först är att hitta alla katterna i spelet så att du får en fullständig energimätare.

Då kommer Consecutive Fighting att bli valbart i Options-menyn.

FORSAKEN 64

NINTENDO 64

Det blytunga shoot 'em upspelet *Forsaken* är ett måste i varje actionsugen Nintendo 64-ägares spelhylla. Smidig grafik blandad med feta vapen och en rejäl dos attityd är ett bra recept på spelglädje. Det har Iguana bevisat med det här spelet.

Följande sekvenser ska knappas in på den första skärmen med texten PRESS START:

A, R, Z, ↑, ↑, C-↑, C-↓, C-↓, Om tricket utförts korrekt kommer texten MISSIONS OPEN att visas. Sedan är det bara att starta en spelomgång för en spelare och välja vilken bana som helst. Detta fusk öppnar även upp Battle Mode.

Z, ↓, C-↑, C-←, C-←, C-←, C-←, C-↓ öppnar det ruskiga Gore Mode.

A, R, ←, →, ↓, C-↑, C-←, C-↓ öppnar Psychedelic Mode.

B, B, R, ↑, ←, ↓, C-↑, C-← öppnar Turbo Crazy Mode, där du har en obegränsad tillgång till Nitro Boosts.

L, L, R, Z, ←, →, C-↑, C-→ låter dig spela Forsaken med wire frame-grafik.

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

PLAYSTATION

I det här spelet går det hett till, och polisen är dig ständigt i hälarna. Utvecklarna på Electronic Arts har lagt in några koder som får de underligaste saker att ske...

För att fusken ska fungera måste du hålla inne de angivna knapparna innan du trycker på Start-knappen när du befinner dig på Race-skärmen (den med den animerade varvtalsräknaren) och hålla dem intryckta tills laddningsskärmen visas.

↑ + R1 + L2: Poliserna byter dialekt
↑ + R2 + L1: Poliserna talar Tyska
↓ + R2 + L1: Poliserna talar Spanska
← + R2 + L1: Poliserna talar Italienska
→ + R2 + L1: Poliserna talar Franska
Select + ■ + ✖: Blytung bil
Start + Select + R1 + R2: Motståndarna välter när du tutar
↑ + ✖ + ▲: Spelet blir långsammare

MACE: THE DARK AGE

NINTENDO 64

Midways senaste fightingspel kanske inte är världens bästa, men lite småkul kan det ändå vara i bland. Speciellt om man skojar till det lite...

Det gamla ordspråket "allt blir roligare med kanintofflor på" gäller även i *Mace*.

Pröva att gå till karaktärsvalskärmen och trycka Start på följande karaktärer: Ragnar, Dregan och Koyasha. Välj sedan den kämpe du vill använda och starta en match så har allas fötter blivit lite finare.

Om du trycker Start på följande karaktärer så kommer din kämpe att bli en aning tung i huvudet: Ragnar, Al' Rashid och Takeshi.

Om du tröttnat på de vanliga karaktärerna har vi hjälten för dig: städaren Ned.

Honom får du fram genom att trycka start på ett antal karaktärer precis som tidigare: Koyasha, Executioner och Lord Deimos. Markera till sist Xiao Long och tryck på Quick-knappen.

Sedan är det bara att gå in i ringen och göra rent hus!

NBA COURTSIDE

NINTENDO 64

Att Left Field skulle lyckas så bra med sitt basketspel var det kanske ingen som trodde. Men som tur var överraskade de oss alla med det bästa basketspelet hittills till Nintendo 64. Här kommer vi med några intressanta fusk.

Pausa under en match och knappa in följande koder:

Stora huvuden: →, →, ←, R, Z, Start, A, Start, A, Start, Z
Discodags: A, C-↑, ↓, ↑, ↓, R, R, B, C-→ C-→, Z

Obs! Använd styrkorset, ej den analoga spaken. Oroa dig inte över vad som händer medan du knappar in koderna, fullfölj dem bara som angivet.

Det finns även tre dolda lag i spelet. För att få fram dem behöver du bara hålla inne L medan du kopplar på maskinen, och sedan hålla knappen intryckt tills du valt Preseason. Scrolla till höger när du ska välja lag så hittar du de tre hemliga lagen Left Field, Nintendo och N64.

ONE

PLAYSTATION

I denna märkliga blandning mellan äventyr och plattformsspel finns det mängder av svårigheter och problem som gör spelarens uppgift riktigt svår. Då kan det vara bra att ha ett par ordentliga fusk att ta till.

För att få tillgång till samtliga banor skriver du helt enkelt in lösenordet heavyfeet på Password-skärmen, och för att få alla vapen skriver du maxpower.

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80

Telefon 0340-67 88 80

BILLIGAST I SVERIGE

BÄSTA BILSPELET
ÖVER 140 BILAR
DUAL SHOCK
429:-

"Zelda"
till Playstation
Playstation Mag: 9 / 10
419:-

HÖGUPPLÖSNING
BANEDITOR
DUAL SHOCK
449:-

Större - Bättre
Blodigare
ÄRETS SPEL?
529:-

TOCA
Från skaparna av
En bilsimulator som gör det lika roligt som i verkligheten
449:-

VÅLDSAM ACTION
Mardröms-
3D miljöer.
419:-

Tillbehör

Sony Joypad	229:-
Sony Memory Card	225:-
Link Kabel	99:-
Memory Card	149:-
RF Unit	149:-
Duo Pack (MEMORY CARD + JOYPAD)	299:-

LAGERRENSNING

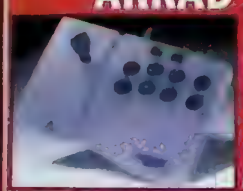
Actua Soccer 2	299:-	Pandemonium 2	299:-
Auto Destruct	249:-	PGA Tour 98	249:-
Hexen	249:-	Rage Racer	299:-
Magic: The Gathering	249:-	Rapid Racer	249:-
MDK	249:-	Test Drive 4	249:-
Nagano OS '98	299:-	Theme Hospital	349:-
Nightmare Creatures	299:-	BEGRÄNSAT ANTAL	

GROOVY 299:-

Våldsamt bra! 299:-

Bästa äventyret 299:-

ARKAD JOYSTICK



BEGRÄNSAT ANTAL
Officiell Sony Joystick, tillverkad av Ascii. Autentisk Arkadlayout och känsla.
PERFEKT FÖR FIGHTINGSPEL
299:-

DUAL SHOCK

Analog Kontroll med Rumble funktion. Perfekt till Tobal 2, Tommy Mäkinen Rally, Dead or Alive, Tekken 3, Gran Turismo.
349:-

GAMESHARK

PERFEKTA FUSK TILLBEHÖRHET

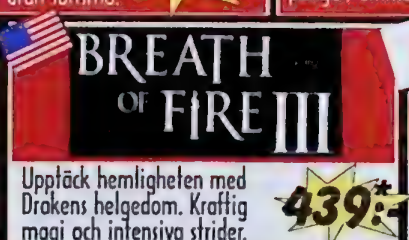
Få tillgång till alla gamda hemligheter. Få oändligt med liv, pengar, ammunition osv

FÖR DIG MED MÅNGA USA SPEL. ACTION REPLAY FUNGERAR EJ PÅ USA SPEL

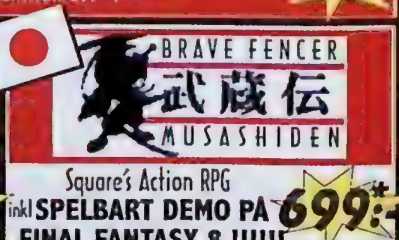
459:-

För 100 år sedan led världen av en svår översvämning. Fyra magiker lyfte kontinenterna över vattnet. Nu börjar magin försvinna och det är upp till dig att rädda världen.
439:-*

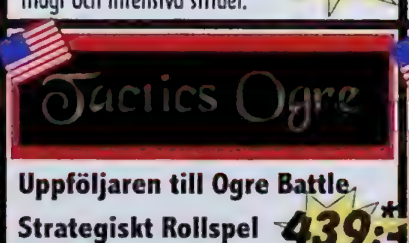
Sommarens hetaste rollspel. Från skaparna av Suikoden.
439:-*



Upptäck hemligheten med Drakens helgedom. Kraftig magi och intensiva strider.
439:-*



Square's Action RPG
inkl SPELBART DEMO PÅ FINAL FANTASY 8 !!!!!!
699:-*



Uppföljaren till Ogre Battle.
Strategiskt Rollspel
439:-*

ÖVRIGT USA 439:-

X-Men vs Streetfighter	Fighting
Saga Frontier	Rollspel
Monster Rancher	???

PAL BOOSTER

Spela USA Spel utan RGB

PAL Boostern använder sig av din TVs antenningång

299:-

GUIDER

Upptäck alla hemligheter!

Tomb Raider 2, Alundra, Saga Frontier, FF Tactics, Breath of Fire III, Resident Evil 2, Final Fantasy 7

149:-

Börja som legoknekt och bli en krigsherre genom strategiska strider. Genom beslut på och utanför slagfältet triumferar du.
439:-*

Försvara Luna kolonin med ditt rymdskepp. Squares otroliga Shoot 'em Up-spel
439:-*

Bästa Fightingspelet
439:-*

www.gameshop.nu

Västsveriges största sortiment av:

GAMES WORKSHOP

Beställning före 17.00. 24h leverans

Under 25 år?
Skicka skriftlig beställning med förälders underskrift

Outhämtade försändelser debiteras med 149:-

Vid order tillkommer postens avgifter

USA Flagg
Kräver Amerikansk eller ombyggd Playstation

Svensk Flagg
Fungerar på Svensk Playstation

SVERIGES SNABBASTE SERVICE PÅ USA / JAPAN SPEL

Vinn!

Banjo-Kazooie

Rare har gjort det igen. *Banjo-Kazooie* är ytterligare ett i raden av fantastiska Nintendo 64-spel och genom att visa prov på dina Rare-kunskaper kan du vinna ett av våra tre exemplar.

Vilket av följande racingspel har INTE Rare utvecklat?

1. RC Pro-Am
2. Diddy Kong Racing
3. Super Mario Kart

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAY:s tävlingstelefon på

0712-110 30 (4:55 kr/min)

och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av de tre spelen. Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow International, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 151 00

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt!

SUPER POWER 4/93
Vi guidar dig igenom *StarWing*, [illegible] 3DO.

SUPER POWER 5/93
Alla specialarna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 2/94
RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Clayfighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* [illegible]

SUPER POWER 3/94
Nintendo släpper Super Game Boy! Bruce Lee som film och TV-spel! Recensioner på *Secret of Mana*, *Lufia*, *Equinox*, *NHL Hockey '94* och *Flintstones*.

SUPER POWER 4/94
Fotbolls-feber! Vi har testat *FIFA*, *Striker*, *World Cup '94* och *Goal*. *Secret of Mana*-guide. *Super Metroid*-smygtitt och killarna bakom det första helsvenska SNES-spelet.

SUPER POWER 7/94
Vi tittar närmare på Jaguar, PlayStation och NEC FX. Dessutom tips till *Zombies* och test av *Stunt Race FX*, *Super Street Fighter II* och *Mortal Kombat II*.

SUPER POWER 8/94
Vi har spelat Ultra 64! Och recenserat *Donkey Kong Country*, *Super Punch Out*, *Street Racer*, *Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95
Stort RPG-nummer med *Final Fantasy III*, *Breath of Fire* och *Illusion of Time*. Vi har dessutom pratat med Square och hört ryktet om Virtual Boy.

SUPER POWER 2/95
Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*. *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95
Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 5/95
Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2 – Judgement Clay*.

SUPER POWER 6-7/95
Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 10/95
Stora artiklar om Ultra 64 och Psygnosis. *Chrono Trigger*, *Fantasy Star IV*, *Wipeout* och *Destruction Derby* testade. Premiär för Final Fantasy Forum.

Super PLAY 3 — MAJ 96
De japanska rollspelen erövrar västvärlden, *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

Super PLAY 10 — DEC 96
PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 13 — MARS 97
Vi firade Super PLAYs ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco saknar men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 — APRIL 97
Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 15 — MAJ 97
Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em up-spelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 16 — JUNI 97
Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och dessutom om hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 17 — JULI 97
22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom lär vi dig att bli den perfekta Mario Kart 64-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 18 — AUG 97
Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 19 — SEPT 97
Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i Oddworld. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1'97* och *Kirby's Star Stacker*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 20 — OKT 97
Final Fantasy, sagan utan slut. ECTS '97, Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 21 — NOV 97
Vi minns Gumpei Yokoi, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 22 — DEC 97
Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*.
60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 24 — FEB 98
Alla alternativen till vinter-OS i Nagano. Plus premiär för våra nya avdelningar Förspel och Fokus, med *Gran Turismo*, *Quake 64*, *Pocket Monsters*, *Final Fantasy*-anime och *Street Fighter II*.

Super PLAY 26 — APRIL 98
Oumbärlig spelguide och komplett recension av *Resident Evil 2*. Plus en exklusiv förhandsvisning av Psygnosis *ODT* och första informationen om Nintendos Game Boy med färgskärm.

Super PLAY 27 — MAJ 98
Vi hälsade på Iguana och Probe som berättade om *Turok 2*, *Shadowman* och *Extreme G2*. Dessutom avslöjade vi Psygnosis Nintendo 64-planer, visade bilder ur Spice Girls-spelet och recenserade *Gran Turismo*.

Super PLAY 28 — JUNI 98
Stort reportage om den stundande RPG-revolutionen, världspremiär för Segas nya drömkonsol, första bilderna ur *Final Fantasy VIII* och intervju med Game Design Sweden.

Super PLAY 29 — JULI 98
Sommarens stora E3-nummer med otal världspremiärer. På månadens tema spelhjältinnor skrev vi om *Parasite Eve* och om spelkaraktärerna som är flickornas förebilder och pojkarnas drömmar.

Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor.

Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor.

Är din samling komplett?

KÖP GAMLA NUMMER

Nu har du chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsol-tidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25 - 9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.

NINTENDO 64

Aero Gauge	Racing	Lite lågbudget men ändå godkänt.	**72**	SP 27
Bust-a-Move 2	Pussel	Minst lika bra som PlayStation-versionen.	**90**	SP 28
Dual Heroes	Beat 'em up	Okej idéer men hemskt dåligt utförande.	**54**	SP 27
Forsaken 64	Shoot 'em up	Ett genomarbetat shoot 'em up.	**90**	SP 28
G.A.S.P.	Beat 'em up	Det verkar vara omöjligt att göra ett bra beat 'em up till Nintendo 64.	**69**	SP 29
GT 64	Racing	*GT 64* är välgjort men inget *Ridge Racer*.	**85**	SP 28
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	**41**	SP 26
Mystical Ninja starring Goemon	Äventyr	Ett utmärkt och underhållande äventyr till Nintendo 64.	**89**	SP 26
NBA Courtside	Sport	Bästa basketspelet hittills till Nintendo 64.	**88**	So 28
NBA Pro '98	Sport	*NBA Pro '98* varken funkar eller dunkar till Nintendo 64.	**65**	SP 26
Olympic Hockey	Sport	Ta en titt på *NHL Breakaway '98* istället.	**73**	SP 26
Quake 64	Shoot 'em up	Ett spel med många kvaliteter, men det kunde ha varit ännu bättre.	**82**	SP 26
Rampage World Tour	Action	Att slå sönder hela världen är vansinnigt roligt. Men bara i en timme.	**71**	SP 28
Virtual Chess 64	Schack	Det finns ingen anledning att spela schack på Nintendo 64.	**56**	SP 28
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	Sport	Det finns många brister i *Wayne Gretzky 3D Hockey '98* som Midway borde ta en titt på.	**69**	SP 28
Wetrix	Pussel	Kul med ett Tetris i en modern och annorlunda miljö.	**85**	SP 28
World Cup '98	Sport	Electronic Arts vinner VM.	**88**	SP 28
Yoshi's Story	Plattform	*Yoshi's Story* är ett helt underbart roligt spel så länge det varar.	**90**	SP 26

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer '98	Sport	Fotbollens *Mortal Kombat Trilogy*.	**68**	SP 28
Alundra	RPG	Vad som talar för *Alundra* är att det är tämligen ensamt i sin genre.	**87**	SP 28
Batman & Robin	Äventyr	Tanken var god, men utförandet är för slarvigt.	**73**	SP 28
Blast Radius	Shoot 'em up	En audiovisuell upplevelse som saknar själ.	**74**	SP 29
Bomberman World	Pussel	Ett lyckat *Bomberman*-spel med den rätta känslan.	**84**	SP 29
Breath of Fire III	RPG	Ett traditionellt men välgjort RPG med mycket känsla.	**87**	SP 29
Cardinal Syn	Beat 'em up	Originellt, humoristiskt och brutalt.	**81**	SP 28
Chill	Sport	Som att åka snowboard med sandpapper under brädan.	**60**	SP 26
Circuit Breakers	Racing	*Micro Machines* möter traditionell banracing.	**84**	SP 29
Dark Omen	Strategi	Ett godkänt strategispel som dock är i stort behov av förbättringar.	**75**	SP 26
Dead Ball Zone	Sport	Hyfsat kul, men inget *Speedball*.	**84**	SP 28
Dead or Alive	Beat 'em up	Ett bra beat 'em up som hade blivit uppmärksammat även utan sin speciella gimmick.	**89**	SP 28
Deathtrap Dungeon	Äventyr	Ett halvlyckat försök att skapa ett nytt *Tomb Raider*.	**82**	SP 28
Diablo	Äventyr	Ett spel som passar minst lika bra till PlayStation som till PC.	**87**	SP 26
Everybody's Golf	Sport	Ett golfspel som alla kan gilla.	**90**	SP 29
Forsaken	Shoot 'em up	Ett genomarbetat shoot 'em up.	**88**	SP 28
Gex 3D	Plattform	En riktigt lyckad *Super Mario 64*-kopia.	**85**	SP 28
Ghost in the Shell	Shoot 'em up	Inte det bästa men kanske det mest originella anime-baserade spelet.	**79**	SP 28
Golden Goal	Sport	Ett hyfsat spel som tyvärr lider av för många småfel.	**82**	SP 28
Gran Turismo	Racing	Det om inte slutgiltiga, så i alla fall totala bilsportspelet.	**97**	SP 28
Heart of Darkness	Äventyr	*Heart of Darkness* är i en klass för sig.	**91**	SP 29
Klonoa	Plattform	Inte särskilt nyskapande, ändå ensamt i sin genre.	**90**	SP 28
Kula World	Pussel	Sveriges svar på *Tetris*.	**90**	SP 29
Mega Man 8	Plattform	Mega Man-spelen är alltid lika välgjorda men konceptet är inte särskilt nyskapande längre.	**74**	SP 28
Mega Man: Battle & Chase	Racing	Ett riktigt misslyckat försök att plagiera *Mario Kart*.	**60**	SP 28
Men in Black	Äventyr	Ologiskt och svårkontrollerat äventyr utan mening.	**48**	SP 28
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	**41**	SP 26
Motorhead	Racing	Ett läckert bilspel i toppklass.	**89**	SP 28
NBA Fastbreak '98	Sport	Inte snyggast, men bäst domare och underbar känsla.	**89**	SP 28
Need for Speed III	Racing	Nu har EA äntligen hittat rätt formel för *Need for Speed*.	**87**	SP 26
Poy Poy	Action	Ett annorlunda men lite rörigt spel.	**80**	SP 28
Premier Manager '98	Strategi	Suverän underhållning för den som gillar genren.	**88**	SP 28
Reboot	Shoot 'em up	Electronic Arts lyckas både överraska och underhålla.	**85**	SP 26
Resident Evil 2	Äventyr	Bättre spel än det här lär vi inte se på ett bra tag. Ett nytt mästerverk är fött.	**96**	SP 28
Sentinel Returns	Pussel	Ett udda och originellt spel med intressanta infallsvinklar.	**79**	SP 28
Snow Racer 98	Racing	Tålamodskrävande och lite tamt, men verklighetstroget och underhållande.	**84**	SP 28
Spawn	Beat 'em up	Ytterligare ett totalt meningslöst spel från USA.	**55**	SP 28
Spice World	Musik	*Spice World* kom alldeles för sent.	**71**	SP 29
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	Beat 'em up	Ett misslyckat försök att rida på *Star Wars*-vågen.	**67**	SP 26
Tommi Mäkinen Rally	Racing	Hyfsat rallyspel med originella inslag	**74**	SP 28
Vigilante 8	Shoot 'em up	Bilspelens Bullit.	**85**	SP 29
War Games	Shoot 'em up	Ett snyggt men lite för enformigt krigsspel.	**81**	SP 29
World Cup '98	Sport	Det bästa VM-alternativet till PlayStation.	**87**	SP 28
World League Soccer '98	Sport	Silicon Dreams har inte hängt med.	**69**	SP 28

GAME BOY

Castlevania Legends	Plattform	Ungefär vad man kan begära av ett plattformsäventyr till Game Boy.	**80**	SP 28
V-Rally	Racing	Bästa bilspelet till Game Boy sedan *Super RC Pro-Am*.	**86**	SP 29
Wario Land II	Plattform	Det släpps för få bra spel som det här till Game Boy.	**89**	SP 26

SATURN

House of the Dead	Shoot 'em up	Ytterligare en mycket bra arkadkonvertering till Saturn.	**88**	

Frågor & Svar

Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hej,

1. Är Dreamcast en 64- eller 128bits-maskin? 2. Hur många knappar finns det på handkontrollen? 3. Är några rollspel under produktion till Dreamcast? 4. Kommer *Sega Rally 2* att konkurrera ut *Gran Turismo*? 5. Kommer det att finnas Rumble Pak till Dreamcast? 6. Vad heter det nya tekniken som används i Dreamcast CD-ROM? 7. Finns det några nackdelar med Dreamcast?
Anders R

Sammanlagt består Dreamcast-kontrollen av åtta knappar, vilket är relativt lite jämfört med Nintendo 64-kontrollens tolv och PlayStation-kontrollens elva.

Hej Anders R.

1. Enligt de första uppgifterna är Dreamcast CPU SH4 en 64bits-processor, men nu hävdar Sega att processorn kan hantera 128bits-grafik. Hur som helst är Dreamcast en otroligt snabb maskin som kan hantera vissa beräkningar fyra gånger snabbare än en Pentium II 266. 2. Fyra traditionella på den högra sidan, en startknapp i mitten och en analog och en digital styrknapp till vänster. På ovansidan finns även två analoga knappar. 3. NEC har redan bekräftat att de arbetar med två rollspel till konsolen. Sega har också pratat om hur viktiga rollspel är för Dreamcast framtid och har förmodligen minst ett sådant under produktion. 4. Det går inte riktigt att jämföra de båda spelen med varandra. Men visst är båda näst intill fulländade. 5. Inte vad vi har hört. 6. Den har inget namn, men innebär att varje skiva rymmer upp till en gigabyte. PlayStation-skivor rymmer maximalt 650 megabyte. 7. Inga tekniska. Men alltså handlar ju som vanligt om spelen.
SP

Hej!

1. Jag är ett stort *Tomb Raider*-fan och undrar därför när *Tomb Raider 3* släpps och vilka nyheter det spelet kommer att innehålla. 2. Är *Crash Bandicoot 3* snyggare än tvåan? 3. Kommer de flesta nya PlayStation-spel att vara kompatibla med Dual Shock-handkontrollen?
Jonas

Hej Jonas.

1. Grafiken i *Tomb Raider 3* är högupplöst så både Lara och hennes omgivning ser betydligt bättre ut än tidigare. Hennes rörelseschema är uppgraderat, hon har fått nya vapen och fordon och besöker dessutom 15 nya platser runtom i världen. Det Core är mest stolta över är dock den utvecklade artificiella intelligensen. 2. Inte mycket, men lite. 3. Ja.
SP

Hej SP!

1. Vad tänker ni göra när alla spel blir så bra att de måste få mer än 100 poäng i betyg? 2. Har ni några egna e-mail-adresser som man kan skicka brev till och kan ni i så fall skriva dem i tidningen? 3. Kommer *Super Mario World* till Game Boy Color, eller var det bara en bild ni satte dit? 4. Kommer man att kunna gå runt i en lika stor värld i *Zelda – Ocarina of Time* som man kunde i *Zelda – A Link to the Past* till Super NES även fast den är tredimensionell? Tack för att ni finns.
Daniel "Pi" Olsen

Hej Daniel.

1. För att ett spel ska få 100 poäng måste vi anse det vara helt perfekt på alla punkter och hur mycket tekniken än går framåt tvivlar vi på att särskilt många företag kan producera så fantastiska spel. Rent grafiskt jämför vi ju inte dagens spel med dem som producerades för fem år sedan, så om ett spel som fick 95 i grafik när det recenserades 1993 skulle släppas idag, skulle det betyget bli betydligt lägre eftersom standarden har höjts avsevärt sedan dess. 2. Hela redaktionen har e-post-adresser. Om du vill skicka e-post till någon av oss kan du gå in på vår Internet-site och gå till avdelningen som handlar om redaktionen. Förutom att läsa mer om oss kan du där klicka på respektive namn och på så sätt skicka ett elektroniskt brev. 3. *Super Mario World* kommer inte att släppas till Game Boy Color. Bilden i Super PLAY 26 var ett fotomontage. 4. Världen i nya *Zelda* ska vara minst lika stor som den i *Zelda* till Super NES, enligt spelets producent Shigeru Miyamoto. Tack för att du läser vad vi skriver.
SP

(www.atlantic.medstroms.se/splay)
På vår Internet-site kan du läsa mer om redaktionen och dessutom skicka e-post till oss.

Hejsan!

1. Har Konami några planer på att göra en uppföljare till *Mystical Ninja starring Goemon*? 2. Är *Time Crisis* i klass med *Virtua Cop*? 3. Kommer *Final Fantasy VIII* att släppas till PlayStation eller till PlayStation 2? 4. Slåss man med textkommandon i *Earthbound 64*? 5. Verkar *Holy Magic Century* lovande?
Goemon & Ebisumaru

Hej.

1. Ja och du kan läsa mer om den på Förspel-sidorna i det här numret. 2. Ja, åtminstone om man spelar ensam. 3. *Final Fantasy VIII* kommer till PlayStation i vinter. 4. Ja. 5. Ja. Men det är inte i klass med *Zelda – Ocarina of Time*.
SP

Tja SP!

1. Exakt när släpps Dreamcast i Europa och vad kommer den att kosta? 2. Är ni säkra på att *Virtua Fighter 3*, *Daytona USA 2: Battle on the Edge* och *Sega Rally 2* kommer till Dreamcast och inte till Saturn? 3. Är det möjligt att *Street Fighter III* konverteras till Dreamcast? 4. I september 1997 så skrev ni att arkadversionen av *Jurassic Park: Lost World* var för avancerad för att kunna konverteras till Saturn men att det kanske kunde konverteras till Segas nya konsol. Kommer spelet till Dreamcast och i så fall när? 5. Hur mycket kommer spelen till Dreamcast att kosta? 6. Kommer Dreamcast tekniskt sett att vara bättre än Nintendo 64 och PlayStation? 7. Finns det några spelutvecklare som har sagt att de kommer att producera spel till Dreamcast?
Andreas

Hej Andreas.

1. Hösten 1999 släpps Dreamcast i hela Europa. Något pris är ännu inte bekräftat, men den lär bli billigare än vad Saturn var när den släpptes. 2. Vi är inte säkra några arkadkonverteringar, men de tre spel du nämner är givetvis starka kandidater. 3. Capcom lär redan ha påbörjat sin första Dreamcast-titel som mycket väl skulle kunna vara *Street Fighter III*. 4. *Jurassic Park: Lost World* är ett av de spel som Sega har visat korta sekvenser ur när de demonstrerat Dreamcasts kapacitet. 5. Ungefär lika mycket som spel till Saturn. 6. Ja. Förutom att spelen måste laddas in i RAM-minnet, vilket Nintendos kassetter slipper. 7. Flera kända speltillverkare har redan visat intresse för konsolen, däribland japanska Capcom och Konami samt brittiska Bizarre Creations och Argonaut.
SP

Tja Super PLAY!

1. Vilka *Final Fantasy*-spel finns till vilka konsoler i Japan? 2. Vilka *Final Fantasy*-spel finns till vilka konsoler i USA? 3. Vilka *Final Fantasy*-spel finns till vilka konsoler i Sverige? 4. När släpps *Twelve Tales: Conker 64*? 5. Kommer det något skateboard-spel snart? 6. När släpps *Street Fighter EX 2*? 7. Hur får man reda på om man har vunnit i era telefontävlingar? 8. När släpps *Mega Man Legends* och verkar det bra? 9. Kommer *Marvel vs Capcom* till någon konsol, i så fall vilken och när? 10. Verkar *Brave Fencer Musashiden* bra?

Anders

Street Fighter III kan mycket väl bli Capcoms första Dreamcast-titel. Om inte *Street Fighter IV* hinner före.

Hej Anders.

1. *Final Fantasy I – III* producerades till NES, *Final Fantasy IV – VI* till Super NES och *Final Fantasy VII* till PlayStation. Alla dessa släpptes i Japan mellan 1987 och 1997. 2. *Final Fantasy* släpptes till NES även i USA. Sedan blev *Final Fantasy IV* till Super NES *Final Fantasy II* i USA och följdes upp av en amerikansk version av *Final Fantasy VI* som döptes om till *Final Fantasy III*. Slutligen tröttnade Square på förvirringen och lät *Final Fantasy VII* till PlayStation lanseras som *Final Fantasy VII* i hela världen. Med andra ord översattes aldrig de japanska *Final Fantasy II*, *III* och *V*. 3. Här har bara *Final Fantasy VII*, till PlayStation, släppts officiellt. De övriga finns bara på import. 4. Omkring årsskiftet. 5. Det ser dåligt ut på den fronten. Fortfarande är det arkadklassikern *Top Skater* som gäller om man vill spela skateboard-spel. 6. Arkadversionen har redan släppts i Japan och en PlayStation-konvertering är under produktion. 7. Vi skriver brev till vinnarna som sedan får sina priser på posten. 8. *Mega Man Legends* verkar åtminstone annorlunda, till skillnad från alla andra *Mega Man*-spel som har släppts de senaste fem åren. Något exakt releasedatum är dock inte bestämt. 9. Capcom vill inte svara på den frågan. Vår gissning är att det kommer, men knappast i år. 10. Ja. Det är ju ett Square-RPG.

SP

Hej alla glada!

1. Är 64DD rent tekniskt bättre än Nintendo 64? 2. Ni har tidigare skrivit att en 64DD-diskett rymmer 512 megabit och att ett spel teoretiskt sett kan bestå av hur många disketter som helst. Betyder det att det skulle gå att göra *Final Fantasy VII* till 64DD och skulle de i så fall bli dyrt? Förklara! 3. Kommer *Wipeout 64* att innehålla samma typ av musik som PlayStation-spelen trots att Nintendo 64 inte är CD-baserad? 4. Vad

Hej Godzilla.

1. Nej, men 64DD-disketter rymmer mer än vanliga kassetter. 2. En 64DD-diskett rymmer 512 megabit, det vill säga 64 megabyte. *Final Fantasy VII* tar upp nästan tre hela CD-skivor, det vill säga drygt 1500 megabyte. Med andra ord skulle en version till 64DD fylla över 20 disketter och förmodligen bli ganska dyrt att tillverka. 3. *Wipeout 64* innehåller samma typ av dansmusik som sina föregångare. Fast det blir inga originalversioner av redan utgiven musik som i

HAR DU FÅTT SPEL?

BETALA INTE MER ÄN DU BEHÖVER.
PÅ TEXT-TV HITTAR DU OFTAST DET DU SÖKER.
ÄR DU UTE EFTER TV-SPEL ÄR SIDAN 813 DEN RÄTTA.
ÄR DU MER INTRESSERAD AV DATASPEL
ÄR DET SIDAN 814 SOM GÄLLER.

DEN SOM SÖKER FINNER!

3 TEXT

händе med *Kirby's Air Ride* och *Rev Limit*? 5. Är det sant att Rare producerar ett spel som heter *Conkereye* eller är det bara ett skämt? 6. Kommer det något strategispel till Nintendo 64 innan årets slut, typ *Command & Conquer* eller *Sim City*? PS. *Goldeneye 007* var och är bättre än *Diddy Kong Racing* eftersom det är mer varierande. Det var förra årets tredje bästa spel, efter *Super Mario 64* och *Final Fantasy VII*. DS. *Godzilla*

PlayStation-spelen utan bara nyproducerade låtar. 4. *Kirby's Air Ride* tycks vara helt försvunnet. *Rev Limit* skulle ha släppts i Japan i juni men har inte dykt upp ännu. 5. Nu har du allt blivit lurad. Något spel med titeln *Conkereye* existerar inte. 6. *Sim City 2000* är släppt i Japan och skulle kunna hinna till Europa innan årets slut. Annars får du vänta på *Starcraft* som kommer 1999. PS. Så här i efterhand är vi faktiskt beredda att hålla med dig. Men *Diddy Kong Racing* är också väldigt bra. DS.
SP

Hej SP!

1. Jag har hört att det kom ett spel till CD-I eller 3DO med Link från *Zelda*-spelen i huvudrollen. Tillhör det spelet de andra i serien *Legend of Zelda* och är det Shigeru Miyamoto som har producerat spelet? 2. Det *Zelda*-äventyr som kommer till 64DD, blir det del sex i serien? 3. Har det alltid varit samma Link i alla *Zelda*-spelen? 4. Vilket Super NES-spel har sålt mest i hela världen och i hur många exemplar? 5. Finns det någon adapter som gör att man kan spela NES-spel på en Super NES? 6. Vilka rollspel släpps till Nintendo 64 under 1998 och början av 1999? 7. Varför släpptes inte *Final Fantasy VII* till en Nintendo-konsol när de sex första delarna gjorde det? 8. Varför översattes inte *Secret of Mana 2* till engelska? *Ganon*

Hej Ganon.

1. Det producerades två *Zelda*-spel till CD-I till följd av ett samarbete mellan Nintendo och Philips. Båda spelen var dock värdelösa och Shigeru Miyamoto har absolut ingenting med dem att göra. 2. *Zelda* till 64DD blir mer en form av uppgradering av *Ocarina of Time* och kommer nog inte att klassas som en helt ny del i serien. 3. Ja. Fast han har blivit snyggare med åren. 4. *Super Mario World* har sålts i 18 miljoner exemplar och är därmed populärast av samtliga 16bits-spel. 5. Nej. Åtminstone ingen bra sådan. 6. *Holy Magic Century* och *Zelda – Ocarina of Time* är de enda som släpps i Europa i år. 1999 kommer *Earthbound 64*, *Super Mario RPG 2* och förhoppningsvis *Ogre Battle 3*. 7. För att Square tyckte att PlayStation var den konsol som *Final Fantasy VII* gjorde sig bäst till. 8. För att Square inte hade den tid som krävdes för att översätta spelet eftersom de vid den tidpunkten hade fullt upp att bestämma sig för vilken konsol de skulle producera sina framtida spel till.
SP

Förvirringen är stor kring de olika delarna i *Final Fantasy*-serien. Säkert är i alla fall att *Final Fantasy VIII* får behålla sin originaltitel i hela världen.

PLAY

I höst kommer en helt ny tidning från Super PLAY-redaktionen, fylld med kompletta guider, taktik och speltips. Banjo-Kazooie, Goldeneye 007, Diddy Kong Racing, Quake 64, Yoshi's Story och Mystical Ninja starring Goemon är bara några av de spel vi hjälper dig att lösa redan i första numret

Super PLAY Guide.
Premiär i september.

NORDENS STÖRSTA NINTENDOBUTIK
www.nintendobutiken.com

PS. Just nu får du en fräck "sailorbag" när du köper en Nintendo 64 basenhet!

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel-och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av nästan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig.? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm
Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

NÄSTA MÅNAD

I september kommer den suveräna uppföljaren till *Tekken 2*. Vår stora recension och kompletta guide avslöjar alla hemligheter och hjälper dig att hitta de gömda karaktärerna.

Tekken 3

F1-duell
Vi provkör Nintendos *F1 World Grand Prix* och Psygnosis *Formula 1 '98*.

Spyro the Dragon
Crash Bandicoots framtid är hotad.

Holy Magic Century
Äntligen ett rollspel till Nintendo 64.

Dessutom recenserar vi *International Superstar Soccer '98*, *Tombi*, *Shining Force III*, *Air Boarder* och *G-Darius*.

SUPER PLAY 31 KOMMER DEN 8 SEPTEMBER

nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax 054 10 16 50
Vi har öppet vardagar 10–19 och lördagar 11–15

- Sveriges lägsta priser.
- Två års garanti.
- 24 timmars leverans om du ringer innan kl.16.30.

Detta har gjort oss till Nordens största postorderföretag av spel.

KÖPINFORMATION

BUTIK I KARLSTAD

Vi har i vår butik på Östra Torggatan 15 samlat det bästa ur vårt TV/PC-spels sortiment. Allt detta till samma låga postorderpriser. Vill du vara helt säker på att lagerhåller en viss vara innan du kommer så ringer du enklast 054-152448. Observera att det på detta nummer ej går att göra postorderbeställningar.

ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

VIKTIG INFORMATION

gällande telefonbeställningar
054-18 83 18 vard. 10–19, lörd. 11–15
- För att undvika missförstånd är vi tacksamma om du nämner ifall du vill ha nya eller begagnade produkter/spel.
- Pga tidvis överbelastning av vår telefonväxel kan det vara svårt att komma fram per telefon. Ge dock inte upp utan försök igen lite senare. Vi jobbar på högtryck för att kunna expediera just din beställning så fort som möjligt.
- Ifall du hamnar i telefonkö, tryck inte in återuppringningskommando eftersom detta inte fungerar med vår växel.
Tack på förhand från oss på Nordic!

HEMKÖRT INOM 24 H

- För dig som beställer något ur vårt sortiment kan vi erbjuda hemkörning till din dörr. Detta innebär att beställningen levereras med postens bilo företagspaket, vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant.

NORDIC GAMES POSTORDER

STANDARD-PAKET

Spara 300:-

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett standard minneskort i valfri färg, strömsladd, manual och två års garanti.

Ord.butikspris
1795:-

Nordic-pris
1495:-

NORDIC-PAKET

Spara 1055:-

Basenhet inkl. scartkabel, ett valfritt nytt spel, ett 4grr större minneskort, två handkontroller varav en är original, två rumblepacks, två förlängningskablar till handkontrollerna, adapter för importspel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och två års garanti

Nordic-pris
2595:-

NINTENDO 64-SPEL

Nyheter aug/sept:

Air Border	549:-
Banjo Kazooie 3D	629:-
Cruisin World	499:-
F1 World Grand Prix	499:-
G.A.S.P.	629:-
Int.Superstar Soccer 98	599:-
Mortal Kombat 4	599:-
Twisted Edge Snowboards	ring
WWF Warzone	599:-

ANDRA NINTENDO 64 I LAGER!

Banjo Kazooie 3D	629:-	MK Mythologies	599:-
Blast Corps	499:-	MK Trilogy	599:-
Bomberman 64	499:-	Nagano Olympics	649:-
Cruisin USA	399:-	NBA Hang Time	499:-
Dark Rift	399:-	NBA Pro	629:-
F1 Pole Position	449:-	San Fransico Rush	499:-
Hexen	599:-	Snow Board Kids	449:-
Killer Instinct Gold	499:-	Star Wars	499:-
Lamborghini Challenge	399:-	Tetrisphere	449:-
Lylat Wars + Rumble Pack	649:-	Top Gear Rally	599:-
Mace	399:-	Wave Race	449:-
Madden 64	579:-	Wayne Gretsky Hockey	399:-
Mischief Makers	399:-		

TEL 054-18 83 18 FAX 054-10 16 50 Nordic games

MARIO-PAKET

Spara 400:-

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett valfritt Mariospel; Super Mario, Mario Kart eller Yoshi's Story, ett minneskort i valfri färg, en 2m förlängningskabel till handkontrollen, strömsladd, manual och två års garanti.

Ord.butikspris 2495:-

Nordic-pris **2095:-**

GIGANT-PAKET

Spara 1500:-

Basenhet inkl. scartkabel, två original handkontroller, två nya valfria spel, två stycken 2m förlängningskablar till handkontroll, två rumblepack med 4ggr inbyggt minne, en adapter för importspel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och två års garanti.Ord.butikspris 4995:-

Nordic-pris **3195:-**

SUPERKLIPP!

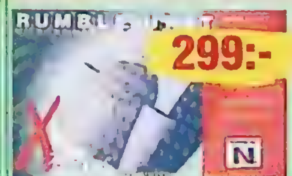
Köp 2 eller fler nya eller begagnade N64-spel så får du ett Rumble Pack eller Minneskort Standard

UTAN EXTRA KOSTNAD!

0:-

För att ovanstående skall gälla måste det påpekas vid beställning.

NINTENDO 64 TILLBEHÖR



299:-

RUMBLE PACK MED INBYGGT 4GGR MINNE

Den kända tillbehörs tillverkens Xtreme's version av Rumble Pack med inbyggt 4ggr minne. Jätte populär artikel till sanslöst bra pris. 2st AA batterier ingår i priset.

MINNESKORT 4 GGR STÖRRE

Komprimerat minneskort som kan spara motsvarande 4st Nintendo originalkort. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

199:-

RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear

Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. – Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, kraschar i bilspel m.m. Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereo uttag. t.ex:
NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.
Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge till Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.

Tidigare pris 1.495:-

ÅRETS COOLASTE TILLBEHÖR!

ENDAST **499:-**

ACTION REPLAY – uppgraderad

KAMPANJPRIS!

Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel som t.ex evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserat där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.
Finns även för Playstation och Sega Saturn.
För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.

499:-

199:-

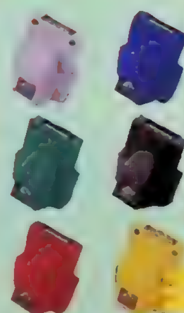
RUMBLE PACK MED INBYGGT MINNE

Rumble pack med inbyggt standard minneskort. Finns liksom handkontrollerna i sex olika färger. Kräver 2st AA-batterier.

RENGÖRINGSSET

Problem med smutsiga kassetter till Nintendo 64, Super Nintendo eller Nintendo? Köper du vårt rengöringset slipper du risken att spelet stängs av utan orsak när du spelar, eller att kassetten inte får kontakt med basenheten.

PRISSÄNKT! **99:-**



RUMBLE PACK STANDARD

Exakta kopior på Nintendo's original rumble. Mycket populär modell som vi säljer massor av. Finns liksom handkontrollerna i sex olika färger. Kräver 2st AA-batterier.
149:-

129:-

249:-

MAKOPAD

En lite annorlunda designad turbohandkontroll. Styrspaken sitter under styrkorset på vänster sida vilket underlättar tvåhandsfattning. Lite mindre modell än originalet så det underlättar för barnhänder. Finns även funktion för turbo och slowmotion.

MINNESKORT STANDARD

Exakt kopior av Nintendo's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalite. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

99:-

499:-

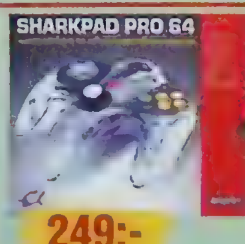
GAME BOOSTER

Du som väntar på att det ska komma ut fler spel på Nintendo 64:an har nu chansen att spela Gameboy spel på din maskin. Denna game booster sätter du i din maskin och sedan kopplar du ett Gameboyspel på [illegible]

ULTRA RACER

En handsfattad handkontroll/ratt lämplig för stort sett alla spel på Nintendo 64 maskinen. [illegible] ett däck och sammanlagt 10 [illegible] går att konfigurera om och med ett uttag för Rumble Pack/minneskort och bra kvalite [illegible] en bra handkontroll har.

399:-



HANDKONTROLL SHARKPAD PRO 64

249:-

RATT INKL. RUMBLEPACK

649:-

Nu kan du äntligen få känna av både närkontakten [illegible] och kollisioner med andra bilar när du kör med ratten. I denna den senaste [illegible]

PAKETPRISER:

F1 World Grand Prix + ratt	1099:	Ord. butikspris [illegible]
[illegible] + ratt	[illegible]	Ord. butikspris [illegible]
Lamborghini + ratt	[illegible]	Ord. butikspris [illegible]
Multi Racing + ratt	[illegible]	Ord. butikspris [illegible]
Top Gear Rally + ratt	995:-	Ord. butikspris [illegible]

ÖVRIGA NYA TILLBEHÖR

AC Adapter	349	[illegible]	249	[illegible]	[illegible]
[illegible]	149	[illegible]	[illegible]	Rumble Pack original	199
[illegible]	249	[illegible]	[illegible]	S.Video Kabel	199
HA original, grå	299	[illegible]	[illegible]	Shockwave, rumble till alla spel, Datel	399
HK original, blå, grön, gul, svart, röd	349	Ratt [illegible]	[illegible]	Stereo AV Kabel	199
				[illegible]	[illegible]
				[illegible]	[illegible]

NORDIC GAMES POSTORDER TE

Nu med Dual Shock!!

PLAYSTATION BASENHETER

STANDARD-PAKET
Spara 200:-

Basenhet inkl.demo-CD, en original Dual Shock Hand-kontroll, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 1695:-
Nordic-pris **1495:-**

LILLA PAKETET
Spara 450:-

Basenhet inkl.democd, en original Dual Shock handkontroll, ett helt valfritt spel, en 2m förlängningskabel till handkontrollen, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris 2350:-
Nordic-pris: **1895:-**

NORDIC-PAKET
Spara 650:-

Basenhet inkl.democd, en original Dual Shock handkontroll, en extra owerpad handkontroll, två valfria spel ur "paket-spelsrutan", scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

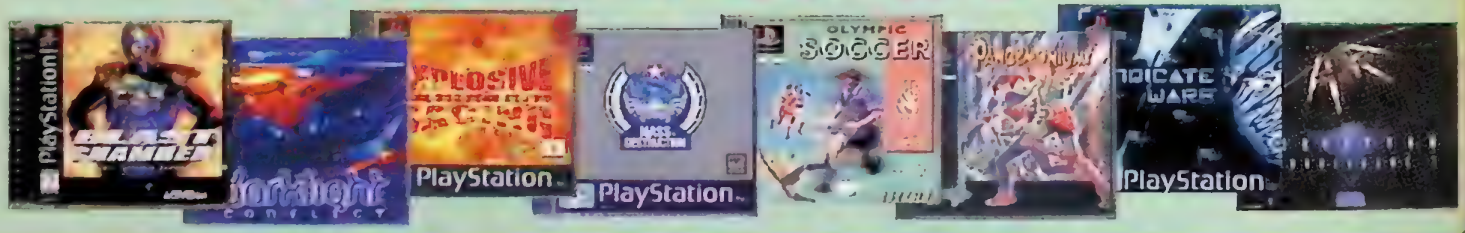
Ord.butikspris 2650:-
Nordic-pris: **1895:-**

ÖNSKE-PAKETET

Basenhet inkl.democd, en original Dual Shock handkontroll, en extra Powerpad handkontroll, två helt valfria spel, ett valfritt spel ur "paketspelsrutan", två 2 meters förlängningskablar till handkontrollerna, ett minneskort som är 16 ggr större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris 4100:-
Nordic-pris: **2695:-**

PAKETSPEL

Blast Chamber
Darklight Conflict
Explosive Racing
Mass Destruction
Olympic Soccer
Pandemonium
Syndicate Wars
Thunderhawk 2



PSX TILLBEHÖR

PRO ACTION REPLAY – uppgraderad

Marknadens bästa "fusk/mod" adapter som gör att du gära saker som du bara drömt om i dina favoritspel. Evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserad där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.
Finns även för Nintendo 64 och Sega Saturn.

För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.

HK POWER PAD

Exakt kopia på Sony's originalkontroll. Enligt uppgift tillverkad på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och originallack. Finns i sex olika färger; svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!

Köp 2 – betala 119:-/st

ANALOG DUAL SHOCK

Sonys analoga handkontroll har nu också blivit utrustad med rumblefunktion och ändå blivit billigare. Helt klart bästa köpet av handkontroll på marknaden!

RGB/Super AV Kabel (G-Con 45)

Ny 2 meter specialkabel för dig som inte kan koppla in din G-Con 45 pistol. Detta är nu möjligt tack vare de tre phono pluggarna som sitter på denna RGB-kabel. Denna RGB ger dig också en bättre bild vilket gör det ännu enklare att sikta!

249:-

CD-LASER

Har du problem med en PlayStation där ljud och bild hackar? Oftast är det lasern som är utsliten. Med en ny laserlins blir din maskin som ny.

OBS! När förpackningen är bruten slutar garantin att gälla!
Passar ej alla modeller. Hör av dig innan!

MINNESKORT STANDARD

Exakta kopior av Sony's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalitet. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

169:-

MINNESKORT 240 BLOCK

Kompatibelt minneskort som kan spara upp till 240 block. Har meny-sida med datum-klipp som sitter på framsidan. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Motsvarar 16 Sytech standard minneskort Storsäljare!

299:-

MAD CATZ RATT

Den bästa ratten på marknaden hittills. Analog ratt och lösa pedaler med bromskraft. Växelspak för att ge extra bra realism. Är kompatibel med alla spel som stödjer "optional controller" som på spelboxarnas baksida. F1'97, Rage Racer, V-Rally m fl.

Mad Catz + ToCA Touring Car 895:-
Mad Catz + Colin McRae Rally 995:-
Mad Catz + Tommi Makinen Rally 995:-
Mad Catz + Need for Speed 3 995:-

Antennkabel, ej original	249
Antennkabel, original	299
Antennkabel, Universal (N64 & PSX)	299
CD-Stål (10 PSX spel)	149
HK original	269
HK Ascii Grip	299
HK Asciipad	149
HK Barracuda	349
HK Controller plus vit,grå,silver	129
HK Negcon	499
HK Superpad	169
Joystick, Bio Grip	199
Joystick Flight Force Pro	499
Link Up Kabel	199
Minneskort 120 block (ny modell)	249
Minneskort 360 block	399
Minneskort 720 block	549
Minneskort Orig, blå, grå, grön, gul, svart eller vit	219
Multitap, original	499
Mus, original	399
Pistol, Real Arcade Light Gun	499
Pistol Justifier Konami	299
Pistol, Guncon Pedal	299
Pistol, Lightblaster	199
Rengöringset, Mad Catz	199
RGB Kabel	199
X Tender	99

PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE RUNT OM I SVERIGE.
Kontakta din lokala handlare för mer information

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

NYA PLAYSTATIONSPEL

Breath of Fire 449:-

Colin McRae Rally .. 449:-

Dead or Alive 419:-

Tommi Mäkinen Rally399:-

Wild Arms 419:-

Senaste nyheter:

Actua Tennis	429:-	Dead or Alive	419:-	Road Rash 3D	429:-
Baby Universe	Ring!	Heart of Darkness	449:-	Street Fighter Collection	439:-
Batman & Robin	449:-	Kula World	419:-	Tombi	449:-
Bomberman World	419:-	Mega Man 8	449:-	Tommi Mäkinen Rally	399:-
Breath of Fire 3	449:-	Mega Man Battle & Chase	449:-	War Games	429:-
Cart World Series	419:-	Point Blank	419:-	Wild Arms	419:-
Circuit Breakers	Ring!	Point Blank + pistol	699:-	World League Soccer	479:-
Colin McRae Rally	449:-	Premier Manager 98	399:-	Xenocracy	399:-

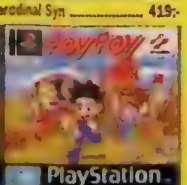
ORDINARIE SPEL I LAGER

Men In Black 399:-

Adidas Power Soccer 98 . 429:-

Alundra 489:-

Cardinal Syn 419:-

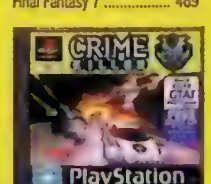


Poy Poy 399:-

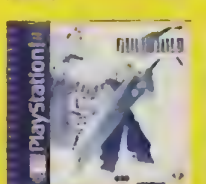
WCW v/s Nitro 429:-

Ordinarie spel

ctua Golf 2	399
Actua Ice Hockey	399
Actua Soccer 2	399
Adidas Power Soccer 98	429
Allied General	499
Alundra	489
Bloody Roar	499
Brahma Force	449
Broken Sword 2	419
Bushido Blade	419
Bust A Move 3	399
Cardinal Syn	419
Castlevania	399
Clock Tower	399
Colony Wars	399
Command & Conquer Red Alert	479
Cool Boarders 2	419
Crash Bandicoot 2	399
Crime Killer	399
CROC	349
Dark Omen	429
Dead Ball Zone	399
Devils Deception	399
Diablo	429
Discworld 2	399
Everybody's Golf	419
Exhumed	449
Fighting Force	399
Final Fantasy 7	469
Formula 1'97	399
Forsaken	429
Gex 3D: Enter the Gecko	399
Golden Goal	399
Gran Turismo	469
Grand Theft Auto	399
Heavens Gate - Yusha	349
Hercules	459
Jonah Lomah Rugby	449
Judge Dredd	399
K1 Arena Fighters	399
Kick Off World	449
Klonoa	419
Lethal Enforces	399
Madden 98	349
Magic The Gathering	399
Marvel Super Heroes	459
MDK	399
Men In Black	399
Monopoly	429
Mortal Kombat Mythology	399
Motorhead	399
Nagano Winter Olympics	399
NBA Pro 98	449
Need for Speed 3	429
Newman Haas Racing	449
Nightmares Creatures	399
One	399
Pandemonium 2	349
PGA 98	349
Pitfall 3D	469
Poy Poy	399
Pro Pinball Timeshock	399
Rallycross	399
Rampage World Tour	399
Rascal	399
Realbout Fatal Fury	399
Reboot	429
Resident Evil 2	499
Resident Evil Directors Cut	419
Risk	429
Riven Myst 2	599
Rock'n Roll Racing 2	349
Skull Monkey	399
Snow Racer 98	399
Spice World	249
Street Fighter Ex Plus @	399
Tennis Arena	369
Theme Hospital	429
Theme Park	399
Time Crisis + Pistol	699
Toca Touring Cars	399
Tomb Raider 2	399
Total NBA 98	419
Twisted Metal 2 - World Tour	449
V-Rally	399
Vandal Hearts	399
Vigilante 8	449
WCW vs Nitro	429
WCW vs the World	399
WMX Racing	449
World Cup 98	429
VR Baseball	349
Vs	449



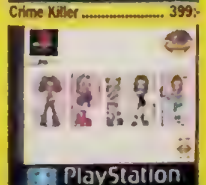
Crime Killer 399:-



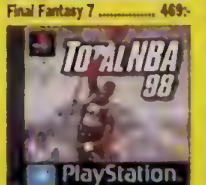
Final Fantasy 7 ..... 469:-

Forsaken 429:-

Poy Poy 399:-



Spice World 249:-



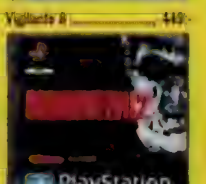
Total NBA 98 ..... 419:-

Vigilante 8 ..... 449:-

WCW v/s Nitro 429:-

World Cup 98 ..... 429:-

V-Rally 399:-



Resident Evil 2 ..... 499:-

REA/Lågpris

Adidas Power Soccer 2	199
Agent Armstrong	199
All Star Soccer	199
Arcades Greatest Hits	199
Arcades Greatest Hits 2	299
Auto Destruct	199
Battlesport	199
Beast Wars	199
Blast Chamber	199
Broken Helix	299
Chill	299
Darklight Conflict	199
Deathtrap Dungeon	299
Descent 2	199
Disruptor	199
Duke Nukem 3D	299
Dynasty Warriors	299
Earthworm Jim 2	199
Excalibur	249
Explosive Racing	199
Extreme Snow Break	299
Felony 11-79	299
Formula Karts	299
Full Tilt Battle Pinball	199
Hard Boiled	99
Hexen	199
Hyper Match Tennis	299
Jersey Devil	299
Jet Rider 2	299
Machine Hunter	199
Maximum Force	199
Mechwarrior 2	249
Midnight Run	299
Moto Mash	199
Moto Toon Grand Prix 2	299
Nascar 98	299
NBA Fastbreak 98	299
NBA Live 98	299
NHL 98	299
NHL Breakaway 98	299
NHL Face Off 98	299
Oddworld Abe's Oddessey	299
Olympic Soccer	199
On Side Soccer	199
Overboard	299
Parappa the Rapper	199
PGA 97	249
Pitball	199
Primal Rage	199
Psychic Force	199
Rapid Racer	199
Return Fire	199
Riot	199
Road Rage	199
Spawn	299
Swagman	249
Syndicate Wars	299
Total Drivin	199
Total NBA 97	199
Trash It	199
Warcraft 2	299
War Gods	199
Warhammer	299
Whizz	199
Viewpoint	199
Wing Commander 3	199
Wing Commander 4	199
X 2	199

Platinaspel 249:-/st

Alien Trilogy	249
Bust A Move 2	249
Crash Bandicoot	249
Destruction Derby 2	249
Die Hard Trilogy	249
Formula One	249
ISS Pro	249
Micro Machines	249
MK Trilogy	249
Pandemonium	249
Porsche Challange	249
Rayman	249
Ridge Racer Rev.	249
Soviet Strike	249
Tekken 2	249
Tomb Raider	299
Track & Field	249
Wipe Out 2097	249
Worms	249

USA-import

Alundra	429
Azure Dreams	429
Blast Chamber	99
Breath of Fire 3	429
Cart World Series	199
Clock Tower	199
Dead or Alive	429
Dragon Ball GT	429
Einhänder	429
Final Fantasy 7	299
Final Fantasy Tactics	429
Ghost in the Shell	429
Gran Turismo	429
Grandstream Saga	429
Jet Moto 2	99
Mega Man X4	429
Monster Rancher	429
Mortal Kombat Mythology	199
Nascar Racing	199
NHL Face Off 98	199
Ogre Battle	429
Project Horned Owl	249
Saga Frontier	429
Star Wars: M. of Teras Kasi	199
Steel Reign	199
Tactics Ogre	429
Tecmo's Super Bowl	249
Tekken 3	429
Treasures of the Deep	199
Triple Play 97	249
Triple Play 99	429
X-Men vs Street Fighter	429

Japan-import

Bio Hazard 2	399
Blaze & Blade Eternal Quest	599
Bushido Blade 2	599
Chocro Q3	649
Clock Tower Ghost Head	649
Dynamite Bouru	699
Lagnacure	649
Lunar Silver Star Story	799
New Japan Pro Wrestling	699
Parasite Eve	699
Pocket Fighter	699
Samurai Showdown 1&2	629
Tactics Ogre	699
Tekken 3	399
X Men vs Street Fighter	699
Xenogear	699

Golden Goal 399:-

Kick Off World 449:-

Köp 2 eller fler nya spel och du får köpa följande:

229:-

Minneskort i valfri färg
Minneskort 240 block

119:-

Handkontroll i valfri färg

99:-

NORDIC GAMES POSTORDER TEL

BASENHETSPAKET

STANDARD-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, ett valfritt reaspel ur nedanstående spalter, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 2700:-

Nordic-pris: **1399:-**

GIGANT-PAKET *Spara 2700:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, fyra valfria reaspel ur nedanstående spalter, ett helt nytt valfritt spel, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 4800:-

Nordic-pris: **2099:-**

SATURNSPEL I LAGER NU:

Burning Raiders 549:-

House of the Dead 549:-

Ordinarie spel

Athlete Kings	299
Atlantis	599
Bomberman	349
Burning Rangers	549
Bust A Move 2	299
Bust A Move 3	449
CROC	299
Dark Savior	299
Duke Nukem 3D	549
Enemy Zero (3ad's)	649
Exhumed	299
FIFA 98	299
Fighters Megamix	399
Formula Karts	499
Highway 2000	299
House of Dead	549
House of Dead med pistol	749
Jurassic Park The Lost World	499
King of Fighters 95+RAM mmc	299
Last Bronx	499
Madden 98	299
Manx TT	299
Mighty Hits	299
Nascar 98	449
NBA Action 98	499
NBA Live 98	299
Need for Speed	299
NHL 98	299
NHL All Star Hockey 98	499
Nights + Analog pad	399
Pandemonium	299
Panzer Dragon Saga	549
Pinball Graffiti	299
Pro Pinball	299
Quake	549
Resident Evil	549
Riven Myst 2	549
Sega Ages	299
Sega Rally	299
Sega Touring Car	549
Shining in the Holy Ark	399
Sky Target	299
Sonic Jam	299
Sonic R	549
Steep Slope Sliders	499
Story of Thor 2	299
Street Fighter Alpha 2	299
Tomb Raider	299
Warcraft 2	299
Winter Heat	499
Wipe Out 2097	549
Virtua Fighter 2	249
Worldwide Soccer 98	499
X Men	249

REA-titlar

Actua Golf	169
Actua Soccer Club Edition	169
Amok	99
Area 51	199
Black Fire	169
Blazing Dragons	199
Breakpoint Tennis	169
Casper	199
Chaos Control	99
Crusader No Remorse	99
Cyberia	99
D	199
Daytona USA C.E.	199
Die Hard Trilogy	199
Doom	199
Earthworm Jim 2	199
Euro 96	169
FIFA 97	99
Fighting Vipers	169
Frank Thomas Big Hurt Baseball	99
Ghen War	169
Guardian Heroes	199
Gun Griffon	199
Hang On GP	199
Hardcore 4 x 4	199
Hexen	199
Hi Octane	99
In the Hunt	169
Independence Day	169
Loaded	169
Madden 97	169
Magic Carpet	99
Mansion of Hidden Soul	199
Mass Destruction	99
Mr Bones	99
NBA Action	99
NBA Jam Extreme	99
NBA Jam TE	99
NBA Live 97	99
NFL Quarterback Club 96	99
NFL Quarterback Club 97	99
NHL 97	99
NHL All Stars Hockey	169
NHL Powerplay	169
Night Warriors	169
Nights	169
Olympic Soccer	169
Panzer Dragon	129
Pebble Beach Golf	199
Pebble Beach Golf USA	99
PGA Tour Golf 97	169
Revolution X	99
Rise 2 Resurrection	99
Robopit	99
Scorcher	99
Shellshock	99
Skeleton Warriors	169
Slam & Jam 96	99
Soviet Strike	199
Space Jam	169
Spot Goes to Hollywood	169
Starfighter 3000	169
Striker 96	99
Theme Park	129
Three Dirty Dwarves	199
Tilt	199
Toshinden Battle Arena	169
Tunnel B1	199
Valora Valley Golf	199
Virtua Cop 2	199
Virtua Hydlide	169
Virtua Open Tennis	169
Virtual On	199
World Series Baseball	199
World Series Baseball 2	199
Worldwide Soccer 97	199
Wrestlemania Arcade	169
WWF In your House	169

Importspel

Samtliga spel om inget nämns är amerikanska och kräver adapter (249)

Alien Trilogy	199
Amok	99
Bases Loaded 96	99
Blue Breaker JAP	599
Bomberman Wars JAP	649
Bug	99
Burning Ranger JAP	599
Castlevania JAP	599
Chaos Control JAP	69
College Slam	99
Creature Shock	99
Crime Wave	199
Cyberia	99
Dead or Alive JAP	599
Duke Nukem 3D	299
Farland Saga JAP	699
Fatal Fury 4 + RAM JAP	699
FIFA 96	99
Ghen War	169
Gran Chaser JAP	69
Grandia + Map JAP	749
Hattrick Heroes JAP	69
Horde	169
Impact Racing	99
Iron Man X/O	99
Jurassic Park The Lost World	299
King of Fighters 97 JAP	699
Last Gladiator	99
Lunacy	499
Mansion of Hidden Soul	99
Mechwarrior 3050	299
NHL All Star Hockey 98	399
Nights + Analog pad	299
Off World Interceptor	99
Pandemonium	199
Panzer Dragon RPG (4CD) JAP	599
Pebble Beach Golf	99
Phantasy Star Collection JAP	699
Puzzle Bobble 3 JAP	129
Robopit	69
Robotica	99
Romance of 3 Kingdom 4	699
Shanghai Triple & Treat	99
Shining Force 3 JAP	699
Skeleton Warriors	99
Sonic R	299
Star Fighter 3000	99
Toshinden Remix JAP	69
Vampire Savior + 4M RAM JAP	749
Virtua Fighter Kids	99
X Men vs Street Fighter + RAM JAP	899

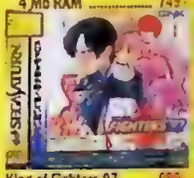
Tillbehör

Action Replay	499
Adapter ST Key	249
Antennkabel	249
Handkontroll, original	299
Handkontroll, Terminator	99
Handkontroll, 2st trådlösa	199
Minneskort 40 Meg 10 in 1	599
Minneskort 8 Meg 2 In 1	399
Photo CD	299
Pro Link Action Replay	499
Ratt Arcade Racer	699
RGB Kabel	198
X Tender	99

Phantasy Star Collection 699:-

Blue Breaker 599:-

Vampire - Savlour + 4 Mb RAM 749:-



King of Fighters 97 ..... 699:-

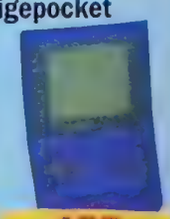
TOPPTITLAR PÅ GAME BOY

TILLBEHÖR

Gameboy Basenhet
Finns i 6 olika färger.

399:-

Gameboy Sverigepocket



499:-

Pocket Printer

749:-

Pocket Kamera
Finns i 4 olika färger.

629:-

Pocket Gameboy
Finns i 6 olika färger.

499:-

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

SUPER NINTENDO BEGAGNADE SUPER NINTENDOSPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Act Raiser	125	40
Addams Family	195	50
Addams Family Values	250	100
Adam the Accost	150	50
Aladdin	295	120
Alfred Chicken	150	50
Alien 3	225	60
Animaniacs	195	50
Another World	150	50
Arcana USA	195	50
Arty Lightfoot	275	100
Art of Fighting	250	80
Asterix	250	100
Asterix & Obelix	350	120
Axelay	150	50
B.Lambers Combat Basket	150	35
B.O.B	250	80
Bahamut Lagoon JAP	650	150
Bart's Nightmare	195	80
Batman Forever	295	120
Batman Returns	250	80
Battle Toads - Battlemania	250	80
Battletoads & Double Dragon	195	50
Beavis & Butthead	195	50
Best of the Best	150	50
Big Sky Trooper USA	195	50
Bio Metal	150	50
Black Hawk	250	80
Blazing Skies	150	50
Bodygerman	275	100
Brainlord USA	250	50
Brandish USA	350	100
Breath of Fire 1 USA	495	150
Breath of Fire 2	450	200
Breath of Fire 2 USA	450	150
Brett Hull Hockey	150	50
Bubsy	250	80
Bubsy 2	275	100
Bugs Bunny	295	120
Bulls vs Blazers	150	50
Cavalry JAP	0	0
Cannon Fodder	450	200
Castlevania 4	150	50
Castlevania 5 - Vampires Kiss	295	120
Chaplifter 3	150	50
Chrono Trigger USA	895	300
Chuck Rock	150	50
Civilization USA	450	150
Clayfighter	175	50
Clayfighter 2	250	100
Claymates	150	50
Cliff Hanger	195	50
Cool Spot	250	100
Crash Dummies	150	50
Out Throat Island	195	50
Cybernator	195	50
Daffy Duck	250	100
Darius Twin	150	50
Darius Twin JAP	75	25
Demolition Man	295	100
Desert Fighter	250	80
Desert Strike	250	80
Dino Dini Soccer	150	50
Donald Duck in Maui Mallard	350	150
Donkey Kong Country 1	295	100
Donkey Kong Country 2	350	150
Donkey Kong Country 3	450	200
Doom	295	120
Double Dragon 5	150	50
Dr Franken	150	50
Dracula	195	50
Dragon - the Bruce Lee	195	50
Dragon View USA	195	50
Dragons Lair	125	40
DSV Seaquest	150	50
E.V.O USA	150	35
Earth Bound	295	80
Earthworm Jim 1	250	100
Earthworm Jim 2	295	100
Eek the Cat	150	50
Equinox	195	50
ESPN Baseball	150	50
Exhaust Heat	150	50
F Zero	175	50
F1 World Champion	395	150
Face Ball USA	150	35
Fatal Fury 2 USA	150	35
Fatal Fury Special	450	150
Fever Pitch Soccer	150	50
Fievel Goes West	295	100
FIFA 96	225	80
FIFA 97	250	80
FIFA 98	295	100
FIFA Soccer	150	50
F.Fantasy - Mystic Quest	395	150
F. Fantasy - Mystic Quest USA	350	100
Final Fantasy 2 USA	995	400
Final Fantasy 3 USA	995	400
Final Fight	150	50
Final Fight 2	200	50
First Samurai	150	50
Flashback	150	50
Flintstones	250	100

Animaniacs 195:-

Titel	Vi säljer	Köper
Flintstones the Movie	295	100
Forsman for Real	195	50
Gem Fire USA	295	100
Ghengis Khan USA	350	40
Ghoul Patrol - Zombies 2	275	100
Gods	150	50
Goof Troop	250	100
Great Circus Mystery	295	100
Harvest Moon	295	120
Harvest Moon USA	250	50
Heberokes Popoitto	150	50
Hole in One Golf	195	50
Hook	195	50
Hunt for Red October	150	50
Hurricanes	150	50
Illusion of Time	195	50
Incantation	250	80
Incredible Hulk	195	50
Indiana Jones	295	100
Inindo USA	195	50
Int.Superstar Soccer	195	50
Int.Superstar Soccer De Lux	250	80
Int.Tennis Tour	150	50
Itchy & Scratchy	250	80
Jimmy Connors Tennis	150	50
Joe & Mac	250	80
Judge Dredd	250	80
Jungle Book	350	120
Jungle Strike	295	100
Jurassic Park	250	80
Jurassic Park The Lost World	350	150
Justice League	195	50
Kawasaki Superbike	450	200
Kevin Keegan Manage	195	50
Kick Off	150	50
Kick Off 3	150	50
Kid Clown	150	50
Killer Instinct	195	50
Killing Zone	150	50
Kirbys Dreamcurse	295	100

Final Fantasy 3 ..... 995:-

Titel	Vi säljer	Köper
Kirbys Fun pack	395	150
Kirbys Ghost Trap	295	100
Krusty's Super Fun House	195	50
Lagoon	195	50
Lamborghini American Ch.	395	150
Last Action Hero	150	50
Lawnmower Man	150	50
Legend	150	50
Legend of Mystical Ninja	250	80
Lemmings 1	250	80
Lemmings 2	295	100
Lethal Weapon	150	50
Liberty of Death USA	250	80
Lion King	450	150
Looney Tunes	250	80
Lord of the Rings	250	80
Lost Vikings	150	50
Lost Vikings 2	295	100
Lufia 1 USA	650	220
Lufia 2 USA	595	200
Madden 93	125	30
Madden 94	125	40
Madden 95	150	50
Magic Sword	150	50
Mario Paint med mus	350	100
Marios Time Machine	195	50
Marvel Super Heroes	350	120
Mask	450	150
Maximum Carnage	295	100
Mech Warrior 3050	295	100
Mechwarrior	150	50
Mega La Mania	195	50
Mega Man X	295	100
Mega Man X2	495	200
Mega Man X3	495	200
Metal Marines	250	80
Mickey Mania	295	100
Mickey Mouse	295	100
Micro Machines	250	80
Micro Machines 2 Turbo	350	120
Might & Magic 3	450	150
Mighty Max	195	50
Mortal Kombat 1	195	50
Mortal Kombat 2	295	100
Mortal Kombat 3	350	120
Mortal Kombat 3 Ultimate	395	150
NBA All Star Ch.	150	50
NBA Give 'n Go	295	100
NBA Hangtime	250	80
NBA Jam	195	50
NBA Jam Tourn. Ed.	250	60

Mortal Kombat 3 Ultimate 395:-

Titel	Vi säljer	Köper
NBA Live 95	225	60
NBA Live 96	250	80
NBA Live 97	295	100
New Horizons USA	395	150
NFL Quarterback Club	150	50
NHL 94	175	50
NHL 95	195	50
NHL 96	250	80
NHL 97	295	100
NHLPA Hockey 93	150	40
Nigel Mansell Indy Car	395	150
Nigel Mansell Racing	395	150
Obitus USA	195	50
Ogre Battle USA	595	200
Olympic Summer Games	395	120
On the Ball	150	50
Operation Europé USA	450	120
Oscar	150	50
Out of Lunch	150	50
Pac Attack	150	50
Pagemaster	250	60
Paladins Quest USA	395	100
Parodius	195	50
PGA European Tour	225	60
PGA Golf 96	275	100
PGA Tour Golf	250	80
Phantom 2040	150	50
Pilotwings	150	50
Pinball Dreams	395	120
Pinball Fantasies	450	150
Pink Goes to Hollywood	150	50
Pinocho	395	150
Pitfall	195	50
Pitfighter	150	50
Pkk	150	50
Pocky & Rocky	195	50
Pocky & Rocky 2	275	100
Pop 'n Twinbee	195	50
Populous	250	80
Populous 2	295	100
Porky's Pig	195	50
Power Drive	250	100
Power Monger	350	100
Power Rangers	395	150
Prehistoric Man	275	100
Primal Rage	150	50
Prince of Persia	150	50
Prince of Persia 2	250	80
PTO 2 USA	495	120
PTO USA	395	100
Push Over	150	50

Starwing 150:-

Titel	Vi säljer	Köper
Putty Squad	150	50
Puzzle Bobble	295	100
R-Type	125	40
R-Type 3	195	50
Ranma 1/2	295	100
Realm	250	80
Revolution X	150	50
Rise of the Phoenix USA	450	120
Rise of the Robots	125	40
Rival Turf	150	50
Road Riot 4 WD	195	50
Robocop vs Terminator	250	80
Robotrek USA	250	80
Rock'n Roll Racing	450	150
Romance of 3 Kingdom 2 USA	350	80
Run Saber	150	50
Rushing Beats JAP	95	35
Ryan Giggs Football	150	50
Scart a/v kabel	75	15
Scoope med 6 spel	250	80
Secret of Evermore	195	80
Secret of Mana	450	150
Sensible Soccer	150	50
Shadowrun	195	50
Shaq Fu	150	50
Sidepocket	295	150
Sim City	295	100
Sim City 2000	450	150
Sky Blazer	150	50
Slammasters	250	80
Smash T.V.	150	50
Smash Tennis	195	50
Smurfs	350	120
Smurfs 2: Travel the World	395	150
Soccer Kid	150	50
Soulblazer	250	80
Sparkster	250	80
Spawn	250	80
Spectre	125	40
Spiderman / X-Men	250	80

Titel	Vi säljer	Köper
Spiderman Seperation Anxiety	395	120
Spirou	295	100
Star Trek Deep Space 9	350	100
Star Trek Starfleet Academy	250	80
Stargate	250	80
Starwing	150	50
Street Fighter 2	195	50
Street Fighter 2 Turbo	250	80
Street Fighter 2 USA	95	35
Street Fighter Alpha 2	395	150
Street Racer	250	80
Stunt Race FX	250	80
Sunset Riders	250	80
Super Adventure Island	250	80
Super Battletank	150	50
Super Battletank 2	150	50
Super Bomberman	250	80
Super Bomberman 2	350	120
Super Bomberman 3	450	150
Super Double Dragon	150	50
Super Dropzone	150	50
Super Empire Strikes Back	295	100
Super Gameboy	250	100
Super Ghouls 'n Ghosts	150	50
Super Mario All Stars	295	100
Super Mario Kart	350	120
Super Mario RPG, multi USA	795	100
Super Mario World	225	50
Super Mario World 2	295	100
Super Metroid	250	80
Super Morph	150	50
Super Off Road	275	80
Super Pang	150	50
Super Probotector	195	50
Super Punch Out	250	100
Super Putty	150	50
Super Return of Jedi	295	100
Super Soccer	150	50
Super Star Wars	250	60
Super Street Fighter 2	350	120
Super Swiv	150	50
Super Tennis	175	50
Super Turrican	150	50
Super Turrican 2	250	80
Syndicate	450	150
Tasmania	250	80
Terminator Arcade	195	50
Terminator Judgment	195	50
Terranigma	250	80
Tetris & Dr Mario	250	80
Tetris Attack	250	80
Theme Park	375	120
Tintin i Tibet	295	100
Tiny Toon Busts Loose	295	100
Tiny Toon Wacky Sports	295	100
Top Gear	250	120
Total Carnage	150	50
Toy Story	395	150
Troddlers	150	50
Troy Aikman Football	125	40
True Lies	250	80
Tuff E Nuff	150	50
Turn & Burn	295	100
Turtles in Time	295	100
Turtles Tournament Fighter	450	150
UN Squadron	150	50
Uncharted Waters USA	295	80
Unirally	250	80
Urban Strike	250	80
Utopia	295	100
Val D Isère Championship	195	50
Warlock	150	50
Water World	295	100
Waynes World	150	50
Whizz	250	80
Wild Guns	295	100
Wing Commander	195	50
Wing Commander 2	195	50
Winter Gold	250	60
Winter Olympics	250	80
World Cup Striker	150	50
World Cup USA	150	50
World League Basket	125	40
World Master Golf	250	80
Worms	495	200
Vortex	150	50
Wrestlemania	195	50
Wrestlemania 2	195	50
WWF Raw	195	50
WWF Royal Rumble	250	80
X Men	395	150
Yogi Bear	395	150
Young Merlin	250	80
Zelda 3	295	100
Zero the Kamikaze	295	100
Zombies	250	80
Zoop	150	50

Castlevania 4 ..... 150:-

Illusion of Time 195:-

Mega man X 295:-

Pilotwings 150:-

Secret of Mana 450:-

Turtles 4 ..... 295:-

PLAYSTATION SPEL + GUIDEBOK

Alundra + tjock guidebok 599:-
Ord. butikspris 800:-

Crash Bandicoot 2 + tjock guidebok 449:-
Ord. butikspris 700:-

Deathtrap Dungeon + tjock guidebok 399:-
Ord. butikspris 750:-

Diablo Prima + tjock guidebok 499:-
Ord. butikspris 700:-

Gex 3D + tjock guidebok 399:-
Ord. butikspris 700:-

Resident Evil 2 + tjock guidebok 599:-
Ord. butikspris 900:-

Tomb Raider 2 + tjock guidebok 549:-
Ord. butikspris 750:-

Warcraft 2 + tjock guidebok 399:-
Ord. butikspris 700:-

GUIDEBÖCKER

Albert Oddesey	99
Alundra	149
Breath of Fire 3	149
Bushido Blade	199
Crash Bandicoot	199
Crash Bandicoot 2	199
Deathtrap Dungeon	199
Diablo	199
Diddy Kong Racing	199
Donkey Kong 3	99
Final Fantasy 7	149
Final Fantasy 7 Official Vit	199
Final Fantasy Tactics	149
Gex 3D	199
Goldeneye 007	199
Hexen 64	149
Killer Instinct Gold	199
Killer Instinct SNES	99
Mace	99
Mario Kart 64	199
Mega Man X	49
Mortal Kombat 3 Ultimate	149
Mortal Kombat Mythology	199
Mortal Kombat Triology	199
N64 Game Secrets vol.3	199
Oddworld	199
Phantasy Star 3	99
PSX Game Secrets vol.5	199
Qauke	199
Resident Evil 2	149
Riven Myst 2	199
Saga Frontier	149
Sonic 3D Blast	99
Soul Blade	99
Star Fox 64	99
Super Mario RPG	199
Super Mario World 1	99
Tactics Ogre	199
Tekken 3 Official	149
Tomb Raider 2 Official	149
Toshinden 2 Battle Arena	49
Warcraft 2	199
Yoshi's Story	199
Zelda 3	199

NORDIC GAMES POSTORDER TE

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Titlar i kursiv stil är ej släppta när detta skrivs. Antagligen finns de tillgängliga när du läser detta. Osäker? – ring oss gärna och fråga!

Cool Boarders 295:-

Gran Turismo 395:-

Mass Destruction 150:-

Resident Evil 2 ...... 425:-

Titel	Vi säljer	Köper
3Extreme	250	80
4-4-2 Soccer	195	50
Ace Combat 2	295	120
Actua Golf	195	50
Actua Golf 2	325	120
Actua Ice Hockey	250	80
Actua Soccer 2	275	100
Actua Soccer Club Edition	195	50
Actua Soccer	95	40
Adidas Power Soccer 2	150	50
Adidas Power Soccer 97	150	40
Adidas Power Soccer	125	40
Adidas Powersoccer 98	339	150
Agent Armstrong	175	50
Agile Warrior	195	50
Air Combat	225	80
Air Race	225	80
A/V Evolution Global	195	50
Alien Trilogy	225	80
All Star Soccer	150	50
Allied General	375	150
Alone in the Dark	150	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Arcades Greatest Hits	150	60
Arcades Greatest Hits 2	225	80
Area 51	225	80
Ark of Time	250	150
Assault Rigs	125	40
Auto Destruct	175	60
Ball Blazer Championships	125	30
Batman & Robin	395	180
Batman Forever	250	80
Battle Arena Toshinden 1	95	40
Battle Arena Toshinden 2	195	50
Battle Arena Toshinden 3	225	80
Battlesport	150	50
Battlestation	175	50
Beast Wars	175	50
Bedlam	175	50
Black Dawn	195	50
Blam! Machinehead	125	40
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	195	50
Bloody Roar	295	120
Bomberman World	375	180
Brahma Force	250	100
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Helix	250	100
Broken Sword	225	80
Broken Sword 2	325	120
Bubble Bobble	295	120
Bubsy 3D	195	50
Bug Riders	195	50
Burning Road	195	50
Bushido Blade	295	120
Bust A Move 2	225	80
Bust A Move 3	350	150
Cardinal Syn	375	180
Carnage Heart	175	50
Cart World Series	350	150
Casper	225	80
Castlevania	350	150
Cheesy	195	50
Chessmaster 3D	250	80
Chill	250	100
Chronicles of the Sword	250	80
City of the Lost Children	225	80
Clock Tower	295	100
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	275	100
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red A.	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120
Cool Boarders 2	375	180
Courier Crisis	250	80
Crash Bandicoot 2	350	150
Crash Bandicoot	225	80
Crime Killer	350	150
Critical Depth	150	40
Criticom	125	40
CROC	295	120
Crow City of Angels	225	60
Crusader No Remorse	125	40
Crypt Killer	225	80
Cyberia	125	40
Cybersled	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	275	100
Dead Ball Zone	225	60
Dead Or Alive	350	150
Deathtrap Dungeon	150	60
Defcon 5	275	80
Descent	125	40
Descent 2	195	50
Destruction Derby 2	225	80
Destruction Derby	175	40
Devil's Deception	250	100
Diablo	350	120
Die Hard Trilogy	225	80
Discworld	225	80
Discworld 2	295	120
Disruptor	195	50
Doom	175	120
Dragon Ball Z	395	150
Dragon Heart	175	50
Duke Nukem 3D	250	120
Dynasty Warriors	250	100
Earthworm Jim 2	175	80
Epidemic	150	50
ESPN Extreme Games	395	150
Everybody's Golf	350	150
Excalibur 2555 AD	225	80
Exhumed	350	120
Explosive Racing	150	50
Extreme Pinball	175	50
Extreme Snowbreak	250	80
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	250	80
Felony 11-79	250	80
FIFA 96	150	40
FIFA 97	225	80
FIFA 98	275	120
Fighting Force	250	80
Final Doom	295	100
Final Fantasy 7	325	120
Firo & Klawd	275	120
Floating Runner	150	50
Formula 1 97	275	100
Formula 1	225	80
Formula Karts	250	80
Forsaken	350	150
Frank Thomas Baseball	225	50
Frogger	275	100
Full Tilt Battle Pinball	195	50
G-Police	250	80
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	195	50
Gex	250	80
Gex 3D	375	180
Goalstorm	150	50
Golden Goal	325	120
Gran Turismo	350	150
Grand Theft Auto	350	150
Gridrun	95	40
Gunship 2000	295	100
Hardcore 4 x 4	195	50
Heart Of Darkness	395	200
Hebereke's Popoitto	295	100
Herc's Adventure	295	120
Hercules	375	180
Hexen	225	80
HI Octane	95	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	125	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	225	80
Indy 500	350	150
Int.Motocross X	295	100
Int.Superstar Soccer D.L.	150	40
Int.Superstar Soccer Pro	175	50
International Track & Field	225	60
Iron & Blood	150	50
Iron Man X/O	125	40
Isnogud	295	100
Jersey Devil	250	120
Jet Raider	195	80
Jet Raider 2	250	120
Johnny Bazookatone	250	100
Jonah Lomu Rugby	295	120
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash!	195	50
Jumping Flash! 2	225	60
Jupiter Strike	95	40
Jurassic Park the Lost World	250	80
K1 the Arena Fighters	295	100
Kart Duel	225	80
Kart Duel 2	250	100
Kick Off World	295	120
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	295	120
King's Field	195	50
Klonoa	350	150
Konami Open Golf	375	150
Krazy Ivan	195	50
Kula World	375	180
Kurushi	250	80
Last Report	295	100
Legacy of Kain Blood Omen	250	100
Lemmings 3D	225	60
Lethal Enforcers	250	80
Lifeforce Tenka	195	50
Little Big Adventure	225	80
Loaded	195	50
Lomax	250	80
Lone Soldier	225	60
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	350	150
Machine Hunter	195	50
Madden 97	195	50
Madden 98	275	100
Magic Carpet	125	40
Magic the Gathering	295	100
Marvel Super Heroes	350	150
Mass Destruction	150	50
Masters of Teräs Käsi	250	100
Maximum Force	250	80
MDK	175	60
Mechwarrior 2	225	80
Mega Man X3	295	120
Men in Black	325	150
Mickey's Wild Adventure	395	150
Micro Machines V3	225	80
Midnight Run	150	60
Monopoly	375	180
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Mythologies	250	80
Mortal Kombat Trilogy	225	80
Moto Racer	275	100
Motor Mash	225	80
Motorhead	175	60
Motortoon GP 2	250	80
Myst	295	100
Nagano Winter Olympics	250	80
Namco Museum Vol 1	250	80
Namco Museum Vol 2	250	80
Namco Museum Vol 3	250	80
Namco Museum Vol 4	250	80
Namco Museum Vol 5	250	80
Nascar 98	275	100
NBA Fastbreak	100	50
NBA In the Zone	150	60
NBA In the Zone 2	275	100
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	150	40
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	275	100
NBA Pro	250	80
Need for Speed	250	60
Need for Speed 2	275	100
Need for Speed 3	350	150
Newman Haas Racing	325	150
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	225	60
NHL 97	150	40
NHL 98	275	100
NHL Breakaway 98	250	80
NHL Face Off	125	40
NHL Face Off 97	175	50
NHL Face Off 98	275	100
NHL Powerplay	150	40
Nightmare Creatures	275	120
Novastorm	95	40
Nuclear Strike	275	100
Oddworld Abe's Oddysey	275	100
Off World Interceptor	125	40
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	175	50
One	325	120
Onside Soccer	195	50
Overblood	225	80
Overboard	275	100
Pandemonium 2	295	120
Pandemonium	175	50
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	175	50
Parodius	175	80
Pax Corpus	275	80
Penny Racers	250	80
Perfect Assassin	275	100
Perfect Weapon	225	80
PGA Tour Golf 96	150	40
PGA Tour Golf 97	225	80
PGA Tour Golf 98	275	100
Philosoma	95	40
Pitball	95	40
Pitfall 3D	295	120
Player Manager	350	150
Po'ed	125	40
Point Blank	375	150
Porsche Challenge	225	80
Power Move Pro Wrestling	195	50
Power Serve Tennis	125	40
Poy Poy	375	180
Premier Manager 98	375	180
Primal Rage	150	40
Prime Goal	125	40
Pro Pinball	225	80
Pro Pinball Timeshock	325	120
Project Overkill	295	100
Psychic Detective	250	100
Psychic Force	275	100
Rage Racer	175	60
Raging Skies	150	40
Raiden Project	225	80
Rally Cross	250	100
Rampage World Tour	325	120
Rapid Racer	250	80
Rapid Reload	195	60
Rascal	295	120
Raven Project	195	50
Ray Tracer	195	50
Rayman	225	80
Raystorm	295	100
Re-Loaded	175	50
Real Bout Fatal Fury	250	80
Rebel Assault 2	295	100
Reboot	250	80
Resident Evil	275	120
Resident Evil 2	425	200
Resident Evil Director's Cut	295	120
Return Fire	225	80
Revolution X	95	40
Ridge Racer Revolution	150	40
Ridge Racer	175	50
Riot	95	40
Rise 2 Resurrection	95	40
Risk	375	180
Riven Myst 2	395	180
Road Rage	125	40
Road Rash 3D	395	200
Road Rash	225	80
Robopit	125	40
Robotron X	125	40
Rock n' Roll Racing 2	295	100
Rosco McQueen	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	100
Samurai Showdown 3	295	100
Sentient	150	40
Shadow Master	250	80
Shellshock	125	40
Shockwave Assault	125	40
Sim City 2000	375	150
Skeleton Warriors	125	40
Skull Monkeys	295	100
Slam n' Jam	95	40
Slamscape	95	40
Smash Court Tennis	350	120
Snow Racer 98	350	150
Soulblade	225	80
Soviet Strike	225	80
Space Hulk	125	40
Space Jam	250	80
Spawn	250	100
Speedster	195	60
Spice World	195	50
Spider	225	80
Spot Goes to Hollywood	225	80
Star Gladiator	150	40
Starblade Alpha	125	40
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steel Harbinger	125	40
Steel Reign	250	80
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter 2 the Movie	225	80
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	150
Street Fighter Ex Plus	350	150
Street Racer	225	80
Strike Point	125	40
Striker 96	125	40
Suikoden	175	50
Super Football Champion	150	40
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	80
Supersonic Racers	225	80
Swagman	225	80
Syndicate Wars	195	50
Tekken 2	225	80
Tekken	195	50
Tempest X3	150	50
Ten Pin Alley	295	120
Tennis Arena	275	100
Test Drive 4	195	80
Test Drive Off Road	250	80
Tetris Plus	395	120
The Note	295	120
Theme Hospital	375	180
Theme Park	325	100
Three Lions	325	150
Thunderhawk 2 - Firestorm	175	50
Tiger Shark	150	40
Tilt	250	80
Time Commando	195	50
Time Crisis + Pistol	595	250
Titan Wars	125	40
Tobal No. 1	195	50
Toca Touring Car	350	150
Tokyo Highway Battle	250	80
Tomb Raider 2	295	120
Tomb Raider	250	80
Tombi	375	180
Tommi Mäkinen Rally	395	200
Top Gun	325	180
Total Drivin'	225	80
Total Eclipse	95	40
Total NBA 96	95	40
Total NBA 97	150	40
Total NBA 98	350	150
Transport Tycoon	350	150
Trash It	150	40
True Pinball	225	80
Tunnel B1	95	40
Twisted Metal	275	100
Twisted Metal 2 World Tour	350	150
V-Rally	350	150
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	175	50
War Gods	150	40
Warcraft 2	275	100
Wargames	350	150
Warhammer	250	80
Warhammer Dark Omen	350	150
Warhawk	150	40
WCW vs the World	325	120
WCW vs Nitro	350	150
Whizz	195	50
Victory Boxing	295	100
View Point	95	40
Vigilante 8	375	180
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	175	50
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	375	150
Wipe Out 2097	225	80
Wipe Out	125	40
Virtual Golf	195	50
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	350	150
World Cup 98	375	180
World Cup Golf	195	50
Worms	225	80
VR Baseball	295	100
VR Powerboat Racing	295	100
Wrestlemania	225	80
WWF In Your House	250	80
X 2	150	40
X Com	250	80
X Com 2	350	150
X-Men	375	150
Xevious 3D	150	40
Yusha Heaven's Gate	295	100
Z	275	100
Zero Divide	175	50

Beg. tillbehör

Titel	Vi säljer	Köper
Action Replay	350	100
Antennkabel ny modell	150	50
Antennkabel äldre modell original	150	40
HK Analog Original	295	120
HK Ascipad	95	30
HK Joystick, Arcade	250	50
HK Negcon	295	100
HK Original	195	50
HK, annan modell	95	30
Joystick Ascistick	275	100
Link Up Kabel	125	30
Minne 240 Block	250	80
Minne 360 Block	295	100
Minne 720 Block	450	150
Minne Original	150	50
Minne standard	135	45
Multi Tap	350	120
Mus	250	80
Pistol, Eraser Gun	295	120
Pistol, Real Arcade + pedaler	450	180
Pistol, övriga modeller	150	40
Ratt Mad Catz	495	220
RGB Kabel	125	30
X Tender	75	15

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 58:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till: Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad.

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvitton på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått priserna ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Pengarna kommer på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor. Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. nästa nummer av Super Play/Playstation Magazine.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB inköpavd., Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avi:n är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 25 kg.
Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg. Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt dvs att du betalar frakten.

Gå med i Nordiska Spelklubben!

MÅNADENS ERBJUDANDEN:

PlayStation

	Ord.pris	Klubbpris
Alien Trilogy	249:-	199:-
Colin McRae Rally	449:-	399:-
NBA Fastbreak 98	599:-	499:-
ToCa Touring Car	399:-	349:-
Motorhead	399:-	349:-
Oddworld	299:-	249:-
FIFA 97 + 98	399:-	199:-
NHL 97 + 98	399:-	199:-

SNES

	Ord.pris	Klubbpris
Timon & Pumba	499:-	349:-
Super Streetfighter 2	399:-	299:-

N64

	Ord.pris	Klubbpris
Forsaken	599:-	499:-
World Cup 98	579:-	499:-
NHL Breakaway 98	599:-	499:-
HK Superpad, svart	199:-	149:-

Mega Drive

	Ord.pris	Klubbpris
Premier manager 97	199:-	149:-
Pebble Beach Golf	199:-	99:-

Gameboy

	Ord.pris	Klubbpris
Final Fantasy Legend 1	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 2	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 3	449:-	379:-

Saturn

	Ord.pris	Klubbpris
NBA Live 97 + 98	399:-	199:-

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som en riktig *gamer*.

Medlemmar kommer du att få ***nyhetsblad, medlemstidningar*** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel.*** Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få ***specialerbjudanden*** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar du snabbt ihop!

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.

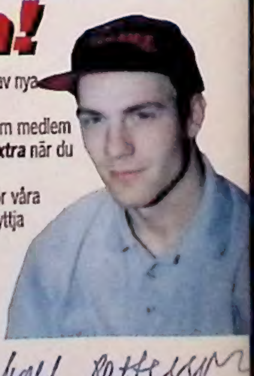
Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!!

Mikael Pettersson, Klubbchef

Mikael Pettersson

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318



054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE NINTENDO 64-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Aero Fighter Assault	375	150
Banjo Kazooie	495	250
Blast Corps	375	180
Bomberman 64 3D	325	120
Bust-A-Move 2	450	200
Chameleon Twist	295	120
Clayfighter 63+	275	100
Cruisin' USA	325	120
Cruisin' World	395	200
Dark Rift	295	120
Diddy Kong Racing	425	220
Doom 64	350	150
Dual Heroes	375	150
Duke Nukem 3D	350	150
Extreme G	350	150
F1 Pole Position	295	120
F1 World Grand Prix	425	200
FIFA 64	175	50
FIFA 98	395	180
Fighter's Destiny	375	150
Forsaken	495	220
G.A.S.P.	495	220
Goldeneye 007	495	250
GT 64 World Championship	450	220
Hexen	295	120
Int. Superstar Soccer 64	350	150
Killer Instinct Gold	250	100
Kobe Bryant NBA Basket	375	180
LamborghiniI Challenge	350	150
Lylat Wars	350	150
Lylat Wars + Rumble Pack	450	200
Mace	295	120
Madden 64	295	120
Mario Kart 64	395	200
Mischief Makers	295	120
Mission Impossible	525	250
MK Mythologies	350	150
Mortal Kombat Trilogy	350	150
Multi Racing Championship	395	180
Mystical Ninja	495	250
Nagano Winter Olympics	295	120
NBA Hangtime	250	100
NBA Pro 98	450	200
NFL Quarterback Club 98	395	180
NHL Breakaway 98	350	150
Olympic Hockey	350	150
Pilotwings 64	295	120
Quake 64	395	180
Robotron X	295	120
San Fransisco Rush	350	150
Star Wars Shadows of the Empire	350	150
Super Mario 64	350	150
Tetrisphere	350	150
Top Gear Rally	375	180
Turok Dinosaur Hunter	350	150
War Gods	250	100
Wave Race 64	295	120
Wayne Gretzky Hockey	250	100
Wayne Gretzky Hockey 98	350	150
WCW vs Nitro	395	200
Wetrix	395	180
Yoshi's Story	450	220

Aero Gauge 350:-

World Cup 98 ..... 450:-

Virtual Chess 450:-

Rampage World Tour 450:-

TILLBEHÖR

AC Adapter	295	120
Action Replay	395	150
Adapter, Importspel	75	30
Antennkabel	125	30
Antennkabel Original	150	50
Game Booster	395	150
Handkontroll, ej original	150	50
Handkontroll, Original	275	120
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort 20 x Datel	350	100
Minneskort 4 x Joytech	150	50
Minneskort, standard, ej org.	75	25
Minneskort, standard, original .	125	40
Ratt Mad Catz	450	200
Rumble Pack, ej original	95	30
Rumble Pack, original	150	50
X Tender	75	20

BEGAGNADE SATURN-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Actua Golf	95	25
Actua Soccer Club Edition	95	25
Albert Odessey USA	295	100
Alien Trilogy	250	80
Alone in the Dark	95	25
Alone In The Dark JAP	25	10
Amok	95	25
Andretti Racing	95	25
Area 51	175	50
Athlete Kings	250	80
Baku Baku Animal	350	120
Bases Loaded USA	60	115
Batman Forever	95	25
Battlemonsters	95	25
Battlestation	95	25
Blackdawn	95	25
Blackfire	95	25
Blam! Machinehead	95	25
Blast Chamber	95	25
Blazing Dragons	125	30
Bomberman	250	80
Breakpoint Tennis	150	40
Bubble Bobble	250	80
Bug	195	50
Bug Too	250	80
Burning Rangers	395	200
Bust A Move 2	195	50
Bust A Move 3	295	100
Casper	195	50
Chaos Control JAP	25	10
Chaos Patrol	95	25
Clockwork Knight	195	50
Clockwork Knight 2	195	50
Command & Conquer	250	80
Congo USA	60	20
Crime Wave	295	100
CROC	275	100
Crow City of Angeles	95	25
Crusader No Remorse	95	25
Cyber Speedway	95	25
Cyberia	95	25
D	95	25
Darius Gaiden	95	25
Darius II	95	25
Dark Legend USA	25	10
Dark Savior	195	50
Dark Saviour USA	95	25
Darklight Conflict	95	25
Daytona USA	125	30
Daytona USA Circuit Ed	195	50
Defcon 5	95	25
Destruction Derby	195	50
Die Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	195	50
Digital Pinball	95	25
Discworld	125	30
Discworld 2	250	80
Doom	95	25
Dragon Force	250	80
Dragonheart	95	25
Duke Nukem 3D	295	100
Earthworm Jim 2	95	25
Earthworm Jim 2 USA	60	20
Enemy Zero	395	150
Euro '96	95	25
Exhumed	195	50
F1 Challenge	195	50
FIFA 96	95	25
FIFA 97	95	25
FIFA 98	250	80
Fighters Megamix	295	100
Fighting Vipers	125	30
Formula Karts	195	50
Frank Thomas Big Hurt Baseball	95	25
Galactic Attack	95	25
Galaxy Fighter	95	25
Gex	95	25
Ghen War	95	25
Ghen War USA	25	10
Golden Axe	95	25
Gridrun	95	25
Guardian Heroes	125	30
Gun Griffon	95	25
Gun Griffon USA	25	10
Hang On GP	125	30
Hardcore 4 x 4	95	25
Hattrick Heroes JAP	25	10
Hexen	125	30
Hi Octane	60	20
High Velocity USA	60	20
Highway 2000	125	30
Horde	195	50
House Of The Dead	395	200
Impact Racing	95	25
In the Hunt	95	25
Incredible Hulk	95	25
Independence Day	95	25
Int.Victory Goal	95	25
Iron Man X/O	95	25
Jewels of the Oracle	195	50
Johnny Bazookatone	95	25
Jurassic Park The Lost World	195	50
Keio 2 Flying Squadron	95	25
King of Fighters 95+RAM minne	250	80
Last Bronx	295	100
Lemmings 3D	95	25
Loaded	95	25
Lost Vikings 2	95	25
Madden 97	95	25
Magic Carpet	95	25
Mansion of Hidden Soul	95	25
Mans TT	195	50
Mass Destruction	95	25
Mega Man X3	195	50
Mega Man X4 USA	195	50
Mighty Hits	95	25
Mortal Kombat 2	95	25
Mortal Kombat 3 Ult. USA	95	25
Mortal Kombat 3 Ultimate	195	50
Mr Bones	95	25
Myst	195	50
Mystaria	195	50
Nascar 98	250	80
NBA Action	95	25
NBA Jam Extreme	95	25
NBA Jam T.E.	95	25
NBA Live 97	95	25
NBA Live 98	250	80
Need for Speed	195	50
NFL Quarterback Club 96	95	25
NHL 97	95	25
NHL 98	250	80
NHL All Star Hockey	95	25
NHL All Star Hockey 98	295	100
NHL Powerplay 96	95	25
NHL Powerplay 96 USA	25	10
Night Warriors	95	25
Nights	95	25
Nights + Analog pad	195	50
Off World Interceptor	95	25
Olympic Soccer	95	25
Pandemonium	195	50
Panzer Dragon	95	25
Panzer Dragon 2	195	50
Panzer Dragon Saga	395	200
Parodius	95	25
Pebble Beach Golf	95	25
PGA Tour Golf 97	95	25
Pinball Graffiti	95	25
Primal Rage	95	25
Pro Pinball	95	25
PTO 2 USA	0	0
Quake	395	150
Rayman	250	80
Resident Evil	350	150
Revolution X	95	25
Rise 2 Resurrection	95	25
Road Rash	175	50
Robopit	95	25
Robotica	95	25
Robotica USA	25	10
Scorcher	95	25
Sea Bass Fishing	195	50
Sega Ages	195	50
Sega Rally	250	80
Sega Rally USA	95	25
Sega Touring Car	350	150
Shellshock	95	25
Shining in the Holy Ark	295	100
Shining Wisdom	125	30
Shinobi X	95	25
Shockwave Assult	95	25
Sim City 2000	250	80
Skeleton Warriors	95	25
Sky Target	95	25
Slam & Jam 96	95	25
Sonic 3D Flicky's Island	250	100
Sonic Jam	250	80
Sonic R	350	150
Soviet Strike	125	30
Space Hulk	95	25
Space Jam	95	25
Spot Goes to Hollywood	95	25
Star Fighter 3000	95	25
Steep Slope Sliders	395	200
Story of Thor 2	125	30
Street Fighter the Movie	95	25
Street Fighter Alpha	95	25
Street Fighter Alpha 2	195	50
Street Racer	95	25
Super Puzzle Fighter 2	295	100
Swagman	295	100
Theme Park	95	25
Three Dirty Dwarfes	95	25
Thunderhawk 2	95	25
Tilt	95	25
Titan Wars	95	25
Tomb Raider	195	50
Tonics	195	50
Toshinden Battle Arena	95	25
Toshinden Battle Arena USA	25	10
Toshinden Remix JAP	25	10
Toshinden URA	95	25
Trash It	95	25
True Pinball	195	50
Tunnel B1	95	25
Valora Valley Golf	95	25
Warcraft 2	195	50
Victory Boxing	195	50
Wing Arms	125	30
Winter Heat	350	150
Wipe Out	95	25
Virtua Cop 2	195	50
Virtua Cop 2 med pistol	295	100
Virtua Cop med pistol	250	80
Virtua Cop utan pistol	95	25
Virtua Fighter	60	20
Virtua Fighter 2	195	50
Virtua Fighter 2 USA	60	20
Virtua Fighter Kids	95	25
Virtua Fighter Remix	150	50
Virtua Golf	95	25
Virtua Hydide	95	25
Virtua On	125	30
Virtua Open Tennis	95	25
Virtua Open Tennis JAP	25	10
Virtua Racing	95	25
World Cup Golf	95	25
World Series Baseball	95	25
World Series Baseball 2	95	25
Worldwide Soccer 97	125	30
Worldwide Soccer 98	250	80
Worms	350	100
Wrestlemania Arcade	95	25
Wulf In your House	95	25
X Men	195	50

Beg. tillbehör

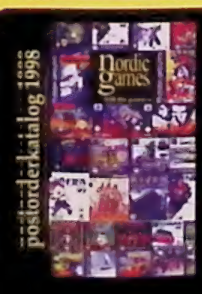
6 Player Adaptor	250	100
Action Replay	395	100
Adapter	125	25
Antennkabel	150	50
HK Original	195	50
HK Superpad	95	20
HKI Terminator	95	20
Handkontroll Virtua Stick	395	150
Minneskort 8 Meg	295	100
Multi Tap 6-player adaptor	450	150
Photo CD	125	30
Pistol Enforcer	95	25
Pistol original	125	30
Ratt Arcade Racer	550	200
RGB Kabel	95	30
X Tender	75	20

BEGAGNADE BASENHETER

- alltid med ett års garanti.

Titel	Vi säljer	Köper
Gameboy	295	150
Gameboy Pocket	395	200
Game Gear + spel	450	150
Nintendo 8-bit	295	100
Nintendo 64	1250	800
Playstation	1295	800
Sega Megadrive	395	100
Sega MegaCD	250	80
Sega 32X	150	30
Sega Saturn	895	400
Super Nintendo	495	250
Super Nintendo Multi-X	595	300

I samtliga priser ingår vad normalt ingår vid nyköp, dvs handkontroll/er, strömsladd och Scart/Antennkabel. Vi reserverar oss för drastiska prissänkningar på nya Playstation eller Nintendo 64. Sänks basenheter kraftigt i nypris under aktuell annonsperiod kommer vi samtidigt sänka in och utprisema på respektive basenheter.



GRATIS POSTORDER-KATALOG

Nordens tjockaste postorder-katalog för allt inom:

GAME BOY · SEGA SATURN · SUPER NINTENDO · SEGA · PlayStation

68 sidor 4-färg

Beställ med kupongen till höger!

Beställningskupong – klipp ut och sänd in. Portofritt!

Titel	Pris	Reservtitlar:	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

☐ JA TACK, jag vill gärna ha Nordic Games postorderkatalog 1998!

☐ Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:-/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben. Medlemsnummer: .....

Namn: .....

Adress: .....

Postnummer: ..... Postort: .....

Tel: ..... Målsmans sign. (o under 16 år) SP08

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot

Nordic games Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

Nintendo

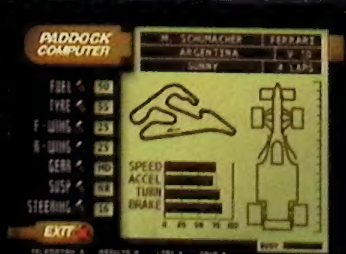
NINTENDO 64

Only For

F-1 WORLD GRAND PRIX

AROUND THE WORLD IN 80 LAPS

LIFE IN THE VIDEO GAME FAST LANE HAS NEVER SEEMED SO REAL.



Distributed in Scandinavia by Bergsala AB. Call 0300-509 00 for more info or visit www.nintendo-se.com

© Bergsala AB 1998